

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

POLO TECNICO-PROFESSIONALE PER IL TURISMO E L'ECONOMIA DEL MARE "EINAUDI 4.0"

Scuola Capofila Ambito Territoriale 08

Istituto di Istruzione Superiore

"LUIGI EINAUDI"

Istituto Tecnico e Professionale di Stato

Sede Principale Via di S. Maria alle Fornaci, 1-00165 ROMA - ☎ 06/121128585/86

Succursale Via G. del Vecchio, 42 -00166 ROMA - ☎ 06/121128065

Succursale Via F. Borromeo, 67 - 00168 ROMA - ☎ 06/121124885

C.F. 97889120586 – Cod. Mecc. RMIS118006 – Cod. Univoco UFZ45T

✉ rmis118006@istruzione.it - rmis118006@pec.istruzione.it - WEB: www.luigieinaudiroma.edu.it

Agli atti

Al Sito web

All'Albo dell'Istituto Scolastico

Al Dsga

Prot. n. 4478

Roma, 09/05/2023

OGGETTO: **Determina di rettifica dell'Avviso (prot. 3025 del 22/03/2023)** relativo alla selezione di un esperto esterno per il corso di Formazione di Gamification **e dell'Avviso (prot. 3314 del 30/03/2023)** relativo alla selezione di nr.3 esperti interni per costituzione di una cabina di regia a supporto del corso di Formazione di Gamification, entrambi nell'ambito del Progetto "Zero Secondi Al Futuro"
CUP: I84D22001190006

Il Dirigente Scolastico

VISTO il R.D. 18 novembre 1923, n. 2440, concernente l'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss. mm. ii.;

VISTA la legge 7 agosto 1990, n.241 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" e ss.mm.ii. per quanto applicabile;

VISTO il D.Lgs. 18 aprile 2016, n. 50, recante «Codice dei contratti pubblici», come modificato dal D.Lgs. 19 aprile 2017, n. 56 (cd. Correttivo), il Decreto Sblocca Cantieri n. 32/2019 convertito con la Legge n. 55/2019, il D.l 31/05/2021, n.77 convertito con la Legge 29 luglio 2021, n.108;

VISTE il Decreto Interministeriale 129/2018, concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche;

Visto l'Avviso Pubblico Prot nr. 84780 del 30/10/2022 e l'approvazione della graduatoria di merito con Decreto del Direttore Generale e Coordinatore dell'Unità di Missione per il PNRR del 5 Novembre 2022, n.78;

Vista la nota di autorizzazione Prot. nr. 10082 del 30/01/2023 per l'attuazione dei progetti nazionali per lo



dall'Unione europea
NextGenerationEU

- VISTO** sviluppo di modelli innovativi di didattica digitale e di curricula per l'educazione digitale;
l'Avviso (prot. 3025 del 22/03/2023) di selezione di un esperto esterno per la tenuta del corso di formazione di Gamification nell'Ambito del Progetto "zero secondi al Futuro";
- VISTO** l'Avviso (prot.n. 3314 del 30/03/2023) di selezione di nr. 3 esperti interni per la costituzione di una cabina di regia a supporto del corso di formazione di Gamification nell'ambito del progetto "zero secondi al futuro";
- RAVVISATA** la necessità, per necessarie esigenze didattiche, di provvedere all'acquisizione della fornitura del servizio di formazione per un numero complessivo di **16 ore** (12 online e 4 asincrone) apportando quindi una maggiorazione delle ore previste dall'Avviso Pubblico prot. Nr. 3025 del 22/03/2023 e dall'Avviso pubblico 3314 del 30/03/2023 in cui si prevedevano 10 ore complessive (6 ore on line e 4 asincrone);
- ACCERTATA** la disponibilità dei candidati risultati aggiudicatari

DETERMINA

Tutto quanto in premessa indicato fa parte integrante e sostanziale del presente provvedimento.

Di rettificare l'**Avviso (prot. 3025 del 22/03/2023)** relativo alla selezione di un esperto esterno per lo svolgimento del corso di Formazione di Gamification e l'**Avviso (prot. 3314 del 30/03/2023)** relativo alla selezione di nr.3 esperti interni per la costituzione di una cabina di regia a supporto del corso di Formazione di Gamification, aumentando le ore di formazione previste.

Di autorizzare la formazione nel campo della Gamification (rivolto a tutto il personale della scuola) per un numero **totale di 16 ore**, anziché per un numero di 10 ore sia per quanto concerne l'esperto esterno formatore che per i nr. 3 esperti interni per la cabina di regia a supporto del Corso di formazione sulla Gamification.



Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Diana Guerani