



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Capitolato tecnico

(Da allegare alla RdO)

Progettista incaricato - docente Ilenia Pirani



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Premessa

Procedura d'acquisto, promossa dall' Istituto Comprensivo di Stienta finalizzata a promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia, in ottemperanza a quanto previsto dalla lettera di autorizzazione la nota Prot. AOOGABMI - 72962 del 05/09/2022 del Ministero dell'Istruzione che autorizza il progetto n°: 13.1.5A-FESRPON-VE-2022-185 presentato con la candidatura n. 1087494 assunta ns. prot. n. 3666 del 15.06.2022.

Nei paragrafi che seguono sono definiti l'oggetto della fornitura ed esplicitati i requisiti minimi necessari delle apparecchiature richieste. La perfetta rispondenza del materiale proposto a tutte le caratteristiche dettagliate è da intendersi vincolante.

L'Offerente può proporre modifiche migliorative al fine di garantire l'esito dell'intervento ma non può in alcun modo utilizzare o porre in opera dispositivi non conformi alle specifiche richieste. L'offerente deve altresì garantire alla scuola di produrre, contestualmente alla fornitura, tutta la documentazione a lui spettante necessaria all'ottenimento del finanziamento (l'elenco della documentazione necessaria può essere richiesto al DSGA) e di attenersi scrupolosamente a tutte le norme relative alla sicurezza nei luoghi di lavoro durante le fasi di attuazione del progetto.

Elenco delle attrezzature

Il presente capitolato ha per oggetto la fornitura di arredi e attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età 3-6 anni.

Gli acquisti sono finalizzati all'adeguamento degli ambienti destinati all'apprendimento a disposizione delle sezioni di scuola dell'infanzia dei plessi di

- Salara
- Ficarolo

per garantire sicurezza, comfort, accessibilità, inclusività, flessibilità, rispetto dei principi di sostenibilità ambientale che consentano la riconfigurazione dello spazio sulla base delle attività previste nel progetto educativo, di attrezzature digitali innovative, calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile e con attrezzature didatticoeducative innovative.

Per quanto riguarda **la Scuola dell'Infanzia di Salara** sono soggetto di progettazione e adeguamento il salone, ambiente vasto e polifunzionale per i diversi momenti routinari della vita scolastica di tutti gli alunni.

Per quanto concerne **la Scuola dell'infanzia di Ficarolo** sono oggetto di progettazione e allestimento le due aule della scuola, al fine di arricchire gli spazi didattici per favorire il progressivo articolarsi delle esperienze

[pag. 2](#)



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività e occasioni ludiche, e delle proprie potenzialità di relazione, autonomia, creatività e apprendimento.

Tutti gli interventi sono finalizzati a superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.

Arredi – Scuola dell’infanzia di Salara

Tipo	Descrizione	N.
Libreria	Carrello scolastico per libri o giochi educativi con ruote e freno. 90 x 46,3 x 119,8 h	1
Tavoli	Tavolo idra piano mdf bianco o colorato spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno ø 45 mm, 120 x 80 x 52 h	2
Tavolo-gioco	Tavolo basso con prolunga estraibile, ideale per giocare e allargare i vari scenari gioco creati. omposto da due parti: il piano superiore con una lunga rampa laterale, il piano inferiore è estraibile su ruote ed è caratterizzato da 2 vani per riporre personaggi, veicoli e altri giochi. I due piani sono uniti da un ponticello in legno incluso. i bambini possono giocare in modo confortevole facendo finta che i protagonisti delle loro storie si trovino in una casa gigante, in un garage con una maxi rampa, in un castello con tanti nascondigli e perfino in una fattoria con un bellissimo prato. Avranno spazio per dare sfogo alla loro infinita immaginazione! Consegnato montato altezza piano: superiore cm 27, inferiore cm 21 tavolo inferiore su ruote ponticello in legno incluso perfetto sia per gioco individuale che in compagnia. Utile per realizzare infinite attività: gioco simbolico, puzzle, costruzioni, disegno adatto dai 24 mesi	1
Panchine	Panchina legno arancio c/schienale 4 169,43 677,72 panca con schienale per scuola infanzia con struttura realizzata in legno multistrato di betulla. - dimensioni: 125x32x30/56 h (h seduta/ h schienale) - seduta e schienale: in laminato plastico antigraffio, colorato - spigoli arrotondati - adatto per un uso in aree interne	4
Tappeti	Tappeti 120 x 60 x 3	4
Mobile contenitore a giorno	Locker a giorno 3 vani in nobilitato 45 x 44,5 x 119,8 h	4
Mobile contenitore	Libreria media ante legno con serratura 90 x 46,3 x 119,8 h	2
Pannello a parete	Pannello laminato lavagna a parete 80x77	1
Mobile alto	Libreria alta ante legno con serratura 90x46,3x196,7h	1
Pouf tondo	Pouf tondo imbottito, rivestito in similpelle colorata 80 circ. x 32 h	2
Pouf rettangolare	Pouf rettangolare con schienale imbottito, rivestito in similpelle colorata 120x40/60x32/60h	2



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Attrezzature digitali – Scuola dell’infanzia di Salara

