

LICEO SCIENTIFICO STATALE "PIETRO PALEOCAPA"

Indirizzo Scientifico, Scienze applicate, Scientifico Sportivo
Fondato nel 1923



Via De Gasperi, n° 19 45100 Rovigo Telefono 0425 410833

E-mail: rops01000p@istruzione.it

Posta certificata: rops01000p@pec.istruzione.it

Codice meccanografico: ROPS01000P Codice fiscale: 80008180293

Sito web: www.liceopaleocapa.edu.it

Mini Stage On-Line

Il Liceo nell'anno scolastico 2021-2022 organizza, on line, dei corsi di orientamento/formazione gratuiti, per alcune discipline caratterizzanti gli indirizzi liceali.

Tali corsi sono rivolti agli studenti frequentanti il secondo e terzo anno della Scuola Secondaria di I grado.

Le lezioni si svolgeranno con la piattaforma G-Suite da remoto, attraverso il link che sarà inviato via mail agli iscritti. Per poter accedere alla piattaforma Meet occorre utilizzare Google Chrome.

Ogni corso sarà rivolto ad un numero massimo di 20 studenti individuati in base all'ordine di iscrizione.

Sarà possibile iscriversi da martedì 2 novembre compilando il modulo google al link https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSckpsrapavF5_IH0uLbJzG1_I7aGOQ6bGsgBgFfy5ZQyzbmQA/viewform?usp=pp_url

PROGRAMMI DEI MINISTAGE

MATERIA	TITOLO	DESCRIZIONE	STRUTTURA
latino	Vivere nell'antica Roma. Elementi di civiltà e di lingua latina.	Prima conoscenza della famiglia e delle abitazioni romane, anche attraverso il lessico	3 unità di 45'

scienze	Le proprietà dell'acqua: magie che consentono la vita!	Analizzeremo la molecola d'acqua, la sua struttura le sue proprietà approcciandoci, con piccole esperienze pratiche, alla comprensione del ruolo centrale di questa molecola per la biosfera terrestre.	1 unità di 45'
informatica	Programmazione di animazioni nel linguaggio JavaScript	Impiego della libreria di programmazione p5.js per creare semplici animazioni multimediali con suono e grafica, che possono interagire con l'utente	2 unità di 45'
	Imparare a programmare in Minecraft	Breve corso per imparare i comandi principali di un linguaggio di programmazione usando Minecraft	2 unità di 45'
filosofia	Che cos'è la filosofia? Capire Platone e soci con gli Avengers, Harry Potter e Stranger Things	La filosofia può sembrare una materia astrusa, complicata, distante dalla vita concreta. In realtà è l'esatto opposto. Le serie tv che guardate, i film che amate, i supereroi per cui fate il tifo sono infatti, almeno in parte, figli della filosofia. E ve lo dimostreremo, introducendovi ad Aristotele, Cartesio, Voltaire, Kierkegaard, Nietzsche e i loro colleghi partendo da Sherlock Holmes, La casa di carta, Black Mirror, Matrix, Thanos ed Iron Man. Gli incontri saranno così strutturati: 1) la filosofia tramite le serie tv; 2) la filosofia tramite i supereroi; 3) la filosofia tramite i film.	3 unità di 45'
matematica	Fake News	Leggere in modo critico le informazioni pubblicitarie e i quotidiani	1 unità di 45'
	Fate il nostro gioco	Viaggio nel gioco d'azzardo dove perdere è MATEMATICO!	1 unità di 45'
fisica	"La caduta dei gravi ...dalla Torre di Pisa allo Spazio"	Breve viaggio nella Storia per capire quali sono i fattori che influenzano la caduta dei gravi sulla Terra e sugli altri pianeti del Sistema Solare.	1 unità di 45'
	Anche tu Fisico! Alla scoperta delle leggi della natura.	Introduzione al metodo sperimentale di Galileo utilizzando materiali poveri e moderne tecnologie.	1 unità di 45'
	Forze apparenti con lo smartphone: prendiamo a prestito dalla mamma un'asciuga-insalata per studiare la forza centrifuga	Si intendono proporre alcune osservazioni ed esperimenti che possono essere facilmente replicati a casa dai ragazzi utilizzando uno smartphone dotato di sensori (luminosità/accelerometro) e pochi materiali poveri, di facile reperibilità.	1 unità di 45'

	<p>Illuminamento in funzione della distanza con lo smartphone: il mito di Icaro.</p>	<p>Si intendono proporre alcune osservazioni ed esperimenti che possono essere facilmente replicati a casa dai ragazzi utilizzando uno smartphone dotato di sensori (luminosità/accelerometro) e pochi materiali poveri, di facile reperibilità.</p>	<p>1 unità di 45'</p>
<p>scienze motorie</p>	<p>La valutazione funzionale: strumenti, metodologie ed applicazioni.</p>	<p>Conoscenza dei test motori e della loro utilità in ambito sportivo e preventivo.</p>	<p>2 unità di 45'</p>