



# Giovanni Volpe

Nazionalità: [REDACTED] Data di nascita: [REDACTED] Numero di telefono: [REDACTED]

Indirizzo e-mail: [REDACTED]

Abitazione: [REDACTED]

## ESPERIENZA LAVORATIVA

### Docente Tecnologia A033 tempo indeterminato

*Istituto comprensivo Jacopo della Quercia Siena* [ 31/08/2013 – Attuale ]

Città: Siena | Paese: Italia | Sito web: [www.comprehensivojacopodellaquercia.gov.it](http://www.comprehensivojacopodellaquercia.gov.it) | Impresa o settore: Istruzione

- Funzione strumentale TIC (2013-2017);
- Responsabile sito sviluppo e gestione sito istituzionale (2014-2015);
- Responsabile registro elettronico (2014-in corso)
- Progettista PON
- Animatore digitale
- Collaudatore PON
- Progettista PNRR

### Docente formatore esperto esterno PNRR D.M. 66/2023 12 ore

*ISTITUTO SCOLASTICO COMPRENSIVO "INSIEME"* [ 11/09/2024 – 19/09/2024 ]

Città: Montalcino | Paese: Italia

Formazione Docenti corso "coding e robotica 2" per un totale di 12 ore.

### Docente formatore esperto esterno PNRR D.M. 66/2023 12 ore

*ISTITUTO SCOLASTICO COMPRENSIVO "INSIEME"* [ 11/06/2024 – 28/06/2024 ]

Città: Montalcino | Paese: Italia

Formazione Docenti corso "coding e robotica 1" per un totale di 12 ore.

### Docente formatore corso PNRR D.M. 65/2023 "A scuola di Scratch I" 10 ore

*Jacopo della Quercia* [ 01/05/2024 – 31/05/2024 ]

Formatore per corso extra-curricolare rivolto agli alunni, relativo al DM65/2023, sul coding

### Docente formatore PNRR "animatori digitali" Docenti corso "Canva educational: introduzione a Canva e primi passi vero il design grafico." 6 ore

*Istituto comprensivo Jacopo della Quercia* [ 17/03/2024 – Attuale ]

**LINEA DI INVESTIMENTO 2.1 "DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA E FORMAZIONE ALLA TRANSIZIONE DIGITALE PER IL PERSONALE SCOLASTICO" DI CUI ALLA MISSIONE 4 - COMPONENTE 1 DEL PNRR - AVVISO: ANIMATORI DIGITALI 2022-2024**

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia.

## **Docente formatore Docenti " animatori digitali" corso "Game Based learning e gamification per Stimolare l'Apprendimento" 12 ore**

**Istituto comprensivo Jacopo della Quercia** [ 10/01/2024 – 01/03/2024 ]

Città: Siena | Paese: Italia

### **LINEA DI INVESTIMENTO 2.1 "DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA E FORMAZIONE ALLA TRANSIZIONE DIGITALE PER IL PERSONALE SCOLASTICO" DI CUI ALLA MISSIONE 4 - COMPONENTE 1 DEL PNRR - AVVISO: ANIMATORI DIGITALI 2022-2024**

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia:

- Canva
- Genially
- Learning Apps
- PanQuiz
- Interacty

La metodologia del game based learning e la gamification.

## **Docente formatore alunni "robotica educativa"**

**Istituto comprensivo Jacopo della Quercia.** [ 2023 – 01/2024 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Formatore per corso extra-curricolare rivolta agli alunni, relativo alla robotica educativa. Lego Spike Prime.

## **Docente formatore alunni corso "A scuola di Scratch"**

**IC Jacopo della Quercia** [ 10/2023 – 12/2023 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Formatore corso extra-curricolare rivolta agli alunni, relativo all'insegnamento del Coding tramite Scratch.

## **Docente formatore Docenti corso “ESCAPE ROOM NELLA DIDATTIVA”**

**Istituto comprensivo Jacopo della Quercia** [ 02/2023 – 05/2023 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia.

Il Corso ha approfondito le tecniche di coinvolgimento, interesse, capacità logiche e soluzione a problemi nel processo di insegnamento/apprendimento per tutte le materie attraverso modalità ludiche, per singoli o per gruppi, di "escape room", partendo dalle basi teoriche fino alla pratica con applicazioni digitali.