Tipo	Descrizione	N.
Tavolo interattivo	Tavolo interattivo DABLIUTOUCH t111-c43g con marshmallow games tecnologia capacitiva os android11 ram4gb storage32gb apps con storie animate e giochi interattivi per avvicinarsi alle materie stem h58cm frame colore green	1
Software educativo	HUE ANIMATION STUDIO - BLUE EDITION un gioco educativo approvato da stem.org	1
IPAD	IPAD 10,2” wifi 64gb - grigio siderale (9th 2021) display retina multi-touch retroilluminato led da 10,2" con tecnologia ips, 2160x1620 pixel a 264 ppi, rivestimento oleorepellente anti-impronte, chip a13 bionic a 64 bit, neural engine integrato, fotocamera da 8mp, videocamera facetime hd, registrazione video hd a 1080p. compatibile con apple pencil (1gen).	5
Pencil per IPAD	Pencil per ipad tunit marker Tunit marker è la soluzione perfetta per chi cerca la semplicità nella scrittura sul proprio ipad. dal design lineare e provvista di magnete per poterla disporre sul lato superiore dell'ipad nei momenti in cui non è utilizzata. dispone anche della funzione palm rejection che evita l'interruzione del segno quando la mano viene appoggiata sul touch screen. cavo di ricarica usb-c incluso.	5
Custodia	Custodia protettiva antishock ipad 10.2” - black custodia con supporto per apple pencil	5
Monitor	MONITOR INTERATTIVO HIKVISION 75" + OPS WIN 10 PRO Mouse & Keyboard wireless - Staffa a muro - installazione a parete libera inclusa	1
Supporto	supporto a pavimento per tv con altezza regolabile, in acciaio, per tv da 60" a 100". Carrello porta tv multifunzione ad altezza regolabile da 1270 a 1570 mm; massimo peso della tv supportato: 100 kg; massimo VESA supportato: 1000x600 ampia e stabile base con 4 ruote per un facile spostamento supporto tv dotato di comoda mensola per lettore dvd o altri dispositivi/consolle da 335 x 430 mm e di mensola superiore per telecamera o altri dispositivi audio video staffa inclinabile da +5° a -10° per poter ottenere sempre la migliore visualizzazione possibile colore stand tv con ruote e due mensole: nero	1
Cricut Maker	CRICUT MAKER - PLOTTER DA TAGLIO E INCISIONE Scopri Cricut Maker, l'ultima macchina da taglio intelligente. Con la possibilità di utilizzare strumenti più avanzati, Cricut Maker ti dà la libertà di realizzare praticamente qualsiasi progetto fai-da-te: dall'arte 3D	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	<p>all'arredamento per la casa, gioielli, vinile, progetti di carta e molto altro ancora. Dai vita a tutta la tua fantasia e creatività. Dispone di strumenti per tagliare centinaia di materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e dal tessuto più delicati alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa. Utilizzando la lama rotativa puoi tagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore! Con la lama a coltello (venduta separatamente) puoi tagliare materiali più spessi e più densi. Oppure esegui rapidamente effetti decorativi come l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura grazie agli strumenti opzionali. Con una versatilità di taglio unica, una vasta libreria di idee di design, modelli di cucito disponibili immediatamente e app di facile utilizzo, Cricut Maker offre prestazioni di taglio di livello professionale che chiunque può utilizzare. Per gli amanti di Stickers e Tag Cricut Maker può eseguire la funzione Stampa e Taglia. Invia i tuoi disegni alla stampante e Cricut Maker taglierà ogni immagine lungo il contorno. (NB: la dimensione massima dell'area di lavoro per questo tipo di progetto è il formato letter ovvero 17,145×23,495 cm.</p> <p>REQUISITI DI SISTEMA Le macchine Cricut Explore, Cricut Maker e Cricut Joy necessitano di requisiti minimi di sistema per essere utilizzate. Tutte le macchine Cricut sono dotate di Design Space, il software di progettazione gratuito e facile da usare, che si avvale di tecnologie all'avanguardia per un'esperienza ottimale</p>	
Lenovo V15	Lenovo V15 G2 ALC 82KD - AMD Ryzen 5 5500U / 2.1 GHz - Win 11 Pro - Radeon Graphics - 16 GB RAM - 512 GB SSD NVMe - 15.6" TN 1920 x 1080 (Full HD) - Wi-Fi 5 - nero - tast: italiana - con 1 anno Lenovo Premium Care da 1 anno Depot Windchill	1
MDM - JAMF Licenza Education 1 Device Perpetua	Licenza Jamf educational perpetua. Licenza senza scadenza. Licenza legata ad un dispositivo univoco tramite numero di serie. Può essere acquistata una sola volta per gestire un dispositivo, per la vita di quel dispositivo e non è trasferibile.	5

