

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027
CANDIDATURA N. 38305
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	D.D. TERNI "G.MAZZINI"
Codice meccanografico	TREE00100C
Tipo istituto	SCUOLA PRIMARIA
Indirizzo	VIA CARRARA
Provincia	TERNI
Comune	TERNI
CAP	05100
Telefono	0744400255
Email	TREE00100C@istruzione.it
Sito web	https://ddmazziniterni.edu.it/
Numero Alunni	717
Plessi	TREE00100C TRAA001018 TRAA001029 TRAA00103A TREE00101D TREE00102E TREE00104L TREE00105N

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	TREE00100C - D.D. TERNI "G.MAZZINI"
Codice candidatura	38305
Importo totale richiesto	€ 51.280,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	31
Data Delibera Collegio docenti	15/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	14
Data Delibera Consiglio d'istituto	15/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Insieme a scuola	€ 51.280,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.280,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Mazzinincanto 2	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Mazzinincanto 1	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Mens sana in corpore sano 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Mens sana in corpore sano 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Learn With Us	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Storie digitali	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	A tutta robotica	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Coding Together	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 51.280,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Insieme a scuola

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - Insieme a scuola
Descrizione	<p>Il progetto nasce dall'esigenza di realizzare pienamente l'inclusione, ampliando le possibilità di acquisire abilità e competenze di base, nel pieno rispetto dei modi e dei tempi di apprendimento individuali, sperimentando diversi linguaggi e utilizzando anche strumenti innovativi.</p> <p>I Moduli, di trenta ore ciascuno, promuovono lo sviluppo delle competenze di base e trasversali, attraverso attività divertenti e stimolanti per i bambini.</p>
Codice CUP	E44D26002440007
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 51.280,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	284699 - Mens sana in corpore sano 2
Descrizione	Il modulo promuove la consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mens sana in corpore sano 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	284685 - Mazzinincanto 2
Descrizione	Il progetto è volto ad esplorare e manipolare materiali sonori per coglierne le caratteristiche ed eseguire collettivamente brani vocali/strumentali. Ascoltare per individuare gli elementi fondamentali ed alcuni significati espressivi di eventi sonori. Simbolizzare spontaneamente utilizzando codici non convenzionali, leggere partiture arbitrarie. Riconoscere le funzioni della musica nei diversi contesti. Eseguire collettivamente brani vocali/strumentali utilizzando sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mazzinincanto 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	284676 - Storie digitali
Descrizione	<p>Il modulo propone la creazione di video partendo dalla lettura di un libro con l'utilizzo dei più innovativi strumenti digitali. Questi strumenti supportano gli alunni durante tutta l'attività creativa, dalla predisposizione dei personaggi e sfondi disegnati su carta con la tecnica preferita, al passaggio al formato digitale e successiva creazione e condivisione del racconto animato. Gli ingredienti fondamentali del racconto, personaggi e ambientazioni, vengono predisposti nel mondo fisico e solo successivamente entrano in gioco le straordinarie potenzialità del digitale per realizzare il prodotto in modo semplice e intuitivo. Le attività saranno condotte in forma laboratoriale, privilegiando le fasi di sperimentazione, l'apprendimento tra pari e il tutoring. Queste metodologie favoriranno lo sviluppo di abilità di problem-solving, creatività e pensiero divergente, oltre a sensibilizzare gli studenti sugli argomenti che si andranno ad affrontare.</p>
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storie digitali

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	284682 - Mazzinincanto 1
Descrizione	Il progetto è volto ad esplorare e manipolare materiali sonori per coglierne le caratteristiche ed eseguire collettivamente brani vocali/strumentali. Ascoltare per individuare gli elementi fondamentali ed alcuni significati espressivi di eventi sonori. Simbolizzare spontaneamente utilizzando codici non convenzionali, leggere partiture arbitrarie. Riconoscere le funzioni della musica nei diversi contesti. Eseguire collettivamente brani vocali/strumentali utilizzando sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mazzinincanto 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	285108 - Learn With Us
Descrizione	Il modulo vuole avvicinare i bambini alla lingua inglese promuovendone l'apprendimento più naturale e spontaneo possibile, in cui la lingua stessa non sia oggetto di apprendimento ma mezzo di conoscenza. Il modulo prevede attività di classe riguardanti la costruzione del vocabolario, l'ascolto, la comprensione, le convenzioni ortografiche e fonologiche ed alcune strutture morfosintattiche.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Learn With Us

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	284723 - A tutta robotica
Descrizione	Il modulo Realtà virtuale in città è rivolto agli alunni delle classi quarte e quinte della D. D. Mazzini. Il modulo vuole offrire la possibilità di sperimentare la realtà aumentata e virtuale per sviluppare le competenze digitali legate alla produzione di storie ed escape-room utilizzando piattaforme in 3d; sviluppare i temi legati all'educazione civica. Oltre allo storytelling gli alunni potranno utilizzare il pensiero computazionale con la programmazione a blocchi visuali per creare dei quiz o far muovere, apparire, scomparire, ingrandire oggetti. Tutti i prodotti finali potranno essere visionati con gli occhiali 3D (Visori ClassVR), così da permettere di giocare alle escape-room proprie e di altri gruppi.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

A tutta robotica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	284696 - Mens sana in corpore sano 1
Descrizione	Il modulo promuove la consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mens sana in corpore sano 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	296196 - Coding Together
Descrizione	Laboratorio digitale centrato sul pensiero computazionale, che consentirà anche di potenziare la comunicazione in lingua inglese.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	TREE00100C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Coding Together

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI