

# Carla Chicchiero

Via [REDACTED]  
[REDACTED]  
[REDACTED]  
[REDACTED]

titolare di "SuLuLab - Laboratorio Suoni e Luci di Chicchiero Carla"

[REDACTED]

nazionalità: italiana

data di nascita: [REDACTED]

web aziendale: sululab.com

web aziendale scuola: sululab.com/scuola

web associazione: hacklabterni.org

## ESPERIENZA LAVORATIVA

### Licei Statali "F. Angeloni", Terni— *Docente*

a.s. 2021/2022

Supplenza annuale in Matematica e Fisica.

### "I.I.S. Scientifico e Tecnico", Orvieto — *Docente*

3/11/2020 - 30/06/2021

Supplenza di 10 ore settimanali in Matematica e Fisica.

### I.C. "G. Oberdan", presso la sede "P. Manassei" - Terni — *Volontariato*

a.s. 2019/2020 e 2020/2021

Collaborazione nella stesura del progetto per il "Museo Digitale Borgo Bovio - La scuola fa quartiere", nell'ambito MIBACT "Piano Cultura Futuro Urbano" "Scuola attiva Cultura". La collaborazione, a titolo non oneroso, è stata tenuta come Presidente della Ass. "HackLab Terni APS". Hanno seguito alla vincita del bando, 10 ore di laboratori di creatività digitale, sempre a titolo non oneroso, sui temi del Museo. **RIF. 1.**

### D.D. "San Giovanni", Terni— *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "Digitalizziamoci 2" del PON "Cresciamo con un click".

### D.D. "San Giovanni", Terni— *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "GioCOde 3" del PON "Cresciamo con un click".

### Liceo Scientifico "Donatelli", Terni— *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020

30 ore di docenza per il modulo PON "ARTURo".

### I.C. "Marconi", Terni— *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON "Robot a go-go".

**I.C. "Oberdan", presso la sede "P. Manassei", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo "Make your site" del PON "Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali".

**I.C. "Marconi", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON "Storie di robot".

**Liceo Scientifico "Donatelli", Terni— Azienda fornitrice**

a.s. 2019/2020

4 percorsi di alternanza scuola-lavoro (PCTO), da 40 ore l'uno, finanziati dalla Camera di Commercio di Terni.

**I.C. "Assisi 3", Assisi (PG)— Esperto esterno**

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON "Robots how-to".

**I.C. "Acquasparta", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON "Giochiamo al rispetto".

**D.D. "San Giovanni", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "GioCOde 2" del PON "Cresciamo con un click".

**I.C. "Marconi", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo "Il mio primo FabLab" del PON "I CODE ergo sum".

**ECIPA UMBRIA scarl, Perugia— Docente**

28/05/2019

4 ore di docenza nel corso "Marketing 4.0", nel modulo "E-commerce per aziende artigiane".

**I.C. "Giovanni XXIII", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "La matematica divertente" del PON "Una scuola per tutti".

**I.C. "Oberdan", presso la sede "P. Manassei", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON Make Arduino solar powered weather station for your community" del PON "Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali".

**D.D. "San Giovanni", presso la sede "Felicciangeli", Collescipoli, Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "Non c'è problema 2" del PON "Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi".

**D.D. "San Giovanni", Terni— Esperto esterno**

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo "Non c'è problema" del PON "Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi".

**Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica, Perugia — Docente**

28/11/2018

4 ore di docenza durante il seminario "Storie ed esperimenti umbri di scuola digitale. Buone pratiche e laboratori di robotica, stampa 3D e openness", laboratorio "Code & robots", rivolto agli animatori digitali di scuole umbre di ogni ordine e grado.

**D.D. "San Giovanni", Terni — Esperto esterno**

Ottobre 2018

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti.

**D.D. "Mazzini", Terni — Esperto esterno**

Luglio 2018 - Scuola primaria

4 ore di docenza per il modulo "Tinkering" del PON "In estate si imparano le STEM".

**I.C. "Marconi", Terni — Esperto esterno**

Giugno/Luglio 2018 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON "Tutti in...coding".

**D.D. "San Giovanni", Terni — Esperto esterno**

Maggio/Giugno 2018

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti.

**I.C. "Fatati", Terni — Esperto esterno**

Aprile/Giugno 2018 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il progetto PON "SiAmo la scuola", modulo "Laboratorio di robotica educativa: Maker Fatati", nell'ambito dei progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole fuori orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche.

**D.D. "Mazzini", Terni — Esperto esterno**

Ottobre 2017 - Scuola primaria

4 ore di docenza per il modulo "Tinkering" del PON "In estate si imparano le STEM".

**I.C. "De filis", Terni e "I.I.S. Scientifico e Tecnico", Orvieto — Volontariato**

a.s. 2016/2017

2 corsi di 6 ore ciascuno per animatori digitali delle scuole dell'Umbria, tenuti come Presidente dell'Ass. "HackLab Terni APS".

**SiTel s.r.l., Terni — Docente**

Ottobre 2016

16 ore di docenza nel corso "Conoscenza dei nuovi CMS".

**PagineSì S.p.A., Terni — Consulente sviluppo web**

da Gennaio 2006, ancora in essere

Realizzazione dei principali portali aziendali e numerosissimi siti di clienti, relativamente alla programmazione delle pagine web.