Attrezzature didattico-educative – Scuola dell'infanzia di Salara

Tipo	Descrizione	N.
Lego Education Coding Express	Tutti a bordo del Coding Express, un set creativo, intuitivo, versatile e collaborativo che consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di coding e di acquisire competenze fondamentali per il XXI secolo	1
Lego Parco Delle Competenze Steam	Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda, il desiderio di	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	creare, esplorare, capire principi connessi alle scienze, tecnologie, matematica attraverso il gioco.	
Gioco simbolico cucina	Con sopralzo cm.105x45x55/115	1
Gioco simbolico officina	Con sopralzo cm.105x45x55/115h	1
Sphero Indi Student Kit	Entra nel mondo delle materie STEAM con indi Student Kit, una soluzione per l'apprendimento completa, pensata per coinvolgere da 1 a 3 studenti contemporaneamente. Questo kit include indi, il robot entry-level pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica. indi incoraggia l'apprendimento basato sull'immaginazione, con contesti di vita reale. Gli studenti potranno realizzare labirinti personalizzati, risolvere puzzle e guidare il robot. Lo Student Kit include 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia. indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app Sphero Edu Jr, scaricabile gratuitamente. Cosa include la confezione? - 1 indi robot - 20 tessere colorate in robusto silicone - 1 custodia - 15 carte di programmazione per principianti - 1 guida rapida - 2 fogli di adesivi decorativi per personalizzare indi - 1 cavo di ricarica	2
Polydron Magnetici Pieni - Set per classe	Questo set da 72 pezzi è progettato per l'uso in classe. Fornito in 4 colori vivaci. Realizzato in ABS. Tutti i pezzi sono magnetici. La codifica a colori insegna la polarità.	1
Lego Education - Animali	L'assortimento include animali domestici, della fattoria ed esotici con le schede che illustrano i rispettivi habitat (savana, foresta, oceano...). Tanti animali per popolare scenari divertenti ed avventurosi. Dimensioni: mattoncino quadrato cm 3.2x3.2x2.4h Contenuto: 90 pz. (40 animali) + 4 schede fronte-retro	1
Lego Education - Sistema Creativo	Stimola la naturale curiosità dei bambini e lasciali esplorare e apprendere con questo versatile set di mattoncini. Contenente 1.000 mattoncini, il set consente ai bambini di creare ogni tipo di edificio, oggetto e figura, in modo realistico. I bambini sviluppano le capacità motorie più complesse durante la costruzione, e le schede di costruzione sosterranno e stimoleranno la loro creatività. Dove li porterà la loro immaginazione? Una manciata di mattoncini LEGO® può essere trasformata in qualsiasi cosa! Il Set di mattoncini creativi LEGO® stimola l'immaginazione e ispira collaborazione, espressione di sé e creatività. Stimola la naturale curiosità dei bambini e lasciali esplorare e apprendere con questo versatile set di mattoncini. Contenente 1.000 mattoncini, il set consente ai bambini di creare ogni tipo di edificio, oggetto e figura, in modo realistico. I bambini sviluppano le capacità motorie più complesse durante la costruzione, e le schede di costruzione sosterranno e stimoleranno la loro creatività. Dove li porterà la loro immaginazione? Una manciata di mattoncini LEGO® può essere trasformata	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	in qualsiasi cosa! • 1.000 forme e colori classici LEGO® • Le 8 schede di costruzione fronte/retro offrono supporto e ispirazione • Scheda attività con idee per l'insegnamento • I video online offrono idee per attività ancora più coinvolgenti Valori fondamentali dell'apprendimento • Creatività • Espressione di sé • Capacità motorie compless	
Lego Duplo – Costruisci le emozioni	Il set LEGO Education "Costruisci le Emozioni" basato sui mattoncini LEGO DUPLO incoraggia i bambini della scuola d'infanzia a esplorare le emozioni e la loro rappresentazione fisica in modo divertente e coinvolgente. Mentre i bambini collaborano per costruire diversi simpatici personaggi, imparano a riconoscere ed identificare le emozioni oltre a differenze e similitudini dei diversi sentimenti. Le schede guida forniscono inoltre sono un'ottima fonte di ispirazione per continuare a costruire. Punti di forza: Grande varietà di pezzi in forme e colori differenti 8 carte guida fronte-retro (16 template). Una scheda di attività per l'insegnante Valori educativi: scoperta dell'io; collaborazione; riconoscimento, identificazione e comprensione delle emozioni. Numero alunni massimo per un set: 8	1
Lego Duplo Storytales	Il LEGO® DUPLO® StoryTales è un set coinvolgente, di facile utilizzo, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie. Incentrato sulla fiaba di Billy Goat Scruff, il set utilizza 3 basi che possono essere utilizzate con 5 sfondi a due lati per l'inizio delle storie. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato progettato per insegnare i principi della narrazione di storie per contribuire allo sviluppo del linguaggio. Può essere utilizzato in molte aree del programma di studio. Il prodotto è stato progettato per un minimo di 4 bambini e viene fornito con una serie di idee ispiratrici per le attività. Aspetti fondamentali dell'apprendimento Incoraggia lo sviluppo del linguaggio attraverso la narrazione di storie Promuove lo sviluppo socio-emotivo, perché i bambini collaborano fra loro nel raccontare e ripetere il racconto di ciascuna storia. I bambini devono usare i giochi di ruolo per esplorare diversi personaggi. Consente un ulteriore sviluppo creativo, perché i bambini inventano storie o scoprono modi fantasiosi per raccontare nuove storie Offre una serie di applicazioni interdisciplinari. Il set consente il gioco libero e guidato. Include idee d'ispirazione per l'insegnamento Cosa include il set: comprende 109 pezzi totali, 3 basi e 5 sfondi a due lati, un solido contenitore dove riporre i pezzi Adatto per bambini di età maggiore ai 3 anni.	1
Lego Duplo Tecnomacchine	Un'introduzione ideale alla scienza e alla tecnologia, il set comprende quattro cacciaviti e viti integrate, oltre a numerosi e versatili elementi, come bobine, ganci e benne. Le Tecnomacchine sono state progettate per sviluppare le capacità motorie fini ed esplorare le macchine e le tecniche ingegneristiche. Le due schede di avviamento delle attività e il libretto per l'insegnante inclusi	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	aiutano a dimostrare come il set possa essere anche utilizzato per esplorare la comunicazione delle idee e le capacità di ascolto e la discussione sui ruoli e le responsabilità sociali. Numero bambini massimo per un set: 6	
Bee-Bot - Nuova versione	La nuova versione del robot da pavimento più amato! Principali novità rispetto al modello precedente: Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao. Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato. Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2. Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati. Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra. Attraverso il comando "PAUSE" Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto "CLEAR" cancella la memoria e "GO" avvia il programma. Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l'infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo. Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l'emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque. È disponibile un'ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l'alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. Caratteristiche di Bee-Bot: Realizzato in plastica resistente. Semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell'ape: avanti o indietro a "passi" di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra. Può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi. Conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci. Dimensioni: 12x10 cm Ricaricabile: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso). Dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by. Ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi). Disponibile anche App per iPhone e iPad su iTunes.	2
Makeblock - mTiny - Mappa tematica "Il mio mondo"	Questa mappa tematica per mTiny di Makeblock è sviluppata su tutto ciò che circonda la vita quotidiana: l'auto, la valigia, l'appendiabiti, il computer, dentifricio e spazzolino, ecc. È composta da 24 tessere, di cui 15 con elementi caratterizzanti, uno storybook in lingua inglese e 36 blocchi di programmazione (in particolare, 6 blocchi "indietro"). Un lato della mappa tematica è dedicato alla vita quotidiana, l'altro si integra perfettamente con il lato dedicato alla mappa cittadina già inclusa nel kit di base. Cos'è mTiny? mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che	1

