



# Lina Cannone

Data di nascita: [REDACTED] | Nazionalità: Italiana | Numero di telefono:

(+39) [REDACTED] Cellulare) | Indirizzo e-mail: [REDACTED]

Indirizzo: [REDACTED] Italia (Abitazione)

## ESPERIENZA LAVORATIVA

01/09/2014 – ATTUALE Pomezia, Italia

### INSEGNANTE DI SCUOLA PRIMARIA MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO

- Funzione strumentale area tecnologica dall' a.s. 2015/2016 ad oggi;
- Componente team piano di miglioramento dal a.s. 2015/2016 al a.s. 2021/2022;
- Referente responsabile progetto Coding & Co. Per lo sviluppo del pensiero computazionale e della robotica educativa making e tinkering
- Partecipazione come membro esterno della commissione per gli esami di maturità nell'a.s. 2017/2018
- Responsabile del Makerspace d'istituto;
- Animatrice Digitale d'Istituto dall'a.s. 2019/2020;
- Amministratrice di Sistema Google Workspace d'Istituto;
- Progettista bandi PNSD per l'istituto;
- Collaudatrice e Progettista PON/POR;
- Componente équipe formativa territoriale del Lazio a.s. 2021/2022 - 2022/2023 - 2023/2024

04/2015 – ATTUALE Italia

### FORMATRICE

- Formatore docenti neoassunti nell'ambito digitale c/o istituto alberghiero Velletri 2016;
- Formatore per il Future Labs Lazio "Didattica a distanza in emergenza" IMS Margherita di Savoia/ Convitto Nazionale di Tivoli nell'a.s. 2019/2020 - 2020/2021 - 2021/2022;
- Formatore docenti neoassunti ambito 16 c/o Liceo Pablo Picasso as 2019/2020 e 2020/2021;
- Formatore ambito 16 su tematiche STEAM;
- Formatore ambito digitale personale ATA per il triennio 2018/2020;
- Formatore interno pensiero computazionale e nuove tecnologie;
- Mentor pedagogico e Co Creator Teacher per il progetto europeo EDTech Impact 2020 per una start up di robotica educativa specializzata nella Intelligenza Artificiale, Realtà Virtuale e Aumentata. ■ Mentor pedagogico per il progetto europeo EDTech Impact 2021
- Formatore Scuola Polo PNSD STEM Istituto Comprensivo Tasso di Latina a.s. 2022/2023
- Iscritta alla lista dei formatori del Polo Gullace di Roma.
- Scientix Ambassador EU dal 2017
- Leading Teacher EUCodeWeek;
- Fablearn Fellow @ Columbia University dal 2020

2014 – ATTUALE Italia

### VOLONTARIO CODERDOJO POMEZIA / LET'S STEM/ WE MAKE LAB APS

- Champion del CoderDojo Pomezia
- Dal 2019 Presidente dell'Associazione We Make Lab volta a supportare i ragazzi nella conoscenza del pensiero computazionale e della fabbricazione artigianale e digitale.
- Gestione del blog STEAM [www.letsstem.it](http://www.letsstem.it), tutorial e attività a supporto di ragazzi insegnanti per la realizzazione di progetti STEAM
- Collaboratrice della rete dei Dojo italiani in un progetto partecipato di ricerca sperimentazione della didattica STEM e del Pensiero Computazionale in un'ottica di sviluppo delle 4P del Lifelong Kindergarten.

10/2010 – 31/08/2014 Roma, Italia

**ANALISTA SOFTWARE CAPGEMINI ITALIA**

---

- Raccolta dei requisiti di progetto ed interfacciamento con il cliente.
- Definizione pianificazione delle attività
- Datawarehouse Datastage 6, 7.5, 8 sistemi Bancari e Telecomunicazioni

07/2009 – 10/2010 Roma, Italia

**ARCHITETTO SOFTWARE AXCENT SRL**

---

- Gestione del team di progetto
- Utilizzo delle tecnologie di Datawarehouse Datastage 6, 7.5, 8, SQL, Data Mapping, specifiche e System test su sistemi DWH Telecomitalia.
- Raccolta dei requisiti di progetto ed interfacciamento con il cliente.
- Realizzazione di diagrammi Gantt ed utilizzo di MS Project
- Gestione portale per la gestione delle presenze aziendali in PHP e MySQL.
- Realizzazione applicazione ambito recruiting aziendale in Visual Basic

