



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

All’Albo on line d’Istituto
Al sito web dell’Istituto
Alle scuole della rete STEAM-DOJO
A gli interessati
Al personale docente e Ata
Agli atti

Oggetto: provvedimento del Dirigente Scolastico di approvazione della graduatoria definitiva di esperti e tutor interni relativi del progetto STEAM DOJO di cui all’Avviso n.20769 del 21/06/2019 per la realizzazione di azioni di potenziamento delle competenze degli studenti attraverso metodologie didattiche innovative – anno 2019 in attuazione delle azioni #15, #17, #19, #20 e #21 del Piano Nazionale Scuola Digitale.
CUP: E49J19000850001

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Decreto Legislativo n. 165 del 30/03/2001;

VISTA la legge n. 244 del 24/12/2007;

VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, recante “Norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche”;

VISTO il Decreto Interministeriale 129/2018, recante il regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche;

VISTA la Circ. 02 del 11 marzo 2008 della Presidenza del Consiglio dei Ministri, Dip.to Funzione Pubblica, Ufficio Personale Pubbliche Amministrazioni

VISTO l’Avviso del MIUR n. 20769 del 21/06/2019 per la raccolta di manifestazioni di interesse e idee progettuali da parte delle istituzioni scolastiche per la realizzazione di azioni di potenziamento delle competenze degli studenti attraverso metodologie didattiche innovative – anno 2019;

VISTO che il progetto è stato presentato da una rete di scuole composta dalla DD Mazzini di Terni (capofila), dall’IC Robbiate (LC), dall’IC di Ponso (PD), dall’IC 7 Modena, dal 1 IC De Amicis-Milizia di Oria (BR) e dall’IC Sant’Elpidio a Mare (FM);

VISTA la graduatoria di manifestazioni di interesse proposte per il primo ciclo pubblicata in data 04/12/2019;

VISTA la comunicazione di assegnazione del contributo ed erogazione dell’acconto Prot. 36353 del 12/12/2019;

VISTA la nota ministeriale del 05/02/2020 per l’inserimento nell’apposita piattaforma PNSD del progetto esecutivo

VISTO il progetto esecutivo presentato;

VISTA la nota MI Prot. 34595 del 14/12/2020 avente ad oggetto il differimento dei termini di conclusione dei progetti e delle relative rendicontazioni;

Via Carrara – 05100 Terni (TR)

Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943

C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C

tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it

sito web: <https://ddmazzininterni.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

VISTA la delibera del Consiglio di Circolo di approvazione del provvedimento di assunzione in bilancio al Programma Annuale 2019 Prot. 7707/b15 del 06/12/2019;

VISTE le lettere di intenti pervenute dalle varie scuole della rete;

PRESO ATTO che nell’ambito del progetto autorizzato sono previste spese funzionali alla gestione e attuazione dello stesso;

RILEVATA la necessità di individuare esperti di comprovata esperienza e alta professionalità, per la conduzione delle attività formative previste nell’Avviso 20769 del 21/06/2019;

VISTI gli avvisi di selezione emanati per il reperimento di esperti e tutor per le 6 scuole della rete aderenti al progetto Steam Dojo;

VISTO il decreto di costituzione della commissione per la valutazione delle domande pervenute Prot. 728 del 31/01/2022;

VISTO l’elenco dei partecipanti agli avvisi di selezione;

VISTO il verbale della commissione di valutazione acquisito agli atti con Prot. 760 del 01/02/2022;

RITENUTI VALIDI i lavori della commissione;

VISTO il decreto di approvazione della graduatoria provvisoria Prot.761 del 01/02/2022;

VISTA la mail della docente Ingrid Caporioni (IC 7 Modena) del 03/02/2022, acquisita agli atti con Prot. 849 del 04/02/2022;

VISTO che nel frattempo non sono pervenuti opposizioni o reclami;

DECRETA

L’approvazione delle *graduatorie definitive* delle candidature per esperto e tutor delle 6 scuole della rete aderenti al progetto STEAM-DOJO, di cui in allegato, che fanno parte integrante del presente decreto.