pag. 8



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema.	
Makeblock - mTiny Discover	mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere! Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse. Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema. Il set base è composto da: 1 robot mTiny, 1 reading pen, 4 pennarelli colorati compatibili, 36 blocchi di programmazione, 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche, 1 storybook, 1 carta golf game, 1 carta racing game, 1 carta destinazione, 1 carta musica, 3 maschere per robot mTiny, 1 asta per bandiera, 8 bandierine, 1 guida rapida, 1 cavo micro USB 2-in-1, 1 quick start guide (in inglese), 1 piano di attività (in inglese).	1
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: Forme, colori e misure	Questo percorso per il Bee-Bot e Blue-Bot è utile per implementare le tue lezioni e lavorare su matematica, geometria, STEAM, storytelling e offre una vasta gamma di attività indirizzate a diversi obiettivi didattici. Dimensioni: 60x60 cm.	1
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: Cortile della fattoria	I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Dimensioni 75x75 cm	1
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: Numeri - la linea del 20	Questo percorso permette di apprendere e ragionare sui numeri della linea del venti, giocando con Blue-Bot o Bee-Bot e iniziando a fare le prime operazioni di matematica. Dimensioni: 25x300 cm.	1
Clementoni Superdoc PRO School Kit	Il nuovo Super DOC PRO School kit, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente. Per un approccio multidisciplinare che	2



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	<p>permette di apprendere tramite l'esperienza e il gioco. Studiato appositamente per l'uso in classe, SuperDoc PRO include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche a seconda del tema trattato e delle competenze degli alunni: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia con passo 15 su cui il robot si muoverà, e la ricca guida dell'insegnante, rendono il robot lo strumento ideale per permettere agli studenti di apprendere sperimentando. Il tastierino di programmazione posto sulla testa del robot è stato ridisegnato per allinearsi ai metodi di programmazione più in uso nella scuola. Solo in questa versione del robot i colori direzionali sono allineati con quelli di Cody Roby sviluppato da Alessandro Bogliolo. Nella prima modalità il robottino può essere programmato liberamente o utilizzando le carte da gioco, che suggeriscono semplici associazioni logiche, per divertenti sfide a due. In questa modalità premendo il tasto pause si può silenziare il robot. Nella seconda modalità di gioco Super DOC PRO interpreta quattro personaggi. Con i vestiti in cartoncino resistente con chiusure in velcro, il robottino si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere. La ricca guida dell'insegnante inclusa nello school kit offre tante attività didattiche strutturate in base alle diverse materie e alle competenze che si sviluppano durante la scuola primaria, offrendo interessanti spunti per espandere le attività in classe, stimolare la discussione e creare attività didattiche sempre nuove e coinvolgenti offrendo agli alunni la possibilità di apprendere attraverso un'esperienza divertente. Dimensioni ottimizzate per essere utilizzate anche dai più piccoli, spessori irrobustiti per rendere gli strumenti più duraturi e resistenti, tabelloni riscrivibili per cambiare la storia del gioco ogni volta. La confezione contiene: 6 Robot Super Doc PRO con membrana personalizzata 3 Tabellone 1: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità game 3 Tabellone 2: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità edu Tasselli programmazione allineati con Cody Roby Kit abiti da 4 personaggi ready to use Kit stencil per creazione abiti da personalizzare Kit carte comandi Pennarelli riscrivibili Cancellino Sacchetti porta tasselli Guida dell'insegnante con attività didattiche Kit di ricarica con carica batterie e cacciavite</p>	
Incontra Kitt - Set da 3	<p>Incontra Kitt, il nuovo dispositivo in materiale antimicrobico che è pensato per incoraggiare la comunicazione e lo sviluppo dell'alfabetizzazione. Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una buona memoria può registrare dagli audiolibri alle poesie: ciò permette di aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi anche senza la presenza dell'adulto. Carica video, audio o immagini su Kitt per aiutare a differenziare l'apprendimento dei bambini. Cittadinanza digitale: Kitt serve ad integrare l'apprendimento "tradizionale" con risorse audio, video e foto dell'insegnante o impostate in prima persona dallo studente, sviluppando le capacità del 21° secolo. Autonomia - Kitt permette ai bambini di essere molto più autonomi nello svolgimento dei compiti: ciò migliora l'autostima e la fiducia in se stessi. Se impostato il</p>	1

pag. 10



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	<p>pancino di Kitt può inoltre illuminarsi in modo differente a seconda del tempo che resta per terminare una data attività. Feedback e controllo di ogni singolo studente: Kitt può registrare quanto fatto a casa dall'alunno, per supportare l'insegnante nella valutazione formativa e per aiutarlo nella pianificazione quotidiana delle attività educative. No stress! Kitt è anche un piccolo amico con cui i bambini possono parlare o confidarsi, o che può leggere loro delle storie: le sue funzioni sono state pensate per aiutare lo sviluppo emotivo degli studenti, ridurre lo stress, consolidare la fiducia. Benessere in primo piano: alcune caratteristiche sono pensate proprio per aiutare l'autoregolamentazione dei bambini, come i feedback tattili sulla testa di Kitt necessari per incoraggiare espressioni e suggerimenti vocali. Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano su Kitt! Con KITTT non si ha bisogno di accedere a Internet, basta collegare l'USB al proprio dispositivo per caricare contenuti per gli studenti a cui loro potranno poi liberamente accedere. Perfetto per essere portato a casa: l'ideale è avere un Kitt per ogni studente: mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, di modo che possa rivedere la lezione in autonomia, magari integrandola con sunti propri. Accessibilità: design e caratteristiche sono pensate per essere inclusive e abilitanti.</p>	
Newmero Set Infanzia	<p>Gioco di Matematica - 135 pezzi Ideale per lavorare con gruppi di 4 o 5 bambini questo kit facilita l'apprendimento cooperativo. Il kit è composto da: 1x Manuale per l'insegnante 1x Borsa di cotone 5x confezioni contenenti ciascuna 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90)</p>	2
Tavola Pregrafismi Cm.30x21 con penna	<p>Tavoletta magnetica in legno, 3 pezzi, completa di penna e biglia che sviluppa la coordinazione occhio mano e le direzioni visive. Ideale per i primi esercizi di scrittura. Dimensione 30x21 cm.</p>	3
Kit emozioni	FABA Kit Emozioni per la Scuola dell'infanzia	1
Vaschette	Vaschetta piccola in polipropilene	10

