

**CURRICULUM VITAE ET STUDIORUM
DAVID DEL CARLO**



GENERALITÀ

Attualmente in carica in qualità di docente a tempo indeterminato di Latino, Italiano, Storia, Geografia presso Liceo Statale "Carlo Lorenzini" di Pescia
Classe di concorso *ex 51/A* con abilitazione conseguita attraverso SSIS in data 23/05/2006.

TITOLI DI STUDIO

Laurea quadriennale v.o. in Materie letterarie conseguita in data 04/11/1997 presso Università degli Studi di Firenze con voto 110/110 *cum laude*.

DIPLOMI O ATTESTATI DI SPECIALIZZAZIONE E QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE

- Master in didattica della lingua Latina conseguito il 05/04/2007 presso Università degli Studi di Roma Tor Vergata
- Diploma in Archivistica, Paleografia e Diplomatica conseguito il 29/12/1997 presso Scuola di Archivistica, Paleografia e Diplomatica di Firenze con voto 140/150
- Corso di perfezionamento "L'educazione interculturale" conseguito il 30/09/1997 presso Università degli Studi di Firenze
- Corso di perfezionamento "Comunicazione formativa a scuola. Tra relazione educativa, didattica e curricolo" conseguito il 30/07/2011 presso Università degli studi di Firenze

ESPERIENZA PROFESSIONALE DIDATTICA

- Insegnante elementare dal 01/09/1997 al 31/08/2007 presso I circolo didattico di Pescia (10 anni)
- Docente di Latino e Materie Letterarie (*ex A051*) dal 01/09/2007 presso Liceo "Lorenzini" di Pescia (in corso)

15. Corso di formazione online LUDENDO DISCERE - *Latino & Digitale* per WikiScuola
<https://www.wikiscuola.eu/prodotto/ludendo-discere-latino-digitale/>
16. Saggio *I classici nella didattica online: la letteratura Latina e la sfida del lockdown*, in "Nuova Secondaria Ricerca" n. 3, novembre 2021
17. Articolo *DigCompEDU: essere docenti nel XXI secolo*, in "Scuola Italiana Moderna" n. 3, novembre 2021
18. Webinar *Extrema ratio. Strategie di sopravvivenza alla didattica mista* con V. Pancucci, P. Cirelli per Associazione Flipnet
<https://flipnet.it/extrema-ratio-con-david-del-carlo-valeria-pancucci-e-paola-cirelli/>
19. Webinar *Dante in gioco. Per una didattica ludica della Divina Commedia* per Editrice La Scuola SEI
20. Webinar *Addio, scheda libro! Realizzare recensioni con fantasia* per Editrice La Scuola SEI
21. Webinar *Recensioni al cubo: fra coding e letteratura* per Editrice La Scuola SEI
22. Webinar *Il codice magico. In classe con I QR code* per Editrice La Scuola SEI
23. Webinar *Un e-book pieno di sorprese* per Editrice La Scuola SEI
24. Corso di formazione online *Recensioni al cubo. La letteratura in realtà aumentata* per Editrice La Scuola SEI <https://www.lascuolasei.it/formazione/corsi/recensioni-al-cubo>
25. Articolo *Art Cube. La mostra dal reale al virtuale*, in "Bricks" n. 5 – settembre 2022
http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2022/09/05_2022_09_DelCarlo.pdf
26. Corso di formazione online *La scuola in viaggio. Dal reale al virtuale e ritorno* per WikiScuola <https://www.wikiscuola.eu/prodotto/la-scuola-in-viaggio/>
27. Intervista *Realtà aumentata e realtà virtuale per insegnare le materie letterarie e il latino* per Orizzonte Scuola – dicembre 2022 <https://www.orizzontescuola.it/realta-aumentata-e-realta-virtuale-per-insegnare-le-materie-letterarie-e-il-latino-ecco-come-faccio-intervista-al-professor-del-carlo/>
28. Articolo *Hosting a reading workshop with CoSpaces Edu* per il blog ufficiale di CoSpaces Edu
<https://blog.cospaces.io/hosting-a-reading-workshop-with-cospaces-edu-5bef53ab2593>
29. Corso di formazione online *Le digital humanities. Un approccio STEM per le discipline umanistiche* per La Scuola SEI
30. Weblab *La storia in VR* per Associazione Flipnet https://flipnet.it/la-storia-in-vr-con-david-delcarlo/?utm_source=sendinblue&utm_campaign=VR%20DavidDanielawebinar%20scuole%20GeniallyEdpuzzle&utm_medium=email&fbclid=IwAR2uoyGKLzUuWQqvwYVpG-p9bXieWUdjwOplsJgxmWAKpJOMF22RCx_qN-A
31. Webinar *Storia, geografia ed educazione civica con il digitale* per La Scuola SEI
32. Weblab *L'AR per tutti. I QR code per la didattica* per Associazione Flipnet

