



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO  
"LEON BATTISTA ALBERTI"  
Via Tolmino, 40 10141 TORINO  
Tel. 011/197.10.282

e-mail: [TOIC8AZ00C@ISTRUZIONE.IT](mailto:TOIC8AZ00C@ISTRUZIONE.IT) - pec: [TOIC8AZ00C@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:TOIC8AZ00C@PEC.ISTRUZIONE.IT)

CM. TOIC8AZ00C – CF. 97770960017

Codice univoco dell'ufficio: UFEL7I

[www.icalberti.gov.it](http://www.icalberti.gov.it)



Al personale dell'IC ALBERTI  
Albo on-line  
Amministrazione trasparente  
Area PON del sito

CUP B17I17000830007

## ELENCO CANDIDATURE PRESENTATE PER RUOLO DI ESPERTO

### Progetto "Robotizzando: impariamo la robotica giocando"

Fondi Strutturale Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020.

Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione.

In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2. – Azione 10.2.2 Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-5

<i>Sottoazione</i>	<i>Codice progetto</i>	<i>identificativo</i>	<i>Titolo modulo</i>	<i>Importo autorizzato modulo</i>
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-5		Modulo 1: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale per la scuola primaria	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-5		Modulo 2 bis: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale per la scuola secondaria di I grado	€ 5.082,00

**LA DIRIGENTE SCOLASTICA**

**Visto** l'Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017

**Vista** la lettera del Prot. AOODGEFID/28238 del 30 ottobre 2018 di autorizzazione all'attuazione, nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020, del progetto "**Robotizzando, impariamo la robotica giocando**" codice identificativo progetto: **10.2.2A FdRPOC-PI-2018-5 ed il relativo finanziamento per € 22.728,00;**

**Considerato** che il percorso formativo di cui al progetto codice identificativo 10.2.2A **FdRPOC-PI-2018-5** –prevede la presenza di esperti;

**Acclarato** che a seguito della pubblicazione dell'Avviso interno Prot. n. 3864 del 09/10/2019 non è stata presentata alcuna candidatura, come da nota Prot. n. 4202 del 29/10/2019,

**Visto** l'Avviso pubblico Prot. n. 4684 del 28/11/2019 per la selezione di esperti per i moduli citati in premessa,

**RENDE NOTO**

che entro il termine stabilito del 13/12/2019 è stata presentata un'unica candidatura, Prot. n. 4912 del 13/12/2019 per la selezione di esperto per i moduli previsti dal progetto, e precisamente:

<b>Cognome e nome</b>	<b>Figura</b>	<b>Modulo</b>
BARABANI Boris	Esperto	Modulo 1: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale per la scuola primaria  Modulo 2 bis: Sviluppo del pensiero computazionale e ella della creatività digitale per la scuola secondaria di I grado

Torino, 14 dicembre 2019

LA DIRIGENTE SCOLASTICA  
Prof.ssa Rosaria Genovese