



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE AGROPOLI SAN MARCO
C.F. 90021830659 - C.M. SAIC8A4009
VIA VERGA - 84043 - AGROPOLI (SA)



Agropoli 29/11/2018

Alle Istituzioni Scolastiche
della Provincia di Salerno
Al personale docente
Al personale ATA
All'Albo
Al sito web

SAIC8A4009 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0003131 - 27/05/2019 - V114 - U

OGGETTO: Azione di informazione e pubblicizzazione PON FSE 2014-2020.

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. **Avviso** pubblico n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. **Codice 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1324 “ Programmare....un gioco da ragazzi”**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l’ Avviso pubblico prot.n. n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

VISTA la nota del Ministero dell’Istruzione, dell’Università e della Ricerca – Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali – Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l’istruzione e per l’innovazione digitale – Ufficio IV - Prot. n. AOODGEFID/28248 del 30/10/2018 con la quale si comunica l’ autorizzazione del progetto, presentato da questa Istituzione scolastica, definito dal seguente codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1324**, per l'importo complessivo di €. 22.728,00

INFORMA

che questa Istituzione Scolastica è stata autorizzata ad attuare nell’ambito dei Fondi Strutturali Europei Programmazione 2014-2020 PON “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” Avviso pubblico prot.n. n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base” il seguente progetto:



Piano	Obiettivo specifico e Azione	Sotto azione	Codice identificativo del progetto	Titolo	Importo autorizzato
Asse I	10.2.2	A	10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1324	"Programmare....un gioco da ragazzi"	€ 22.728,00

Articolato nei seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A "Competenze di base"

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Giocando con la robotica	€ 5.682,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codi@mo	€ 5.682,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding mania	€ 5.682,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Imparare facendo	€ 5.682,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE		€ 22.728,00

Si comunica, inoltre, che per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti gli elementi di interesse comunitario, relativi allo sviluppo del progetto: avvisi, bandi, pubblicità, ecc., saranno tempestivamente affissi e visibili all'albo on line e sul sito web dell'Istituto al seguente indirizzo: [https:// www.icagropolisanmarco.gov.it/](https://www.icagropolisanmarco.gov.it/)

Il presente avviso, realizzato ai fini della pubblicizzazione/sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell'Unione Europea, ha come obiettivo la diffusione nell'Opinione Pubblica della consapevolezza del ruolo delle Istituzioni con particolare riguardo a quelle Europee.

*Il Dirigente scolastico
Dott.ssa Rosa Rombone*