



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Ministero dell'istruzione
e del merito

USR per la Toscana
ATP Siena



Sedi in
Piancastagnaio e Radicofani

ISTITUTO COMPRENSIVO PIANCASTAGNAIO

Uffici: Viale Gramsci 600 53025 Piancastagnaio SI CF 90000070525 - CUU: UFMVVO
Tel. 0577786071 eMail : siic81000q@istruzione.it Pec: siic81000q@pec.istruzione.it www.icpiancastagnaio.edu.it

Data e protocollo come da stampigliatura

All'Albo online

Al sito – Sezione Amministrazione trasparente

OGGETTO: VERBALE DELLA COMMISSIONE DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE PER IL CONFERIMENTO DI INCARICHI INDIVIDUALI (ESPERTI E TUTOR)

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivi Specifici ESO4.6. – Azioni ESO4.6.A1, ESO4.6.A2 – Sotto azioni ESO4.6.A1.B, ESO4.6.A1.C, ESO4.6.A2.B, ESO4.6.A2.C, , interventi di cui al decreto n. 102 dell'11/04/2024 del Ministro dell'istruzione e del merito, Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda Nord.

Codice progetto: ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157

Titolo progetto: “Le ali delle competenze: pronto a volare in alto”

CUP: F34D24002200007

Codice progetto: ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96

Titolo progetto: “Esploratori digitali”

CUP: F34D24002180007

Il giorno 4 maggio 2025, alle ore 14:00 nell'ufficio della dirigente scolastica dell'Istituzione scolastica I.C. Piancastagnaio in Piancastagnaio (SI), Viale Gramsci 600, si è riunita la Commissione per la selezione di figure per lo svolgimento delle attività educative e formative, in relazione ai progetti “Le ali delle competenze: pronto a volare in alto” (identificato da Codice ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157 e CUP F34D24002200007) ed “Esploratori digitali” (identificato da Codice ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96 e CUP F34D24002180007), nelle persone:

Presidente: Felicioni Patrizia;

Componente: Calcagnetti Moira (segretaria);

Componente: Baiocchi Sara.

PREMESSO CHE

- con Decreto Prot. n. 2732 del 06/05/2025, l'Istituzione Scolastica ha autorizzato l'avvio di una selezione volta al conferimento di procedure selettive volte al conferimento di incarichi individuali (ESPERTI E TUTOR), aventi ad oggetto la realizzazione di n. 10 moduli previsti dal Progetto *"Le ali delle competenze: pronto a volare in alto"* – ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157- CUP: F34D24002200007 e dal Progetto *"Esploratori digitali"* – ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96 -CUP: F34D24002180007 nell'ambito del Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivi Specifici ESO4.6. – Azioni ESO4.6.A1, ESO4.6.A2 – Sotto azioni ESO4.6.A1.B, ESO4.6.A1.C, ESO4.6.A2.B, ESO4.6.A2.C, interventi di cui al decreto n. 102 dell'11/04/2024 del Ministro dell'istruzione e del merito, Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, (Agenda Nord);
- in data 22/10/2025 l'Istituzione scolastica ha pubblicato l'Avviso di selezione prot. 6278 relativo alla selezione di n. 7 ESPERTI e n. 7 TUTOR per la realizzazione, nell'ambito del Progetto *"Le ali delle competenze: pronto a volare in alto"* – ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157 - CUP: F34D24002200007, dei seguenti n. 7 moduli da svolgersi nei plessi di scuola primaria di Piancastagnaio e di Radicofani:

TITOLO MODULO	TIPOLOGIA MODULO	Sottoazione	N. ore	Figure professionali
La lingua inglese: da scoprire e vivere - 1	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
La lingua inglese: da scoprire e vivere - 2	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
Lingua e cultura: un binomio vincente - 1	Lingua madre	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
Parole in Crescita: un viaggio nel mondo della lingua italiana - 1	Lingua madre	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
Lingua e cultura: un binomio vincente - 2	Lingua madre	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche - 1	Matematica	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor
Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche - 2	Matematica	ESO4.6.A1.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor

- in data 22/10/2025 l'Istituzione scolastica ha pubblicato l'Avviso di selezione prot. 6279 relativo alla selezione di n. 1 ESPERTO e n. 1 TUTOR per la realizzazione, nell'ambito del Progetto *"Esploratori digitali"* – ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96- CUP: F34D24002180007, del seguente n. 1 modulo da svolgersi nel plesso della scuola primaria di Piancastagnaio:

TITOLO MODULO	TIPOLOGIA MODULO	Sottoazione	N. ore	Figure professionali
Dalle dita ai pixel: laboratori di digital making	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESO4.6.A2.B	30	n. 1 Esperto n. 1 Tutor

- l'art. 3 dell'Avviso di selezione ha previsto specifici criteri di selezione dei quali si terrà conto ai fini dell'individuazione della/e figura/e professionale/i affidataria/e dell'/degli incarico/i individuale/i;
- l'art. 6, comma 1, dell'Avviso di selezione dispone che «*Gli interessati dovranno far pervenire la propria candidatura, a pena di esclusione, entro e non oltre le ore 24:00 del 30 ottobre 2025*»;
- con Decreto prot. n. 6549 del 03/11/2025, il Dirigente scolastico ha costituito la Commissione per la selezione di figure professionali per la realizzazione di n. 7 moduli nell'ambito del progetto *"Le ali delle competenze: pronto a volare in alto"* (identificato da Codice ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157 e CUP F34D24002200007) e di n. 1 modulo nell'ambito del Progetto *"Esploratori digitali"* (identificato da Codice ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96- CUP: F34D24002180007);
- funge da Segretario verbalizzante il Componente Calcagnetti Moira.

Tutto ciò premesso, il Presidente, nella persona della Dott.ssa Patrizia Felicioni, dà atto che sono pervenute le seguenti domande di partecipazione nei modi e nei termini stabiliti, come di seguito individuate per ciascun profilo delle due procedure selettive messe in atto:

1. Per il **progetto "Le ali delle competenze: pronto a volare in alto"** (identificato da Codice ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157 e CUP F34D24002200007)

➤ **N. 7 candidature per la figura di ESPERTO**

CANDIDATO/A	MODULO	PROT. N.	DATA	MEZZO
BIANCHI MARTINA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 1 (LINGUA INGLESE)	6455	30/10/2025	Brevi manu
NUCCIOTTI MARINA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 2 (LINGUA INGLESE)	6469	30/10/2025	Brevi manu
NUCCIOTTI SIMONETTA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 1 (LINGUA MADRE)	6493	30/10/2025	PEO
SCAPIGLIATI SILVIA	Parole in Crescita: un viaggio nel mondo della lingua italiana – 1 (LINGUA MADRE)	6467	30/10/2025	Brevi manu
PACELLI ELGA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 2 (LINGUA MADRE)	6457	30/10/2025	Brevi manu

SANTELLI MAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 1 (MATEMATICA)	6460	30/10/2025	PEO
SANTELLI CRISTIANA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 2 (MATEMATICA)	6466	30/10/2025	Brevi manu

➤ N. 7 candidature per la figura di TUTOR

CANDIDATO/A	MODULO	PROT. N.	DATA	MEZZO
SCAPIGLIATI SILVIA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 1 (LINGUA INGLESE)	6467	30/10/2025	Brevi manu
DONDOLINI LAURA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 2 (LINGUA INGLESE)	6461	30/10/2025	Brevi manu
SANTELLI MAURA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 1 (LINGUA MADRE)	6460	30/10/2025	PEO
CESARETTI ELENA	Parole in Crescita: un viaggio nel mondo della lingua italiana – 1 (LINGUA MADRE)	6426	29/10/2025	Brevi manu
RICCARDI MANOLA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 2 (LINGUA MADRE)	6456	30/10/2025	Brevi manu
PERINI LAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 1 (MATEMATICA)	6473	29/10/2025	Brevi manu
DONDOLINI LAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 2 (MATEMATICA)	6461	30/10/2025	Brevi manu

2. Per il progetto **“Esploratori digitali”** (identificato da Codice ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96- CUP: F34D24002180007)

➤ N. 1 candidatura per la figura di ESPERTO

CANDIDATO/A	MODULO	PROT. N.	DATA	MEZZO
ALTOBELLI LAURA	Dalle dita ai pixel: laboratori di digital making (SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE)	6453	30/10/2025	Brevi manu

➤ **N. 1 candidatura per la figura di TUTOR**

CANDIDATO/A	MODULO	PROT. N.	DATA	MEZZO
BIANCHI MARTINA	Dalle dita ai pixel: laboratori di digital making (SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE)	6454	30/10/2025	Brevi manu

La Commissione, dopo aver verificato la conformità e la regolarità della documentazione pervenuta, procede alla valutazione delle candidature.

