

AVVISO: "81652-1, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026"

Tipologia di Richiesta	Variazione tipo modulo
RIEPILOGO DEL PROGETTO	
Fondo:	FSE+
Codice meccanografico:	TREE009003
Denominazione Istituto:	D.D. TERNI "DON MILANI"
Comune:	TERNI
Provincia:	TERNI
Codice Progetto:	ESO4.6.A4.A-FSEPN-UM-2025-97
Azione:	ESO4.6.A4
Sotto-Azione:	ESO4.6.A4.A
Importo Autorizzato attuale Progetto:	51.786,00 €

Il/La sottoscritto/a DS/DSGA dell'Istituto TREE009003 denominato D.D. TERNI "DON MILANI", indirizzo VIA VODICE, 23, comune di TERNI, provincia di TERNI

RICHIEDE

la variazione della tipologia dei moduli riportati, con la seguente motivazione:

La recente analisi dei bisogni educativi operata dal Collegio dei Docenti in collaborazione con la componente genitoriale del Consiglio di Istituto ha evidenziato la necessità di aumentare la consapevolezza dell'espressione culturale degli alunni attraverso moduli di laboratorio teatrale. Particolare attenzione è stata data anche all'aspetto inclusivo.

Elenco Moduli

Codice Modulo: 134598	
Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitale	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Coding creativo con Scratch	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un laboratorio dove i bambini imparano a creare storie animate, giochi interattivi e quiz usando la piattaforma Scratch, sviluppando logica, creatività e abilità narrativa.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134600	
Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Primi passi nel digitale	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Percorso di alfabetizzazione informatica: uso del mouse e della tastiera, apertura di programmi, creazione di disegni digitali, scrittura di semplici testi e attività su piattaforme educative.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134603	
Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Sicuri in rete: educazione digitale	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Laboratori guidati per promuovere un uso responsabile delle tecnologie, affrontando temi come identità digitale, sicurezza online, cyberbullismo, privacy e rispetto.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134607	
Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Esploratori digitali: il computer dalla A alla Z	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un percorso pensato per introdurre i bambini all'uso consapevole e pratico del computer. Gli alunni impareranno a riconoscere le componenti hardware e software, a utilizzare correttamente mouse e tastiera, a salvare e aprire file, scrivere testi brevi e realizzare disegni digitali. Le attività saranno strutturate in forma ludica e graduale, favorendo l'autonomia operativa e la comprensione delle basi dell'informatica. Obiettivo principale: far sì che ogni alunno si senta a proprio agio di fronte a un dispositivo digitale.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134608

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
I miei primi algoritmi: logica e coding unplugged	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un modulo dedicato all'introduzione del pensiero computazionale attraverso attività senza l'uso del computer. Con giochi a terra, schede, frecce, carte e piccoli labirinti, i bambini impareranno cos'è un algoritmo, come si costruisce una sequenza e come si correggono gli errori (debugging). Le attività coinvolgono il movimento, la cooperazione e la risoluzione di problemi, rendendo l'apprendimento della logica divertente, inclusivo e stimolante.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134609

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Piccoli cittadini digitali: internet e sicurezza	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Modulo pensato per avviare i bambini alla cittadinanza digitale. Attraverso video, giochi di ruolo e discussioni guidate, gli alunni esplorano concetti base come: cos'è internet, come si naviga in sicurezza, cosa sono le fake news, come proteggere i dati personali e comportarsi correttamente online. Verranno inoltre introdotte nozioni di rispetto digitale, cyberbullismo e identità online. Un laboratorio utile per formare futuri utenti consapevoli, attenti e responsabili.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134612

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Tastiera e mouse: i miei primi strumenti digitali	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Questo modulo è pensato per i bambini che si avvicinano per la prima volta all'uso del computer. Le attività guideranno gli alunni nella scoperta degli strumenti base come tastiera e mouse, imparando a cliccare, trascinare, scrivere e selezionare con precisione. Verranno proposte esercitazioni pratiche su ambienti sicuri (editor di testo, Paint, giochi didattici) per favorire l'autonomia e la confidenza con il PC. Obiettivo: fornire le basi operative per utilizzare un computer in contesti scolastici e quotidiani.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esplorano l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.