## **Docente formatore Docenti corso coding e pensiero computazionale.**

**Istituto comprensivo Jacopo della Quercia.** [ 13/03/2023 – 27/03/2023 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia.

Formazione docenti in grado di conoscere e di utilizzare in classe il metodo e le tecniche del coding

- Approfondimento delle basi pedagogiche ed educative dell'utilizzo del coding
- Approfondimento della pratica della programmazione a blocchi;

## **Docente formatore alunni corso sulla "Robotica educativa"**

**IC Jacopo della Quercia** [ 2019 – 05/2023 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Formazione per le annualità 2019/20, 2020/21, 2022/23 indirizzati agli alunni per l'apprendimento della robotica educativa.

Hardware utilizzato Mbot, Lego Spike Prime, Lego MindStorm ev3.

## **Docente formatore alunni corsi su Coding e pensiero computazionale.**

**IC Jacopo della Quercia** [ 2019 – 05/2023 ]

Città: Siena | Paese: Italia

Formazione per le annualità 2019/20, 2020/21, 2022/23 indirizzati agli alunni per l'apprendimento dei principi di programmazione e sviluppo del pensiero computazionale.

Software utilizzato Scratch, mBlock.

## **Docente formatore Docenti corso "starter kit del docente 2.0"**

**IC Jacopo della Quercia** [ 04/2016 – 05/2016 ]

Città: Siena | Impresa o settore: Istruzione

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia.

Blendspace, quizlet, pinterest, learning-app, edmodo, mindomo, prezi

## **Docente formatore Docenti corso "Edmodo"**

**IC Jacopo della Quercia** [ 04/2016 – 05/2016 ]

Città: Siena | Impresa o settore: Istruzione

Docente formatore del corso di formazione sull'utilizzo di strumenti didattici innovativi per Docenti del IC Jacopo della Quercia su Edmodo.

## **Docente Tecnologia A033 tempo indeterminato**

**Scuola Media San Bernardino** [ 31/08/2011 – 30/08/2013 ]

Città: Siena | Paese: Italia | Impresa o settore: Istruzione

- Funzione strumentale TIC (2012-2013)

## **Docente Tecnologia A033 tempo indeterminato**

**Scuola Media "A. Di Cambio"** [ 31/08/2009 – 30/08/2011 ]

Città: Colle Di Val d'Elsa | Paese: Italia | Impresa o settore: Istruzione

- Funzione strumentale Multimedialità

## **Docente Tecnologia A033 tempo indeterminato**

**Istituto comprensivo "G. Papini"** [ 31/08/2008 – 30/08/2011 ]

Città: Castelnuovo Berardenga | Paese: Italia | Impresa o settore: Istruzione

- Funzione strumentale TIC;
- Responsabile progetto "ECDL";
- Docente progetto "ECDL";
- Progettazione sito internet della scuola e sua gestione;

## **Docente esercitazioni agrarie tempo determinato**

**Istituto Tecnico Agrario** [ 2004 – 2008 ]

Città: Siena | Paese: Italia

- Responsabile progetto Cad ed alfabetizzazione informatica;
- Collaborazione progetto "sito internet";
- Docente progetto CAD;
- Docente preparazione ECDL

## **Docente Tecnologia A033 tempo determinato**

**I. C. L. Da Vinci** [ 2003 – 2005 ]

Città: Abbadia San Salvatore | Paese: Italia

## **Collaboratore architetto**

**Studio tecnico STILL Marsala (TP)** [ 2002 – 2005 ]

Città: Marsala | Paese: Italia

Interior design e architettura d'interni; Restauro edilizio; Progettazione; Calcolo strutture C.a.; disegnatore 3d cad

## **Educatore**

**Istituto per Audiofonolesi** [ 2000 – 2003 ]

Città: Marsala | Paese: Italia

## **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

---

### **Laurea in Architettura**

**Università degli studi di Palermo. Facoltà di Architettura. Voto 105/110** [ 2002 – 2003 ]

Progettazione, restauro, design e urbanistica

### **Corso SSIS. Abilitazione all'insegnamento Classe di concorso A033**

**Università degli studi di Pisa** [ 2006 – 2008 ]

Città: Pisa | Paese: Italia

### **Diploma di perfezionamento Annuale di 1500 ore e 60 CFU."Teoria e metodo dell'uso delle tecnologie multimediali nella didattica: indirizzo area disciplinare Tecnica della scuola Secondaria"**