25/02/2008 – 28/02/2009 Atesa, Italia

**PROJECT MANAGER BLG LOGISTICS GROUP, ATESSA C/O FIAT GROUP**

---

- Analisi e gestione nuovi progetti secondo le regole six Sigma e Lean Manufacturing;
- Definizione di nuovi layout ed attività di miglioramento per trasporto e stoccaggio materiali;
- Definizione SLA;
- Pianificazione e gestione dell'avanzamento lavori;
- Formazione delle risorse;
- Controllo sulla riduzione dei costi;
- Analisi tempi e metodi, SWOT Analysis, realizzazione simulazioni 3D.
- Realizzazione di diagrammi Gantt ed utilizzo di MS Project.

05/05/2007 – 30/09/2007 Penne, Italia

**STAGISTA AREA SISTEMI INFORMATIVI BRIONI ROMAN STYLE**

---

Analisi del sistema informativo in collaborazione con un team di consulenti AIVE erealizzazione di un intero gestionale in VB ed analisi as-is to-be per implementazione moduli SAP.

**ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

---

09/2021 – 07/07/2022

**MASTER DI II LIVELLO IN DIRIGENTI NELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE Unicusano**

---

09/2015 – 12/02/2016

**MASTER II LIVELLO "DIRIGERE, ORGANIZZARE E GESTIRE LE ISTITUZIONI SCOLASTICHE E FORMATIVE" Università Dante Alighieri Reggio Calabria**

---

01/2008 Bologna

**ABILITAZIONE ALLA PROFESSIONE DI INGEGNERE GESTIONALE Alma Mater Studiorum**

---

09/2005 – 23/10/2007 Bologna

**INGEGNERE GESTIONALE Alma Mater Studiorum**

---

09/2002 – 26/07/2005 Bologna

**DOTTORE IN INGEGNERIA DEI PROCESSI GESTIONALI Alma Mater Studiorum**

---

09/1997 – 06/2002 Vasto

**DIPLOMA MAGISTRALE R. Pantini**

---

RMIC8GG001 - AE5A9D8 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005326 - 29/04/2024 - IV.1 - E

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B2	B2	B2
<b>FRANCESE</b>	B1	B1	B1	B1	B1
<b>TEDESCO</b>	A1	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

## COMPETENZE DIGITALI

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Padronanza del software Microsoft Visual Studio | Programmazione C/C++, Java, Javascript, HTML, Basi di Python, SQL, PHP | Ottima esperienza di Data Trasformation Services (DTS), IBM WebSphere, Datastage, | Programmazione linguaggi Scratch, App Inventor, C, C#, Assembler | Sviluppo e gestione di Learning Management Systems (Moodle, Canvas, Blackboard, Open edX...) | Google Workspace (Google Drive, Google Docs, Google Slides, Google Sheets, Google Forms) | Google AppsScript | Padronanza suite Adobe (Illustrator, Photoshop, Indesign e Premiere Pro

## ULTERIORI INFORMAZIONI

### PUBBLICAZIONI

**Da Aracne a Techne: dalla tela del ragno alla tartaruga di Turtlestitch - 2023**

Scrivi qui la descrizione...

Rivista Bricks Aica

**Tinkering with Biological Materials - 2023**

Proceedings of the International Conference Fablearn Italy 2021 - Indire

**Esplorazioni Casalinghe: esperienze di Tinkering a distanza - 2021**

Movimento maker, robotica educativa e ambienti di apprendimento innovativi a scuola e in DAD

**Educational Robotics in informal contexts: an experience at CoderDojo Pomezia - 2021**

Makers at School, Educational Robotics and Innovative Learning Environments

Authorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Pomezia, 25/07/2023

Lina Cannone

REGISTRO PROTOCOLLO - 0005326 - 29/04/2024 - IV.1 - E  
MIC8CG801 - AE5A9D8