Arredi – Scuola dell'infanzia di Ficarolo

Tipo	Descrizione	N.
Libreria	Libreria alta ante legno con serratura	2
Contentore a giorno	Contentore a giorno 12 caselle	2
Tavolo	Tavolo idra piano mdf bianco o colorato spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno ø 45 mm, 120 x 80 x 52 h	4



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Tavolo	Tavolo idra piano mdf spess. 25 mm bordo pu, gambe telescopiche in tubo d'acciaio, 80x80	2
Sedia	Sedia in polipropilene e fibra di vetro impilabile (size 2) 28.5 x 23 x 31 h	25
Sedia adulti	Sedia in polipropilene e Fibra di vetro impilabile (Size 6) 2 Rosse, 2 Gialle	4
Panchine	Panchina legno arancio c/schienale 4 169,43 677,72 panca con schienale per scuola infanzia con struttura realizzata in legno multistrato di betulla. - dimensioni: 125x32x30/56 h (h seduta/ h schienale) - seduta e schienale: in laminato plastico antigraffio, colorato - spigoli arrotondati - adatto per un uso in aree interne	
Tappeti	Tappeti 120 x 60 x 3	6
Mobile contenitore a giorno	Locker a giorno 3 vani in nobilitato 45 x 44,5 x 119,8 h	8
Mobile contenitore	Libreria media ante legno con serratura 90 x 46,3 x 119,8 h	8
Pannello a parete	Pannello laminato lavagna a parete 80x77	2
Pouf tondo	Pouf tondo imbottito, rivestito in similpelle colorata 80 circ. x 32 h	4
Pouf rettangolare	Pouf rettangolare con schienale imbottito, rivestito in similpelle colorata 120x40/60x32/60h	4

Attrezzature digitali – Scuola dell'infanzia di Ficarolo

Tipo	Descrizione	N.
Tavolo interattivo	Tavolo interattivo DABLIUTOUCH t111-c43g con marshmallow games tecnologia capacitiva os android11 ram4gb storage32gb Apps con storie animate e giochi interattivi per avvicinarsi alle materie stem h58cm frame colore green	2
IPAD	IPAD 10,2" wifi 64gb - grigio siderale (9th 2021) Display retina multi-touch retroilluminato led da 10,2" con tecnologia ips, 2160x1620 pixel a 264 ppi, rivestimento oleorepellente anti-impronte, chip a13 bionic a 64 bit, neural engine integrato, fotocamera da 8mp, videocamera facetime hd, registrazione video hd a 1080p. compatibile con apple pencil (1gen).	5
Pencil per IPAD	Pencil per ipad tunit marker Tunit marker è la soluzione perfetta per chi cerca la semplicità nella scrittura sul proprio ipad. dal design lineare e provvista di magnete per poterla disporre sul lato superiore dell'ipad nei momenti in cui non è utilizzata. dispone anche della funzione palm rejection che evita l'interruzione del segno quando la mano viene appoggiata sul touch screen. cavo di ricarica usb-c incluso.	5

pag. 12



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Custodia	Custodia protettiva antishock ipad 10.2" - black custodia con supporto per apple pencil	5
Monitor	Monitor Interattivo Hikvision 75" + Ops Win 10 Pro - Compreso Montaggio	2
Cricut Maker	<p>CRICUT MAKER - PLOTTER DA TAGLIO E INCISIONE</p> <p>Scopri Cricut Maker, l'ultima macchina da taglio intelligente. Con la possibilità di utilizzare strumenti più avanzati, Cricut Maker ti dà la libertà di realizzare praticamente qualsiasi progetto fai-da-te: dall'arte 3D all'arredamento per la casa, gioielli, vinile, progetti di carta e molto altro ancora. Dai vita a tutta la tua fantasia e creatività. Dispone di strumenti per tagliare centinaia di materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e dal tessuto più delicati alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa. Utilizzando la lama rotativa puoi tagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore! Con la lama a coltello (venduta separatamente) puoi tagliare materiali più spessi e più densi. Oppure esegui rapidamente effetti decorativi come l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura grazie agli strumenti opzionali. Con una versatilità di taglio unica, una vasta libreria di idee di design, modelli di cucito disponibili immediatamente e app di facile utilizzo, Cricut Maker offre prestazioni di taglio di livello professionale che chiunque può utilizzare. Per gli amanti di Stickers e Tag Cricut Maker può eseguire la funzione Stampa e Taglia. Invia i tuoi disegni alla stampante e Cricut Maker taglierà ogni immagine lungo il contorno. (NB: la dimensione massima dell'area di lavoro per questo tipo di progetto è il formato letter ovvero 17,145×23,495 cm.</p> <p>REQUISITI DI SISTEMA. Le macchine Cricut Explore, Cricut Maker e Cricut Joy necessitano di requisiti minimi di sistema per essere utilizzate. Tutte le macchine Cricut sono dotate di Design Space, il software di progettazione gratuito e facile da usare, che si avvale di tecnologie all'avanguardia per un'esperienza ottimale</p>	1
Lenovo V15	Lenovo V15 G2 ALC 82KD - AMD Ryzen 5 5500U / 2.1 GHz - Win 11 Pro - Radeon Graphics - 16 GB RAM - 512 GB SSD NVMe - 15.6" TN 1920 x 1080 (Full HD) - Wi-Fi 5 - nero - tast: italiana - con 1 anno Lenovo Premium Care da 1 anno Depot Windchill	1
MDM - JAMF Licenza Education 1 Device Perpetua	Licenza Jamf educational perpetua. Licenza senza scadenza. Licenza legata ad un dispositivo univoco tramite numero di serie. Può essere acquistata una sola volta per gestire un dispositivo, per la vita di quel dispositivo e non è trasferibile.	5



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Attrezzature didattico-educative – Scuola dell'infanzia di Ficarolo

Tipo	Descrizione	N.
Lego Education Coding Express	Tutti a bordo del Coding Express, un set creativo, intuitivo, versatile e collaborativo che consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di coding e di acquisire competenze fondamentali per il XXI secolo	1
Lego Parco Delle Competenze Steam	Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda, il desiderio di creare, esplorare, capire principi connessi alle scienze, tecnologie, matematica attraverso il gioco.	1
Gioco simbolico cucina	Con sopralzo cm.105x45x55/115	2
Gioco simbolico officina	Con sopralzo cm.105x45x55/115h	2
Sphero Indi Student Kit	Entra nel mondo delle materie STEAM con indi Student Kit, una soluzione per l'apprendimento completa, pensata per coinvolgere da 1 a 3 studenti contemporaneamente. Questo kit include indi, il robot entry-level pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica. indi incoraggia l'apprendimento basato sull'immaginazione, con contesti di vita reale. Gli studenti potranno realizzare labirinti personalizzati, risolvere puzzle e guidare il robot. Lo Student Kit include 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia. indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app Sphero Edu Jr, scaricabile gratuitamente. Cosa include la confezione? - 1 indi robot - 20 tessere colorate in robusto silicone - 1 custodia - 15 carte di programmazione per principianti - 1 guida rapida - 2 fogli di adesivi decorativi per personalizzare indi - 1 cavo di ricarica	2
Polydron Magnetici Pieni - Set per classe	Questo set da 72 pezzi è progettato per l'uso in classe. Fornito in 4 colori vivaci. Realizzato in ABS. Tutti i pezzi sono magnetici. La codifica a colori insegna la polarità.	1
Lego Education - Animali	L'assortimento include animali domestici, della fattoria ed esotici con le schede che illustrano i rispettivi habitat (savana, foresta, oceano...). Tanti animali per popolare scenari divertenti ed avventurosi. Dimensioni: mattoncino quadrato cm 3.2x3.2x2.4h Contenuto: 90 pz. (40 animali) + 4 schede fronte-retro	1
Lego Education - Sistema Creativo	Stimola la naturale curiosità dei bambini e lasciali esplorare e apprendere con questo versatile set di mattoncini. Contenente 1.000 mattoncini, il set	1

pag. 14



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	consente ai bambini di creare ogni tipo di edificio, oggetto e figura, in modo realistico. I bambini sviluppano le capacità motorie più complesse durante la costruzione, e le schede di costruzione sosterranno e stimoleranno la loro creatività. Dove li porterà la loro immaginazione? Una manciata di mattoncini LEGO® può essere trasformata in qualsiasi cosa! Il Set di mattoncini creativi LEGO® stimola l'immaginazione e ispira collaborazione, espressione di sé e creatività. Stimola la naturale curiosità dei bambini e lasciali esplorare e apprendere con questo versatile set di mattoncini. Contenente 1.000 mattoncini, il set consente ai bambini di creare ogni tipo di edificio, oggetto e figura, in modo realistico. I bambini sviluppano le capacità motorie più complesse durante la costruzione, e le schede di costruzione sosterranno e stimoleranno la loro creatività. Dove li porterà la loro immaginazione? Una manciata di mattoncini LEGO® può essere trasformata in qualsiasi cosa! • 1.000 forme e colori classici LEGO® • Le 8 schede di costruzione fronte/retro offrono supporto e ispirazione • Scheda attività con idee per l'insegnamento • I video online offrono idee per attività ancora più coinvolgenti Valori fondamentali dell'apprendimento • Creatività • Espressione di sé • Capacità motorie compless	
Lego Duplo – Costruisci le emozioni	Il set LEGO Education "Costruisci le Emozioni" basato sui mattoncini LEGO DUPLO incoraggia i bambini della scuola d'infanzia a esplorare le emozioni e la loro rappresentazione fisica in modo divertente e coinvolgente. Mentre i bambini collaborano per costruire diversi simpatici personaggi, imparano a riconoscere ed identificare le emozioni oltre a differenze e similitudini dei diversi sentimenti. Le schede guida forniscono inoltre sono un'ottima fonte di ispirazione per continuare a costruire. Punti di forza: Grande varietà di pezzi in forme e colori differenti 8 carte guida fronte-retro (16 template). Una scheda di attività per l'insegnante Valori educativi: scoperta dell'io; collaborazione; riconoscimento, identificazione e comprensione delle emozioni. Numero alunni massimo per un set: 8	1
Lego Duplo Storytales	Il LEGO® DUPLO® StoryTales è un set coinvolgente, di facile utilizzo, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie. Incentrato sulla fiaba di Billy Goat Scruff, il set utilizza 3 basi che possono essere utilizzate con 5 sfondi a due lati per l'inizio delle storie. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato progettato per insegnare i principi della narrazione di storie per contribuire allo sviluppo del linguaggio. Può essere utilizzato in molte aree del programma di studio. Il prodotto è stato progettato per un minimo di 4 bambini e viene fornito con una serie di idee ispiratrici per le attività. Aspetti fondamentali dell'apprendimento Incoraggia lo sviluppo del linguaggio attraverso la narrazione di storie Promuove lo sviluppo socio-emotivo, perché i bambini collaborano fra loro nel raccontare e ripetere il racconto di ciascuna storia.	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	<p>I bambini devono usare i giochi di ruolo per esplorare diversi personaggi. Consente un ulteriore sviluppo creativo, perché i bambini inventano storie o scoprono modi fantasiosi per raccontare nuove storie. Offre una serie di applicazioni interdisciplinari. Il set consente il gioco libero e guidato. Include idee d'ispirazione per l'insegnamento. Cosa include il set: comprende 109 pezzi totali, 3 basi e 5 sfondi a due lati, un solido contenitore dove riporre i pezzi. Adatto per bambini di età maggiore ai 3 anni.</p>	
Lego Duplo Tecnomacchine	<p>Un'introduzione ideale alla scienza e alla tecnologia, il set comprende quattro cacciaviti e viti integrate, oltre a numerosi e versatili elementi, come bobine, ganci e benne. Le Tecnomacchine sono state progettate per sviluppare le capacità motorie fini ed esplorare le macchine e le tecniche ingegneristiche. Le due schede di avviamento delle attività e il libretto per l'insegnante inclusi aiutano a dimostrare come il set possa essere anche utilizzato per esplorare la comunicazione delle idee e le capacità di ascolto e la discussione sui ruoli e le responsabilità sociali. Numero bambini massimo per un set: 6</p>	1
Bee-Bot - Nuova versione	<p>La nuova versione del robot da pavimento più amato! Principali novità rispetto al modello precedente: Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao. Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato. Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2. Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati. Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra. Attraverso il comando "PAUSE" Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto "CLEAR" cancella la memoria e "GO" avvia il programma. Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l'infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo. Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l'emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque. È disponibile un'ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l'alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. Caratteristiche di Bee-Bot: Realizzato in plastica resistente. Semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell'ape: avanti o indietro a "passi" di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra. Può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi. Conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci. Dimensioni: 12x10 cm</p>	2