**Università per stranieri "Dante Alighieri"** [ 2012 – 2013 ]

Città: Reggio Calabria | Paese: Italia

Utilizzo di nuove metodologie didattiche basate sul digitale

### **Diploma di specializzazione biennale "metodologie psicopedagogiche di gestione dell'insegnamento-apprendimento nell'abito didattico: indirizzo area disciplinare Tecnica della scuola secondaria"**

**Università per stranieri "Dante Alighieri"** [ 2010 – 2011 ]

Città: Reggio Calabria | Paese: Italia

Metodologie didattiche innovative

### **Abilitazione all'esercizio della professione di Architetto**

**Università degli studi di Palermo** [ 2003 – 2004 ]

Città: Palermo | Paese: Italia

### **PERcorsi PEERtoPEER Animare Domani (15 ore)**

**Polo nazionale MIUR - Scuola Futura** [ 16/11/2023 – 05/01/2024 ]

Sito web: [www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it](http://www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it)

Privacy e sicurezza web Ambienti di apprendimento Soft & Life skills Progettare la formazione. Intelligenza Artificiale & Hi-Tech Team work & Cooperative learning Video Making & grafica Framework europei & Internazionalizzazione. Cittadinanza e benessere digitale LMS & Learning Object Costruire comunità di pratica Metodologie didattiche attive

## **Leadership e Transizione Digitale ( 4 ore)**

**EFT Toscana - Scuola Futura** [ 27/11/2023 – 27/11/2023 ]

Sito web: [www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it](http://www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it)

Compass e la transizione digitale. L'IA e il futuro dell'educazione: sfide e problemi etici. Competenze digitali e competenze per l'orientamento per orientatori e tutor.

## **Ambienti Immersivi e Active Learning ( 6 ore)**

**EFT Toscana - Scuola Futura** [ 23/03/2023 – 30/06/2023 ]

Sito web: [www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it](http://www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it)

Realtà Virtuale (VR) e della Realtà Aumentata (AR) quali elementi di un'innovazione didattica centrata sullo studente e finalizzata ad un apprendimento attivo e laboratoriale in base al principio del "learning by doing". Visori, device e - a titolo esemplificativo - ad alcune app legate all'uso scolastico della VR / AR sia per la fruizione che la creazione di contenuti digitali, come ad esempio l'implementazione delle risorse didattiche presenti in rete per la realizzazione di immagini e video 360°, tour e musei virtuali, digital storytelling "aumentato" (anche con l'uso di immagini in 3D) in varie discipline.

## **Robotica educativa ( 23 ore)**

**Polo STEAM - Livorno - Scuola Futura** [ 07/04/2022 – 31/05/2022 ]

Nozioni di base e metodologie didattiche sulla robotica educativa; - approccio problem solving; - programmazione in ambiente visuale; - programmazione in ambiente procedurale.

## **Robotica educativa per la scuola media (23 ore)**

**Polo STEAM - Livorno - Scuola Futura** [ 31/03/2022 – 06/05/2022 ]

Sito web: [www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it](http://www.scuolafutura.pubblica.istruzione.it)

Sviluppo del pensiero logico, creativo e computazionale progettando attività interdisciplinari di coding e robotica educativa da riproporre in classe con approccio laboratoriale in cooperative learning. Sperimentazione e creazione di attività di robotica educativa nel mondo reale e virtuale, online con varie piattaforme.

