

1. COMPETENZE CHIAVE E DI CITTADINANZA

LE COMPETENZE CHIAVE DELLA UE	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA DA ACQUISIRE AL TERMINE DELL'ISTRUZIONE OBBLIGATORIA
1. comunicazione nella madrelingua	1. Imparare ad imparare
2. comunicazione nelle lingue straniere	2. Progettare
3. competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia	3. Comunicare
4. competenza digitale	4. Collaborare e partecipare
5. imparare a imparare	5. Agire in modo autonomo e responsabile
6. competenze sociali e civiche	6. Risolvere problemi
7. spirito di iniziativa e imprenditorialità	7. Individuare collegamenti e relazioni
8. consapevolezza ed espressione culturale	8. Acquisire ed interpretare l'informazione

2. COMPETENZE E DISCIPLINE

Competenza Chiave	Competenza Di Cittadinanza	Discipline di riferimento	Discipline concorrenti
5. Imparare ad imparare	1. Imparare ad imparare	Tutte	Tutte
7. Spirito di iniziativa e imprenditorialità	2. Progettare	Tutte	Tutte
1. Comunicare nella madrelingua	3. Comunicare	Italiano	Tutte
2. Comunicare nelle lingue straniere		Inglese - Francese	Tutte
8. Consapevolezza ed espressione culturale		Musica, arte e immagine. ed fisica, storia, cittadinanza e costituzione	Geografia religione
4. Competenze digitali		Tecnologia	Tutte
6. Competenze sociali e civiche	4. Collaborare e partecipare	Tutte	
	5. Agire in modo autonomo e responsabile	Tutte	
3. Competenze in matematica e competenze di base in scienze e tecnologia	6. Risolvere problemi	Matematica Scienze Geografia Tecnologia	Tutte
	7. Individuare collegamenti	Tutte	
	8. Acquisire ed interpretare l'informazione	Tutte	

3. CONTINUITÀ E COMPETENZE CHIAVE

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA	SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO		
		CAMPI DI ESPERIENZA	DISCIPLINE		ASSI/AREE DISCIPLINARI
			Di riferimento	Concorrenti	
1. Comunicazione nella madrelingua	3. Comunicare	I discorsi e le parole	Italiano	Tutte	ASSE DEI LINGUAGGI
2. Comunicazione nelle lingue straniere			Inglese Francese	Tutte	
8. Consapevolezza ed espressione culturale - patrimonio artistico e musicale		Immagini Suoni e segni	Arte e immagine musica	Tutte	
8. Consapevolezza ed espressione culturale - espressione corporea	3. Comunicare 6. Risolvere problemi 7. Individuare collegamenti e relazioni. 8. Acquisire e interpretare l'informazione.	Il corpo e il movimento	Ed. fisica	Tutte	ASSE MATEMATICO SCIENTIFICO TECNOLOGICO
3. Competenze in matematica		La conoscenza del mondo numero e spazio; oggetti, fenomeni e viventi.	Matematica	Tutte	
3. E competenze di base in scienza e tecnologia			Scienze tecnologia	Tutte	
4. Competenze digitali			tecnologia	Tutte	
8. Consapevolezza ed espressione culturale - identità storica	3. Comunicare	Il sè e l'altro	Storia Cittadinanza e costituzione	Geografia Religione Tutte	ASSE STORICO SOCIALE
7. Spirito di iniziativa e imprenditorialità.	2. Progettare 5. Agire in modo autonomo 6. Risolvere problemi	TUTTI I CAMPI	TUTTE LE DISCIPLINE		TUTTI GLI ASSI
5. Imparare ad imparare	1. Imparare ad imparare 7. Individuare collegamenti e relazioni 8. Acquisire e interpretare l'informazione				
6. Competenze sociali e civiche	4. Collaborare e partecipare 5. Agire in modo autonomo e responsabile 3. Comunicare				