33. Webinar *STEM e digital humanities. L'approccio multimediale alle discipline umanistiche* per Prospettive Didattiche

ESPERIENZE DI AGGIORNAMENTO E ATTIVITÀ COME FORMATORE

Sono particolarmente interessato a sperimentare e promuovere il rinnovamento delle metodologie didattiche; nel mio istituto ho introdotto dall'a.s. 2015/2016 le *Google Apps for Education* – ora *Google Workspace* (in particolare l'app *Google Classroom*), sulle quali ho organizzato due corsi di formazione per i colleghi (dal 18/11 al 02/12/2015 e dal 4 all'11/10/2016). Sono responsabile del progetto "Aula 3.0" presso il mio liceo, che ha portato all'allestimento di due aule con *asset* innovativo e *notebook* a disposizione degli studenti, per la sperimentazione di una didattica collaborativa.

Applico nelle mie classi la metodologia *flipped learning* (classe capovolta) da quando ho frequentato un corso online dell'Associazione Flipnet.

Il 14 luglio 2015, superato l'esame del corso EI PASS LIM, ho ottenuto l'iscrizione al *Registro Internazionale dei formatori della didattica innovativa* (IET).

Dal 20 al 23 luglio 2015 ho partecipato a Bergamo alla Summer School dell'Associazione "Impara Digitale" per l'acquisizione del metodo Bardi "la classe scomposta".

Dal 18 al 19 giugno 2016 ho frequentato a Roma il corso in presenza dell'associazione Flipnet, al termine del quale ho conseguito la qualifica di *Advanced Flipped Teacher*.

Nell'estate 2018 ho partecipato al corso di formazione internazionale *ThingLink Teacher Challenge* e ho conseguito la qualifica di *ThingLink Certified Educator*.

Altri corsi:

- presso ABCD Salone dell'Educazione di Genova, 4 novembre 2015 *Tablet School – Meeting nazionale degli studenti sulla scuola digitale* dell'Associazione ImparaDigitale
- presso UiBi – Lucca, 1, 2 e 14 marzo 2016 *Creare video in mobilità*
- nell'ambito del PNSD, 15 e 22 aprile 2016 *La cl@sse 2.0 ai tempi del BYOD*, presso ITIS Fedi-Fermi di Pistoia; 5 e 12 maggio 2016 *Libri digitali e scrittura cooperativa con le Google Apps*, ibidem
- presso UiBi – Lucca 22-23 febbraio 2017 *Festival della didattica digitale: laboratori G Suite for education: la scuola di domani, oggi; Siamo tutti Digital Teachers!; StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale); Next Learning: il meglio della riflessione didattica online; Platone nella rete: content curation e conoscenza; Tutti pazzi per lo storytelling*
- nell'ambito del PNSD, corso per il team innovazione *Educazione ai social networks* presso Istituto Pacinotti di Pistoia dal 6 marzo al 3 aprile 2017

REALIZZAZIONE DI CORSI DI FORMAZIONE PER DOCENTI

a.s. 2015/2016	<i>Incontro di formazione sulla flipped classroom</i>	Liceo "Coluccio Salutati" Montecatini Terme
	<i>La flipped classroom: capovolgere per coinvolgere!</i>	Liceo "Carlo Lorenzini" Pescia
a.s. 2016/2017	<i>La flipped classroom: capovolgere per coinvolgere!</i>	Istituto Alberghiero "Martini" Montecatini Terme
	<i>Flipped teaching & cooperative learning</i>	Istituto Comprensivo "Ferrari" Pontremoli

	<i>Collaborando s'impura! Strategie e strumenti per la didattica collaborativa</i>	Istituto Alberghiero "Martini" Montecatini Terme
	<i>La flipped classroom: capovolgere per coinvolgere!</i>	Liceo "Chini-Michelangelo" Lido di Camaiore
	<i>Nuove metodologie per nuovi linguaggi: la flipped classroom</i>	Istituto Tecnico "Marchi-Forti" Pescia
	<i>Flipped teaching</i>	IIS "Belmesseri" Pontremoli
a.s. 2017/2018	<i>La classe-laboratorio 4 corsi per i docenti dell'ambito 21</i>	Liceo "Lorenzini" Pescia
	<i>Lorenzini Digital Summer School per i docenti dell'ambito 21</i>	
	<i>Cooperative learning e peer education</i>	
a.s. 2018/2019	<i>La classe-laboratorio 2 corsi</i>	Istituto Comprensivo "Sestini" Agliaia
	<i>La classe-laboratorio</i>	Istituto Comprensivo "Caponnetto" Monsummano Terme
	<i>PowerPoint e i suoi fratelli per i docenti dell'ambito 21</i>	Liceo "Lorenzini" Pescia
	<i>Compiti autentici e di realtà per i docenti dell'ambito 21</i>	
	<i>AR e VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni per i docenti dell'ambito 21</i>	
	<i>La scuola aumentata. AR, VR e innovazione didattica</i>	IIS "Vespucci-Colombo" Livorno
a.s. 2019/2020	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni</i>	IC "Fratelli Casetti" Preglia di Crevoladossola
	<i>L'insegnante riflessivo. Percorso di ricerca-azione nella didattica aument@ta</i>	IC "Frosinone 2" Frosinone
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni</i>	Istituto Comprensivo "Caponnetto" Monsummano Terme
	<i>La valutazione formativa. Le rubric per promuovere la metacognizione e la motivazione</i>	Istituto Comprensivo Angera
	<i>Valutazione come feedback e non come giudizio</i>	Istituto Comprensivo "Amatuzio-Pallotta" Bojano
a.s. 2020/2021	<i>Didattica capovolta</i>	Liceo Scientifico Statale "Wiligelmo" Modena
	<i>Compiti autentici e creativi</i>	Licei Statali "F. Angeloni" Terni
	<i>Compiti autentici nelle discipline umanistiche</i>	IISS "Giulio Cesare"

		Bari
	<i>Compiti autentici e creativi</i>	IIS "Da Vinci" Padova
	<i>Flipped classroom e tecnologie didattiche nell'ambito del corso Didattica e digitale: verso una trasformazione consapevole</i>	Università degli Studi Padova
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni (due edizioni)</i>	Future Labs – IIS "Ponti" Gallarate
	<i>La classe-laboratorio. Strumenti, strategie e metodi per innovare la didattica (tre edizioni)</i>	Future Labs – IIS "Majorana" Brindisi
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni (due edizioni)</i>	Future Labs – ISIS "Da Vinci" Firenze
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni (due edizioni)</i>	Future Labs – IIS "Fermi" Catanzaro
a.s. 2021/2022	<i>Insegnare e apprendere nell'aula 3.0</i>	Liceo "Leopardi" Recanati
	<i>Strumenti, applicazioni e giochi per una didattica disciplinare efficace</i>	Liceo "Buonarroti" Monfalcone
	<i>Modalità e strumenti per la valutazione con le tecnologie multimediali</i>	IC "Manzoni" Maracalagonis
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni</i>	IC "Don Milani" Ponte Buggianese
	<i>Insegnare e apprendere nella classe-laboratorio</i>	IC "Capraia e Limite" Limite sull'Arno
	<i>Insegnare e apprendere nella classe-laboratorio</i>	IC "Pasquini" Montecatini Terme
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni – livello base</i>	Future Labs – IIS "Fermi" Catanzaro
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni – livello avanzato</i>	Future Labs – IIS "Fermi" Catanzaro
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni</i>	Liceo "Da Vinci" Jesi
	<i>STEAM4ALL</i>	Liceo "Fanti" Carpi
	<i>STEAMotivamente</i>	Liceo "Fanti" Carpi
	<i>AR & VR. Nuovi scenari didattici per le nuove generazioni</i>	IC "Modena 3" Modena
	<i>Compiti autentici e di realtà con il digitale</i>	IC "Alvaro" Cetraro
a.s. 2022/2023	<i>Cre-Active: La realtà virtuale in classe, La realtà aumentata in classe, Insegnare con la realtà aumentata</i>	Liceo "Fanti" Carpi - Corso residenziale Spiaggia Romea
	<i>La didattica in mostra: il museo dal reale al virtuale</i>	Associazione Italiana Dislessia – VII giornata dell'apprendimento digitale Prato

	<i>STEAM 4 ALL: AR & VR – Nuovi scenari didattici immersivi</i>	Liceo “Fanti” Carpi
	<i>L’aula 3.0. Metodologie e strumenti per una nuova didattica</i>	Liceo “Leopardi” Recanati
	<i>Italiano & Digitale. La letteratura e la sfida della multimedialità</i>	Rete CompITA Marche
	<i>Manuale & Digitale. Scenari, metodi, strumenti</i>	Liceo “Livi” Prato
	<i>Scuola 4.0 – Fare didattica in ambienti innovativi</i>	Liceo “Monti” Cesena
	<i>Scuola 4.0 – Fare didattica in ambienti innovativi</i>	Liceo “Galilei” Ancona
	<i>Scuola 4.0 – Fare didattica in ambienti innovativi</i>	Liceo “Fanti” Carpi

FORMATORE INCARICATO DAL MIUR IN EVENTI DI LIVELLO NAZIONALE

08/11/2018	<i>La realtà aumentata? Un gioco da ragazzi! 2 workshop</i>	Futura PNSD Chianciano
29/11/2018	<i>L’APP...etito vien provando. Buone pratiche con il digitale</i>	Futura PNSD Mantova
04/04/2019	<i>La scuola aumentata. AR e innovazione didattica</i>	Settimana della Scuola Digitale Futura PNSD Genova
05/04/2019	<i>APP per APPrendere</i>	
07/11/2019	<i>Dal testo al sito. I classici transmediali</i>	Futura PNSD Lucca
	<i>AR La formula magica</i>	

FORMATORE IN ALTRI EVENTI DI LIVELLO NAZIONALE

04/06/2017	<i>La flipped classroom. Strategie e strumenti</i>	V Meeting Docenti Virtuali & Insegnanti 2.0 Lucca
28/09/2017	<i>Con i video è un’altra storia!</i>	Fiera Didacta Italia Firenze
21-22/02/2018	<i>Il Jigsaw per apprendere, collaborare, partecipare</i>	Festival della Didattica Digitale Fondazione UiBi Lucca
	<i>La realtà aumentata? Che mito!</i>	
14/04/2018	<i>Sì, viaggiare... Un’esperienza di compito di realtà con l’augmented reality</i>	VI Meeting Docenti Virtuali & Insegnanti 2.0 Roma
18/10/2018	<i>APP per apprendere</i>	Fiera Didacta Italia Firenze
09/03/2019	<i>La realtà aumentata? Un gioco da ragazzi!</i>	Sfide – La scuola di tutti Milano
12/05/2019	<i>La scuola aumentata. AR, VR e innovazione didattica</i>	VII Meeting Docenti Virtuali & Insegnanti 2.0 Bologna

16/07/2019	<i>Didattica in realtà virtuale e aumentata: cosa offre lo scenario italiano e quello internazionale – con Paolo Masini (MED)</i>	<i>La scuola in un mondo che cambia – Scuola Estiva Spaggiari ANP Sarteano (SI)</i>
25/09/2019	<i>Realtà virtuale e aumentata nelle STEM MVTATIS MVTANDIS. Viaggio virtuale nelle trasformazioni</i>	Convegno <i>Scuola e Virtuale</i> a cura di Impara Digitale e INDIRE Piacenza
10/10/2019	<i>AR & VR: nuovi scenari didattici</i>	Fiera Didacta Italia Firenze
18/03/2021	<i>Diverse voci. Viaggio multisensoriale nella Divina commedia con ThingLink</i> <i>Obiettivo Agenda 2030: un'attività in DDI per l'educazione civica</i>	Fiera Didacta Italia Firenze
15/07/2021	<i>Dal reale al virtuale e ritorno</i>	Summer School Flipnet Levico Terme
19/11/2021	<i>L'appsmash per la didattica della letteratura</i>	PNSD <i>Xenia</i> , regali per gli ospiti USR Sardegna
25/11/2021	<i>A riveder le stelle. Dalla didattica a distanza alla didattica senza distanze</i>	Sfide – La scuola di tutti Milano

FORMATORE IN EVENTI DI LIVELLO INTERNAZIONALE

15/05/2021	<i>APP per apprendere... con piacere!</i>	Convegno <i>Dialoghi di Maggio</i> ADI (Associazione Docenti di Italiano in Germania) Monaco di Baviera
------------	---	---

Data
19/03/2023

Firma