pag. 16



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	Ricaricabile: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso). Dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by. Ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi). Disponibile anche App per iPhone e iPad su iTunes.	
Makeblock - mTiny - Mappa tematica "Il mio mondo"	Questa mappa tematica per mTiny di Makeblock è sviluppata su tutto ciò che circonda la vita quotidiana: l'auto, la valigia, l'appendiabiti, il computer, dentifricio e spazzolino, ecc. È composta da 24 tessere, di cui 15 con elementi caratterizzanti, uno storybook in lingua inglese e 36 blocchi di programmazione (in particolare, 6 blocchi "indietro"). Un lato della mappa tematica è dedicato alla vita quotidiana, l'altro si integra perfettamente con il lato dedicato alla mappa cittadina già inclusa nel kit di base. Cos'è mTiny? mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema.	1
Makeblock - mTiny Discover	mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere! Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse. Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema. Il set base è composto da: 1 robot mTiny, 1 reading pen, 4 pennarelli colorati compatibili, 36 blocchi di programmazione, 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche, 1 storybook, 1 carta golf game, 1 carta racing game, 1 carta destinazione, 1 carta musica, 3 maschere per robot mTiny, 1 asta per bandiera, 8 bandierine, 1 guida rapida, 1 cavo micro USB 2-in-1, 1 quick start guide (in inglese), 1 piano di attività (in inglese).	1
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot:	Questo percorso per il Bee-Bot e Blue-Bot è utile per implementare le tue lezioni e lavorare su matematica, geometria, STEAM, storytelling e offre una	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Forme, colori e misure	vasta gamma di attività indirizzate a diversi obiettivi didattici. Dimensioni: 60x60 cm.	
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: Cortile della fattoria	I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Dimensioni 75x75 cm	1
Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: Numeri - la linea del 20	Questo percorso permette di apprendere e ragionare sui numeri della linea del venti, giocando con Blue-Bot o Bee-Bot e iniziando a fare le prime operazioni di matematica. Dimensioni: 25x300 cm.	1
Clementoni Superdoc PRO School Kit	I nuovo Super DOC PRO School kit, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente. Per un approccio multidisciplinare che permette di apprendere tramite l'esperienza e il gioco. Studiato appositamente per l'uso in classe, SuperDoc PRO include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche a seconda del tema trattato e delle competenze degli alunni: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia con passo 15 su cui il robot si muoverà, e la ricca guida dell'insegnante, rendono il robot lo strumento ideale per permettere agli studenti di apprendere sperimentando. Il tastierino di programmazione posto sulla testa del robot è stato ridisegnato per allinearsi ai metodi di programmazione più in uso nella scuola. Solo in questa versione del robot i colori direzionali sono allineati con quelli di Cody Roby sviluppato da Alessandro Bogliolo. Nella prima modalità il robottino può essere programmato liberamente o utilizzando le carte da gioco, che suggeriscono semplici associazioni logiche, per divertenti sfide a due. In questa modalità premendo il tasto pause si può silenziare il robot. Nella seconda modalità di gioco Super DOC PRO interpreta quattro personaggi. Con i vestititi in cartoncino resistente con chiusure in velcro, il robottino si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere. La ricca guida dell'insegnante inclusa nello school kit offre tante attività didattiche strutturate in base alle diverse materie e alle competenze che si sviluppano durante la scuola primaria, offrendo interessanti spunti per espandere le attività in classe, stimolare la discussione e creare attività didattiche sempre nuove e coinvolgenti offrendo agli alunni la possibilità di apprendere attraverso un'esperienza divertente. Dimensioni ottimizzate per essere utilizzate anche dai più piccoli, spessori irrobustiti per rendere gli strumenti più duraturi e resistenti, tabelloni riscrivibili per cambiare la storia del gioco ogni volta. La confezione contiene: 6 Robot Super Doc PRO con membrana personalizzata 3 Tabellone 1: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità game 3 Tabellone 2: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità edu Tasselli programmazione allineati con Cody Roby Kit abiti da 4 personaggi ready to use Kit stencil per creazione abiti da personalizzare Kit carte comandi Pennarelli riscrivibili	1



