



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

di Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

Largo Pietro Tempera-64012 -CAMPLI (TE) Sede: c.da Marrocchi – Sant'Onofrio – Campli (TE)

www.iccampli.edu.it

teic82300g@istruzione.it

Tel. e Fax 0861553120- 553817

Cod.Mec. TEIC82300G

Cod.Fisc.80003910678

Prot. n. 3/VI.10 del 2 gennaio 2020

All'Albo on line

Al sito web

Amministrazione trasparente

I.C.Campli

Oggetto: Determina a contrarre per l'avvio delle procedure per l'individuazione di personale esperto esterno attraverso procedura negoziale tramite manifestazione di interesse rivolta a soggetti giuridici (Enti, Agenzie, Ditte, Associazioni) nell'ambito del progetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014- 2020. Avviso pubblico AOODGEFID 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell'offerta formativa. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2 . Codice identificativo Progetto con modulo “Mangiatoia IoT.2”: 10.2.2A-FSEPON-AB-2018-67 - CUP: E74F17000420006 CIG: ZD62B751F9

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'avviso pubblico AOODGEFID 2669 del 3 marzo 2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell'offerta formativa. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2;
- VISTE le delibere del Collegio dei Docenti del 15/05/2017 e del Consiglio di Istituto del 04/04/2017 per la realizzazione dei progetti relativi ai Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” - 2014 – 2020;
- VISTA la propria Candidatura N. 990797 di partecipazione al PON Avviso 2669 del 03/03/2017 - FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale;
- VISTA la Nota MIUR prot.n. 25954 del 26 settembre 2018 con la quale sono state comunicate le graduatorie definitive dei progetti relativi all'Avviso AOODGEFID/2669 del 3 marzo 2017;
- VISTA l'autorizzazione del MIUR prot.n. 27741 del 24/10/2018 al FSE-PON “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014/2020 – Avviso 2669 del 3 marzo 2017;
- VISTA la Nota di autorizzazione del progetto e di ammissione al finanziamento prot. AOODGEFID 28244 del 30 ottobre 2018;
- VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto

progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO il Decreto di assunzione in Bilancio, prot. n. 3811 del 27/11/2018 per i Progetti “Mangiatoia IoT”, “Mangiatoia IoT2”, “A scuola di fact checking”, “A scuola di fact checking2” 10.2.2A-FSEPON-AB-2018-67;

VISTO il DPR 275/99, concernente le norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il D.Lgs. 165/2001 “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche”;

VISTO il Decreto Interministeriale n. 129/18 “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell’articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107”;

VISTO il proprio “Regolamento reclutamento esperti interni/esterni e tutor” prot. n. 298/I.1 del 15/01/2019 approvato dal Consiglio di Istituto con delibera n. 62 in data 15/01/2019;

VISTO il proprio decreto di nomina a Responsabile Unico di Progetto prot. n. 3523 del 9 agosto 2019;

VISTO il proprio Avviso interno prot.n. 3526 del 10 agosto 2019 per la selezione di n.1/4 figure esperte e n.1/4 figure tutor per l’attivazione dei 4 moduli del PON Pensiero Computazionale Avviso 2669 del 3 marzo 2017;

CONSIDERATO che in seguito al medesimo Avviso interno sono pervenute all’Istituto Candidature per le sole figure di tutor interni;

VISTO il proprio Avviso esterno attraverso collaborazioni plurime/lavoro autonomo, prot.n. 3543 del 19 agosto 2019 per la selezione di n. 1/4 figure esperte esterne per l’attivazione dei seguenti moduli: “Mangiatoia IoT”, “Mangiatoia IoT2”, “A scuola di fact checking”, “A scuola di fact checking2”;

CONSIDERATO che in seguito all’Avviso sono pervenute candidature per i Moduli “Mangiatoia IoT”, “A scuola di fact checking”, “A scuola di fact checking2”;

CONSIDERATO che occorre procedere alla selezione di un esperto esterno con specifiche competenze professionali per la realizzazione del Modulo “Mangiatoia IoT2” ;

CONSIDERATO che la fase successiva per il reclutamento di esperti e tutor del succitato “Regolamento reclutamento esperti interni/esterni e tutor” prevede il ricorso alla procedura negoziale, all'art.5, lettera c;

VERIFICATA l’inesistenza di una convenzione Consip per l’acquisizione dello specifico servizio

DETERMINA

per le motivazioni espresse in premessa, che fanno parte integrante della presente determina, l’avvio delle procedure per l’individuazione di **n.1 esperto esterno attraverso procedura negoziale** tramite manifestazione di interesse rivolta a soggetti giuridici ((Enti, Agenzie, Ditte, Associazioni) in possesso di specifiche competenze professionali per la realizzazione delle attività nell’ambito del progetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014- 2020. Avviso pubblico AOODGEFID 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell’offerta formativa. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2 . Codice identificativo Progetto con modulo “Mangiatoia IoT.2”: 10.2.2A-FSEPON-AB-2018-67.

Caratteristiche tecniche del modulo da realizzare: Mangiatoia IoT.2

Il modulo verrà strutturato in attività che vedranno come destinatari gli alunni tra i 9 e gli 11 anni. Il progetto prevede due percorsi complementari, da un lato la parte di coding dell’automazione e dell’interazione con lo strumento IoT, dall’altro la progettazione e la fabbricazione fisica di una mangiatoia per uccelli e dei relativi componenti meccanici di supporto. 1° fase: Percorso coding per Internet of Things. 2° fase: Percorso fabbricazione digitale. La mangiatoia avrà bisogno di una manifattura fisica in legno plastica e componenti elettronici. Il percorso prevede la creazione di racconti di storie di fantasia o di esposizione delle attività svolte che verranno realizzati con strumenti di digital storytelling. Gli strumenti utilizzati permettono di controllare a distanza nel tempo e nello

spazio cosa accade nei pressi della mangiatoia. **RISULTATI ATTESI:** Con questo progetto si propone, come prodotto finale, la realizzazione di una mangiatoia per uccelli in grado di comunicare la mancanza di acqua e becchime e in grado scattare foto o video ogni volta che un volatile ci si poggia sopra per poi inviare tutte queste informazioni ad un servizio cloud gratuito per essere visualizzate dai bambini e successivamente essere usate come materiale per storytelling digitale.

Tempi di realizzazione

Le attività, per complessive 30 ore, da realizzarsi in orario extracurricolare, dovranno essere concluse entro il mese di maggio 2020.

Compenso economico

Il compenso previsto per ogni ora di formazione in qualità di **esperto** è pari a € 70 onnicomprensivi. L'importo complessivo da erogare non potrà superare € 2100.

Responsabile del procedimento.

Responsabile del procedimento è il Dirigente scolastico, dott.ssa Antonietta Di Taranto.



Il Dirigente Scolastico

Antonietta Di Taranto

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Antonietta Di Taranto', written over the printed name.