## **Insegnare con gli strumenti Google (14 ore)**

**Zanichelli editore S.p.A. - SOFIA** [ 16/09/2022 – 21/10/2022 ]

## **Strategie inclusive, escape-room, Kahoot e altri giochi didattici per la scuola verso il post Covid ( 4 ore)**

**Zanichelli editore S.p.A. - SOFIA** [ 21/09/2022 – 28/09/2022 ]

## **A scuola di impegno - Educare alla partecipAzione - tecnologia (20 ore)**

**Zanichelli editore S.p.A. - SOFIA** [ 07/03/2022 – 27/03/2022 ]

## **AZIONE #25 PNSD - FAD - DIDATTICA LABORATORIALE CON LA STAMPA 3D (30 ore)**

**IST. ISTRUZ. SUP. "L.DA VINCI" TRAPANI - TPISO1800P - SOFIA** [ 15/06/2020 – 11/09/2020 ]

## **AZIONE #25 PNSD - FAD - IL PENSIERO COMPUTAZIONALE E LE SFIDE DELLA ROBOTICA (30 ore)**

**IST. ISTRUZ. SUP. "L.DA VINCI" TRAPANI - TPISO1800P - SOFIA** [ 12/06/2020 – 11/09/2020 ]

## **Piattaforme didattiche per la scuola ( 25 ore)**

**WikiScuola S.r.l. in qualità di soggetto accreditato ai sensi della Direttiva 170/2016 - SOFIA** [ 11/12/2017 – 31/01/2018 ]

## **EIPASS PROGRESSIVE**

**Eipass center** [ 26/02/2017 – 10/03/2017 ]

## **EIPASS 7 modules user**

**Eipass center** [ 31/12/2016 – 26/02/2017 ]

### **Formazione animatori digitali**

**MIUR tramite USR Toscana** [ 02/2016 – 19/12/2016 ]

### **Formazione MIUR Animatori digitali**

**MIUR** [ 02/2016 – 05/2016 ]

- Nuove metodologiche didattiche
- E-learning: edmodo e moodle
- Stampanti 3d e lasercut
- Bleinspace ed app didattiche

### **Registro internazionale dei formatori della didattica innovativa**

**CERTIPASS Ente Internazionale erogatore delle Certificazioni Informatiche EIPASS** [ 2013 – 2015 ]

Sito web: [www.eipass.com](http://www.eipass.com)

- Hardware & software negli ambienti di apprendimento
- I servizi di rete nel contesto professionale e operativo
- Web 2.0, social network e cloud computing
- La progettazione didattico-curriculare
- Bisogni educativi speciali (BES) e strumenti ICT per l'inclusione

### **Formatore- Formatore-Junior- Esaminatore corsi Eipass**

**EIPASS** [ 16/05/2015 ]

ICT

### **Attività formativa: Creatività digitale e apprendimento**

**Formazione Zanichelli in rete** [ 01/10/2017 – 26/10/2017 ]

Conoscere tecniche per stimolare la creatività (brainstorming, liste di attribuzione, mappe mentali, ecc.) Usare strumenti digitali per elaborare mappe e visualizzazioni grafiche in ottica creativa Usare gli ambienti di produzione digitale online per compiti di realtà Saper usare ed elaborare in modo personale una rubrica di valutazione delle competenze

### **Attività formativa: Sviluppa un'app sul tuo cellulare**

**Mondadori education** [ 11/10/2017 – 11/10/2017 ]

### **Attività formativa: Impara a programmare, programma per imparare**

**Mondadori education** [ 09/10/2017 – 09/10/2017 ]

### **Attività formativa: Giocare è tutto un programma**

**Mondadori educationa** [ 04/10/2017 – 04/10/2017 ]

### **Attività formativa: Coding unplugged, se il computer non c'è**

**Mondadori education** [ 02/10/2017 – 02/10/2017 ]

## **Attestato di partecipazione**

**Fondazione sviluppo europa** [ 29/02/2016 – 30/05/2016 ]

- Exe Learning
- Moodle

## **L'animatore digitale: teoria, strumenti ed esperienze**

**Wikiscuola** [ 31/01/2016 – 14/05/2016 ]

## **Attestato di partecipazione: a scuola di coding**

**Pearson Italia ente accreditato formazione personale scoalstico** [ 08/03/2016 ]

## **Corso formazione SETTING II AVANZATO**

**MIUR presso BIANCIARDI LICEO MUSICALE GROSSETO** [ 2014 – 2015 ]

Dispositivi personali: il PC win, IOS, Linux. I tablet e gli smartphone android, IOS e windows. Interoperabilità tra piattaforme e condivisione. Presentazione e fruizione di contenuti da tablet e smartphone. Social network e apprendimento.

