

Calendario e programma modulo PON: Programma il tuo gioco

Periodo: 29 giugno – 8 luglio (intervallo ore 10.30), presso scuola Primaria M.L.King

29 giugno: dalle ore 09:00 alle 15:00

primo approccio al coding con attività/gioco in giardino (programmatore/esecutore)

riflessioni

attività al computer sulla piattaforma code.org

osservazione e gioco con i Lego

riflessioni

primo approccio a Scratch

30 giugno: dalle 09:00 alle 12:00

conoscenza di Scratch

progettazione attività da realizzare e reperimento dei materiali

1 luglio: dalle 09:00 alle 12:00

produzione del progetto (sviluppo pensiero computazionale)

individuazione di eventuali errori e loro correzione (problem solving)

4 luglio – 5 luglio: dalle 09:00 alle 12:00

continuazione della realizzazione del progetto

6 luglio – 7 luglio: dalle 09:00 alle 12:00

progettazione e realizzazione di gioco interattivo

8 luglio: dalle ore 09:00 alle 15:00

Invenzione di un gioco

Presentazione attività realizzate dai ragazzi ai genitori (orario indicativo dalle 14:00 alle 15:00)