

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Unità di missione del Piano nazionale di ripresa e resilienza

Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027

Al DS/DSGA

D.D. TERNI "DON MILANI"

VIA VODICE, 23

05100 – TERNI

TREE009003

OGGETTO:

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e Competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivo Specifico ESO4.6 – Azione ESO4.6.A4 – Sottoscrizione ESO4.6.A4.A – Avviso Prot. 81652-1, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026

Variazione Tipo Moduli. Progetto: ESO4.6.A4.A-FSEPN-UM-2025-97

Si prende atto della variazione formale della tipologia dei moduli inviata da codesto istituto di seguito riepilogata:

Codice Modulo: 134598	
Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Coding creativo con Scratch	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un laboratorio dove i bambini imparano a creare storie animate, giochi interattivi e quiz usando la piattaforma Scratch, sviluppando logica, creatività e abilità narrativa.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

TREE009003 - A76EBD - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009529 - 1/1/1/2025 - IV.2 - E

Codice Modulo: 134600

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Primi passi nel digitale	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Percorso di alfabetizzazione informatica: uso del mouse e della tastiera, apertura di programmi, creazione di disegni digitali, scrittura di semplici testi e attività su piattaforme educative.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134603

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Sicuri in rete: educazione digitale	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Laboratori guidati per promuovere un uso responsabile delle tecnologie, affrontando temi come identità digitale, sicurezza online, cyberbullismo, privacy e rispetto.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134607

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Esploratori digitali: il computer dalla A alla Z	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un percorso pensato per introdurre i bambini all'uso consapevole e pratico del computer. Gli alunni impareranno a riconoscere le componenti hardware e software, a utilizzare correttamente mouse e tastiera, a salvare e aprire file, scrivere testi brevi e realizzare disegni digitali. Le attività saranno strutturate in forma ludica e graduale, favorendo l'autonomia operativa e la comprensione delle basi dell'informatica. Obiettivo principale: far sì che ogni alunno si senta a proprio agio di fronte a un dispositivo digitale.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

TREE009003 - A76EBD - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009529 - 11/11/2025 - IV.2 - E

Codice Modulo: 134608

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
I miei primi algoritmi: logica e coding unplugged	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Un modulo dedicato all'introduzione del pensiero computazionale attraverso attività senza l'uso del computer. Con giochi a terra, schede, frecce, carte e piccoli labirinti, i bambini impareranno cos'è un algoritmo, come si costruisce una sequenza e come si correggono gli errori (debugging). Le attività coinvolgono il movimento, la cooperazione e la risoluzione di problemi, rendendo l'apprendimento della logica divertente, inclusivo e stimolante.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134609

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Piccoli cittadini digitali: internet e sicurezza	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Modulo pensato per avviare i bambini alla cittadinanza digitale. Attraverso video, giochi di ruolo e discussioni guidate, gli alunni esploreranno concetti base come: cos'è internet, come si naviga in sicurezza, cosa sono le fake news, come proteggere i dati personali e comportarsi correttamente online. Verranno inoltre introdotte nozioni di rispetto digitale, cyberbullismo e identità online. Un laboratorio utile per formare futuri utenti consapevoli, attenti e responsabili.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Codice Modulo: 134612

Tipo modulo attuale	Nuovo tipo modulo
Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo attuale	Nuovo titolo modulo
Tastiera e mouse: i miei primi strumenti digitali	Teatro inclusivo
Descrizione modulo attuale	Nuova descrizione modulo
Questo modulo è pensato per i bambini che si avvicinano per la prima volta all'uso del computer. Le attività guideranno gli alunni nella scoperta degli strumenti base come tastiera e mouse, imparando a cliccare, trascinare, scrivere e selezionare con precisione. Verranno proposte esercitazioni pratiche su ambienti sicuri (editor di testo, Paint, giochi didattici) per favorire l'autonomia e la confidenza con il PC. Obiettivo: fornire le basi operative per utilizzare un computer in contesti scolastici e quotidiani.	Il laboratorio offre un'immersione ludica nel mondo del teatro, sviluppando creatività, espressione corporea e verbale, e capacità relazionali. I bambini esploreranno l'immaginazione, l'improvvisazione e la messa in scena, migliorando l'autostima e la collaborazione.

Tale variazione viene registrata nel sistema informativo.

IL DIRETTORE GENERALE

Autorità di Gestione

Simona Montesarchio

TREE009003 - A76EBCD - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009529 - 11/11/2025 - IV.2 - E