## **Corso formazione LIBRI DIGITALI E CONTENUTI INTEGRATIVI**

**MIUR presso BIANCIARDI LICEO MUSICALE GROSSETO** [ 2014 – 2015 ]

Competenza per padroneggiare le TIC da un punto di vista multimediale e della valutazione, promuovere competenze pedagogiche, favorire un approccio a strumenti ed ambienti di collaborazione e condivisione didattica a distanza. Produzione di materiali multimediali per la LIM; repository di materiali condivisi e scrittura collaborativa. E-twinning.

## **Corso aggiornamento "PIANO OPERATIVO NAZIONALE: PROGETTARE CON L'EUROPA"**

**RASE Ente qualificato per la formazione del personale della Scuola (decreto MIUR prot. n. 1222 de** [ 26/10/2015 ]

Città: Firenze

Progettazione PON

## **Corso di aggiornamento School Day - eLearningDay “Gli strumenti didattici software e hardware della classe digitale 2.0**

**www.knowk.it** [ 2012 – 2013 ]

Città: Firenze

Strumenti e risorse digitali nella didattica

## **Corso di aggiornamento Scuola 3.0**

**Regione Toscana** [ 2011 – 2012 ]

Città: Firenze

Didattica, tecnologia e ambiente scuola 3.0

## **Operatore OFFICE**

**Centro di formazione Microsale** [ 2001 – 2002 ]

Città: Palermo | Paese: Italia

Utilizzo pacchetto Office: MicrosoftWord; Excel; Acces; Powerpoint.

## PUBBLICAZIONI

---

[2024]

**Coding e robotica con mBot2: Progetti pratici per imparare le logiche base di programmazione divertendosi.** Guida completa e pratica per appassionati di robotica che desiderano esplorare il mondo della programmazione attraverso l'uso del mBot2. Questo libro è progettato per insegnare i concetti fondamentali del **coding** in modo divertente e interattivo, utilizzando progetti pratici che coinvolgono il robot educativo mBot2.

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

**Lingua madre:** italiano

**Altre lingue:**

**inglese**

**ASCOLTO B1 LETTURA B1 SCRITTURA A2**

**PRODUZIONE ORALE A2 INTERAZIONE ORALE A2**

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## COMPETENZE DIGITALI

---

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / Windows / Posta elettronica / Android / Padronanza del Pacchetto Google Workspace (Gmail Calendar Drive Documenti Fogli Presentazioni) / Ottima padronanza del programma Adobe Photoshop per l'editing di immagini / Conoscenza approfondita di Autodesk Autocad (3D e 2D)

## COMPETENZE ORGANIZZATIVE

---

### Competenze organizzative

- Ottime doti nell'organizzazione della progettazione e nella programmazione delle fasi operative acquisite come responsabile FS nella scuola
- Buone competenze di team-leading acquisite durante la mia esperienza di coordinatore dei progetti per la scuola

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

---

**Competenze comunicative e interpersonali** Ottime doti di relazione interpersonali, predilezione per team networking, curiosità e desiderio di apprendimento, flessibilità verso i cambiamenti, capacità di sintesi e di organizzazione

## COMPETENZE PROFESSIONALI

---

### Competenze professionali

Buona capacità nella padronanza dei processi di controllo dei processi di organizzazione delle attività scolastiche

## ALTRE COMPETENZE

---

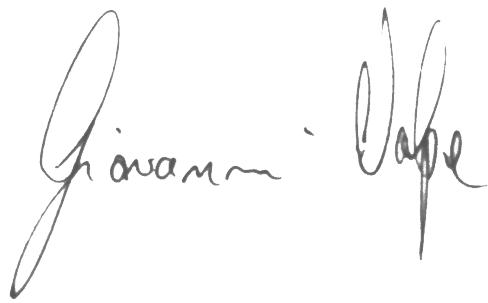
### Altre competenze

Alcune attività sul web

- [Genially](#)
- [Prezi](#)
- [Sito](#)

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

Siena, 25/09/2024



A handwritten signature in black ink, appearing to read "Giovanni D'Urso". The signature is fluid and cursive, with "Giovanni" on the left and "D'Urso" on the right, separated by a small dash.