Gli atti sono resi pubblici sul sito internet di questa Istituzione scolastica <https://ddmazzininterni.edu.it>, nell’albo on line della scuola ed inviati alle scuole della Rete; la pubblicazione assume il valore di comunicazione delle risultanze agli interessati.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Luisella Ada Marigliani

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzininterni.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR IC ROBBIATE (LC)

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale		
2	Costruire un Sapientino	Tinkering		
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering		
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering		
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica		
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	AIROLDI GIAMPIERO (24 punti)	CATTANEO VIGINIA (6 punti)
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	AIROLDI GIAMPIERO (24 punti)	CATTANEO VIGINIA (6 punti)
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica	AIROLDI GIAMPIERO (24 punti)	CATTANEO VIGINIA (6 punti)
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	AIROLDI GIAMPIERO (24 punti)	CATTANEO VIGINIA (6 punti)
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding		
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding		
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding		
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica		
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video		
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica		
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzininterni.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
 DSGA Angeli Giorgio

17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica		
18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica		
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering		
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room		
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica		
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
 Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
 C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
 sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR IC DE AMICIS-MILIZIA DI ORIA (BR)

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
2	Costruire un Sapientino	Tinkering		
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering		
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica		
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p. BAGNARDI MONIA 12p.
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding		
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica		MONTICELLI STEFANIA 21p.
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzininterni.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	
18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica		BAGNARDI MONIA 12p.
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering		
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	BAGNARDI MONIA 12p.
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	BAGNARDI MONIA 12p.
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:	SCHIUMA GIUSEPPE 52p.	MONTICELLI STEFANIA 21p.

BAGNARDI MONIA: candidatura pervenuta fuori termine. Ha comunque un punteggio inferiore all'altra aspirante tutor e ha presentato domanda per altri laboratori senza candidati, quindi non altera la graduatoria.

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR IC SANT'ELPIDIO A MARE e PROVINCIA DI FERMO (FM)

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale		
2	Costruire un Sapientino	Tinkering		
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering		
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering		
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica		
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica		
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	MONTI GIANNI p.61	BONFIGLI FEDERICA p.24
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding		
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding	MONTI GIANNI p.61	BONFIGLI FEDERICA p.24
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding	MONTI GIANNI p.61	BONFIGLI FEDERICA p.24
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica	MONTI GIANNI p.61	BONFIGLI FEDERICA p.24
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video	MONTI GIANNI p.61	BONFIGLI FEDERICA p.24
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica		
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
 DSGA Angeli Giorgio

17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica		
18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica		
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering		
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room		
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica		
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
 Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
 C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
 sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR IC 7 MODENA

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale		
2	Costruire un Sapientino	Tinkering		
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering		
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering		
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica		
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica		
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding		
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding		
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding		
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica		
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video		
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica		
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica		
17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica	LESTUZZI GABRIELLA p.15	CAPORIONI INGRID

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica		
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering	LESTUZZI GABRIELLA p.15	CAPORIONI INGRID
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room		
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica		
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:		

CAPORIONI INGRID: candidatura pervenuta fuori termine. Non vi sono controinteressati diretti, mancando candidature per il profilo di tutor

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR IC DI PONSO (PD)

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale		
2	Costruire un Sapientino	Tinkering	CESARO LAURA p.37	CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering		
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering		
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica	CESARO LAURA p.37	CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering		
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica		
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	CESARO LAURA p.37	CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding		
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding	CESARO LAURA p.37	
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding		CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica	CESARO LAURA p.37 PESSA LINDA p.12	CESARO LAURA p.37 CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video	CESARO LAURA p.37	CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica	CESARO LAURA p.37 PESSA LINDA p.12	CESARO LAURA p.37 CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica	CESARO LAURA p.37	CARTURAN SABRINA p.15 PESSA LINDA p.12

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
 DSGA Angeli Giorgio

17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica		
18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica		
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering		
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room		
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica		
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
 Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
 C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
 sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

GRADUATORIA DEFINITIVA ESPERTI E TUTOR DD MAZZINI TERNI

	TITOLO	Area	ESPERTO	TUTOR
1	Storytelling in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale	FERRACCI CINZIA p.36	DI LORETO MANUELA p.3
2	Costruire un Sapientino	Tinkering	FERRACCI CINZIA p.36	TRAVAGLINI SERENA p.24
3	Creare coreografie ...con l'acqua. Code.org +MakeyMakey	Coding e tinkering	FERRACCI CINZIA p.36	MAURINI BENEDETTA p.0
4	Costruire oggetti intelligenti con Neuron e Little-bits	Tinkering	TRAVAGLINI SERENA p.24	TOPINO MICHELA p.9
5	Ozobot ed i passaggi di stato dell'acqua	Robotica	DI LORETO MANUELA p.3	MAURINI BENEDETTA p.0
6	Costruiamo una chitarra con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	DI LORETO MANUELA p.3	BENTIVOGLIO NOVELLA p.3
7	Suoniamo la frutta e non solo... con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	FERRACCI CINZIA p.36 TOPINO MICHELA p.9	FERRACCI CINZIA p.36
8	Costruiamo macchine intelligenti con Lego Wedo (Macchina mangia rifiuti, ape impollinatrice, macchina anti ostacoli)	Robotica	FERRACCI CINZIA p.36	MAURINI BENEDETTA p.0
9	Costruiamo plastici interattivi con Scratch e Makey Makey	Coding e tinkering	FERRACCI CINZIA p.36	PELLEGRINI ELEONORA p.0
10	Mbot: realizziamo la macchina e gareggiamo in pista	Robotica e coding	FERRACCI CINZIA p.36	DI LORETO MANUELA p.3
11	Costruiamo un videogioco con Scratch	Coding	FERRACCI CINZIA p.36 DI LORETO MANUELA p.3	VACCARI GIUSY p.6
12	Uniamo il reale al virtuale: giochi in realtà mista con Scratch	Coding	FERRACCI CINZIA p.36	BENTIVOGLIO NOVELLA p.3
13	Realizziamo oggetti SMART con schede elettroniche (Micro:bit)	Robotica	FERRACCI CINZIA p.36	LATRAGNA ELISA p.3
14	Animiamo i nostri disegni con lo stop-motion	Tinkering e video	TRAVAGLINI SERENA p.24	PELLEGRINI ELEONORA p.0
15	Disegni in Pixel-art da fisica a digitale con micro:bit	Robotica	FERRACCI CINZIA p.36	LATRAGNA ELISA p.3
16	Creiamo oggetti parlanti	Robotica		

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzininterni.edu.it/>



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”

Referente del procedimento
DSGA Angeli Giorgio

17	Realizziamo oggetti con i motorini elettrici	Robotica	FERRACCI CINZIA p.36	LATRAGNA ELISA p.3
18	Percorsi narrativi con le api Bee Bot	Robotica	TOPINO MICHELA p.9 MAGNOZZI B.MARIA p.0	VACCARI GIUSY p.6
19	La fisica in gioco: progettare e realizzare percorsi con la Murble Machine	Fisica e tinkering	MAGNOZZI B.MARIA p.0	PELLEGRINI ELEONORA p.0
20	Escape-room in realtà virtuale con CoSpaces	Realtà virtuale e escape-room	FERRACCI CINZIA p.36	TRAVAGLINI SERENA p.24
21	Progettare con Arduino e Scratch fiori robot	Matematica e robotica		
22	Costruzione di un orologio meccanico medievale	Tinkering/robotica:		

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Luisella Ada Marigliani

Via Carrara – 05100 Terni (TR)
Tel. +39/0744/400255 Fax +39/0744/400943
C.F. 80004390557 C.M. TREE00100C
tree00100c@istruzione.it – tree00100c@pec.istruzione.it
sito web: <https://ddmazzinitermi.edu.it/>