La Commissione delibera altresì di elaborare per ciascun progetto graduatorie distinte, relativamente ai due profili.

Al termine dell'esame delle candidature, la Commissione stila le graduatorie che seguono.

1. Per il **progetto "Le ali delle competenze: pronto a volare in alto"** (identificato da Codice ESO4.6.A1.B-FSEPN-TO-2024-157 e CUP F34D24002200007)

➤ **N. 7 ESPERTI** - Tutti i candidati sono interni all'Istituzione scolastica.

CANDIDATO/A	MODULO	PUNTEGGIO
BIANCHI MARTINA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 1 (LINGUA INGLESE)	16
NUCCIOTTI MARINA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 2 (LINGUA INGLESE)	20
NUCCIOTTI SIMONETTA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 1 (LINGUA MADRE)	10
SCAPIGLIATI SILVIA	Parole in Crescita: un viaggio nel mondo della lingua italiana – 1 (LINGUA MADRE)	9
PACELLI ELGA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 2 (LINGUA MADRE)	2
SANTELLI MAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 1 (MATEMATICA)	14
SANTELLI CRISTIANA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 2 (MATEMATICA)	10

➤ **N. 7 TUTOR** - Tutti i candidati sono interni all'Istituzione scolastica.

CANDIDATO/A	MODULO	PUNTEGGIO
SCAPIGLIATI SILVIA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 1 (LINGUA INGLESE)	9
DONDOLINI LAURA	La lingua inglese: da scoprire e vivere – 2 (LINGUA INGLESE)	6
SANTELLI MAURA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 1 (LINGUA MADRE)	14
CESARETTI ELENA	Parole in Crescita: un viaggio nel mondo della lingua italiana – 1 (LINGUA MADRE)	2
RICCARDI MANOLA	Lingua e cultura: un binomio vincente – 2 (LINGUA MADRE)	10
PERINI LAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 1 (MATEMATICA)	13
DONDOLINI LAURA	Numeri in gioco: un percorso per potenziare le competenze matematiche – 2 (MATEMATICA)	6

2. Per il **progetto "Esploratori digitali"** (identificato da Codice ESO4.6.A2.B-FSEPN-TO-2024-96- CUP: F34D24002180007)

➤ **N. 1 ESPERTO** – Il candidato è interno all'Istituzione scolastica.

CANDIDATO/A	MODULO	PUNTEGGIO
ALTOBELLI LAURA	Dalle dita ai pixel: laboratori di digital making (SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE)	11

➤ **N. 1 TUTOR** – Il candidato è interno all'Istituzione scolastica.

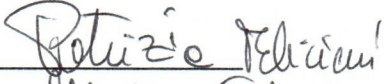
CANDIDATO/A	MODULO	PUNTEGGIO
BIANCHI MARTINA	Dalle dita ai pixel: laboratori di digital making (SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE)	21

Alle ore 15:00 il Presidente dichiara chiusa la seduta.

Il presente verbale viene redatto contestualmente, letto, confermato e sottoscritto al termine della seduta.

Letto, confermato e sottoscritto,

Piancastagnaio, lì 04/11/2025

Presidente: Patrizia Felicioni 
Componente: Moira Calcagnetti 
Componente: Sara Baiocchi 

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Patrizia Felicioni

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.lgs 82/2005, sostituisce documento cartaceo e firma autografa
In caso di stampa: copia analogica è conforme al documento informatico originale, ai sensi dell'art. 23 del D.Lgs 82/2005 e
successive modifiche e dell'art. 18 del D.P.R. 445/2000 e successive modifiche. Conservazione a cura di IC Piancastagnaio.*