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale**ISTITUTO
COMPRESIVO
STIENTA**www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

	Cancellino Sacchetti porta tasselli Guida dell'insegnante con attività didattiche Kit di ricarica con carica batterie e cacciavite.	
Incontra Kitt - Set da 3	Incontra Kitt, il nuovo dispositivo in materiale antimicrobico che è pensato per incoraggiare la comunicazione e lo sviluppo dell'alfabetizzazione. Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una buona memoria può registrare dagli audiolibri alle poesie: ciò permette di aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi anche senza la presenza dell'adulto. Carica video, audio o immagini su Kitt per aiutare a differenziare l'apprendimento dei bambini. Cittadinanza digitale: Kitt serve ad integrare l'apprendimento "tradizionale" con risorse audio, video e foto dell'insegnante o impostate in prima persona dallo studente, sviluppando le capacità del 21° secolo. Autonomia - Kitt permette ai bambini di essere molto più autonomi nello svolgimento dei compiti: ciò migliora l'autostima e la fiducia in se stessi. Se impostato il pancino di Kitt può inoltre illuminarsi in modo differente a seconda del tempo che resta per terminare una data attività. Feedback e controllo di ogni singolo studente: Kitt può registrare quanto fatto a casa dall'alunno, per supportare l'insegnante nella valutazione formativa e per aiutarlo nella pianificazione quotidiana delle attività educative. No stress! Kitt è anche un piccolo amico con cui i bambini possono parlare o confidarsi, o che può leggere loro delle storie: le sue funzioni sono state pensate per aiutare lo sviluppo emotivo degli studenti, ridurre lo stress, consolidarne la fiducia. Benessere in primo piano: alcune caratteristiche sono pensate proprio per aiutare l'autoregolamentazione dei bambini, come i feedback tattili sulla testa di Kitt necessari per incoraggiare espressioni e suggerimenti vocali. Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano su Kitt! Con KITTT non si ha bisogno di accedere a Internet, basta collegare l'USB al proprio dispositivo per caricare contenuti per gli studenti a cui loro potranno poi liberamente accedere. Perfetto per essere portato a casa: l'ideale è avere un Kitt per ogni studente: mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, di modo che possa rivedere la lezione in autonomia, magari integrandola con sunti propri. Accessibilità: design e caratteristiche sono pensate per essere inclusive e abilitanti.	2
Newmero Set Infanzia	Gioco di Matematica - 135 pezzi Ideale per lavorare con gruppi di 4 o 5 bambini questo kit facilita l'apprendimento cooperativo. Il kit è composto da: 1x Manuale per l'insegnante, 1x Borsa di cotone, 5x confezioni contenenti ciascuna 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90)	2
Tavola Pregrafismi Cm.30x21 con penna	Tavoletta magnetica in legno, 3 pezzi, completa di penna e biglia che sviluppa la coordinazione occhio mano e le direzioni visive. Ideale per i primi esercizi di scrittura. Dimensione 30x21 cm.	5
Kit Emozioni	Faba kit emozioni per la scuola dell'infanzia	1
Vaschette	Vaschetta piccola in polipropilene	20



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Formazione

FORMAZIONE IPAD CON DOCENTE APLS CERTIFICATO APPLE 3 ORE IN PRESENZA 1

Formazione del personale docente della scuola dell'infanzia da svolgersi in presenza da parte di personale specializzato. L'incontro si svolgerà presso una sede da definire, in data e ora da concordare.

Finalità dell'incontro: mostrare ai docenti come sfruttare al meglio il dispositivo come strumento di apprendimento e insegnamento, imparare a conoscere gli elementi di base, le potenti funzionalità, le impostazioni e le risorse didattiche integrate di ogni sistema operativo Apple.

Materiale pubblicitario

Questa la tabella riepilogativa delle dotazioni richieste:

Tipo	Descrizione	N.
TARGHE PON	Targa 40x30 in forex da 5 m	2
ETICHETTE	Etichette univoche su ciascuna fornitura	1

– Targhe

Andranno realizzate targhe di segnalazione in formato 40x30 cm stampate a colori su Forex da 5mm nel rispetto delle prescrizioni previste dal bando PON 28966. La grafica delle targhe verrà fornita dall'IC di Stienta. Nella presente voce andrà compresa la sola fornitura. L'installazione delle stesse resta a carico dell'Istituto. Le targhe andranno recapitate presso la sede di installazione e più precisamente:

Plesso di consegna	N.
Scuola dell'infanzia di Ficarolo	1
Scuola dell'infanzia di Salara	1

– Etichette

Andranno realizzate etichette identificative da apporre su ciascuna dotazione fornita.

pag. 20



www.icstienta.edu.it - e-mail: roic823007@pec.istruzione.it - info@icstienta.edu.it

Via Maffei, 195 – 45039 STIENTA (RO)

Le etichette adesive dovranno essere apposte su arredi, giochi e apparecchiature ed essere di tipo plastificato, in modo da risultare durature. La dimensione delle etichette può variare in funzione dell'oggetto da etichettare o essere uniformate alla dimensione più piccola. Le etichette devono riportare il logo del PON, la dicitura “bene acquistato con il sostegno del Fondo Europeo di Sviluppo Regionale”, il riferimento allo specifico avviso e la relativa azione oltre ad un codice identificativo numerico o alfanumerico. Tale codice può anche essere apposto con pennarello indelebile su etichetta standardizzata.

In MEPA andrà creata una voce d'offerta specifica, onnicomprensiva per la pubblicità.