**A.B.C. del computer, Terni — Docente**

2001/2003

541 ore di docenza su vari temi dell'alfabetizzazione informatica: utilizzo di Internet, posta elettronica, Microsoft Office, HTML, Javascript, CSS, ASP, Adobe Flash.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

### Arduino Fundamentals Certification per Arduino Starter Kit

31/08/2019

### “Web Designer”, presso Tekna Informatica, Terni

27/11/2000 - 19/03/2001

Corso FSE della durata di 450 ore, seguito da stage aziendale di 150 presso “Dynamic Digital Bunch” di Terni (azienda non più attiva).

### Laurea in Matematica, Università “La Sapienza”, Roma — *Dottore*

15/03/2000

Indirizzo Informatica. Titolo della tesi: “Entropia di matrici reali non negative”.

Titolo della tesina: “Gli assiomi della relatività galileiana e della relatività speciale”.

Votazione: 100/110. **RIF. 2.**

## CAPACITA' E COMPETENZE PERSONALI

**Madrelingua:** italiana

inglese

Capacità di lettura	Eccellente
Capacità di scrittura	Eccellente
Capacità di espressione orale	Ottimo

Capacità e competenze relazionali	Come consulente ho necessità di lavorare con moltissime persone diverse e il mio metodo principale è quello della collaborazione e, per quanto possibile, con una visione paritaria di tutte le competenze necessarie.
Capacità e competenze organizzative	Non di rado ho gestito progetti che prevedevano il coinvolgimento di più persone con mansioni diverse. Ho un approccio abbastanza decisionista ed operativo, riducendo al minimo i tempi delle riunioni e cercando di empatizzare con le persone con cui collaboro.
Capacità e competenze tecniche	Studio continuamente nuove tecnologie legate all'informatica, all'elettronica creativa ed alla didattica innovativa per ragazze e ragazzi in età della scuola dell'obbligo.

	<p>Utilizzo stampanti 3D e macchine al taglio laser.</p> <p>Da Novembre 2018 sono Makey Makey Ambassador.</p> <p>La mia attività è abilitata alla vendita su MEPA.</p>
Capacità e competenze artistiche	Buone capacità artistiche legate alle tecnologie ed all'artigianato digitale.
Volontariato	<p>Socia fondatrice e Presidente dell'Associazione di Promozione Sociale "HackLab Terni APS", fondata nel Settembre 2012, dopo circa un anno di attività come gruppo informale.</p> <p><b>HackLab Terni è un laboratorio aperto a tutti di elettronica, scienza e arte.</b> Con questa associazione, sono stati realizzati molti eventi, laboratori per grandi e bambini, corsi, oltre ad installazioni e progetti di elettronica.</p> <p>HackLab Terni è stato tra i primi in Italia ad entrare nel circuito internazionale dei <b>CoderDojo</b>: palestre per giovani programmatori.</p> <p>Dall'inizio dell'attività, sono stati realizzati circa 30 CoderDojo <b>RIF. 4</b>, riguardanti varie tematiche hardware e software, pensate principalmente per ragazze e ragazzi. Laboratori e corsi hanno trattato: Arduino, Raspberry PI, Scratch, programmazione tramite Minecraft, creazione di un primo sito internet, robotica, elettronica di base, saldatura, realizzazione di circuiti sonori e così via.</p> <p>L'Ass. è risultata vincitrice di diversi bandi relativi all'8x1000 della Chiesa Valdese attraverso i quali ha potuto acquistare macchine da <b>FabLab</b> e materiale ed ha realizzato eventi ed iniziative sui temi dell'elettronica creativa e dell'artigianato digitale.</p> <p>Nel tempo molti insegnanti si sono interessati alle nostre attività ed abbiamo potuto collaborare con alcune scuole, in vari progetti.</p> <p>Abbiamo tenuto due corsi per Animatori Digitali, per gli insegnanti delle scuole primarie e secondarie della provincia di Terni, promossi dal MIUR, nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale.</p> <p>Il corso aveva la durata di 6 ore e riguardava i seguenti temi: Scratch, Raspberry PI, panoramica degli strumenti hardware e software innovativi per la didattica rivolta a bambini e ragazzi. Il corso si è tenuto a Terni, presso I.C. De Filis, e ad Orvieto, presso il Liceo Ettore Majorana.</p> <p>Molto importanti sono state le collaborazioni intercorse con:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• il <b>Museo CAOS</b>, in cui l'associazione ha la sua sede operativa</li> <li>• <b>Google</b>, con cui abbiamo partecipato alla Google for entrepreneurs week, nel 2014 e 2015</li> <li>• la <b>Chiesa Valdese</b>, che finanzia i nostri progetti attraverso l'ottopemille, per il 2016, 2017, 2018 e 2021 <b>RIF. 3</b></li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• la <b>Fondazione Carit</b>, che ha finanziato alcuni eventi</li> <li>• il <b>Comune di Terni</b>, l'<b>Ufficio Scolastico di Terni</b>, la <b>Biblioteca Comunale di Terni</b> e <b>Palazzo di Primavera</b>, con cui abbiamo realizzato alcuni progetti nell'ambito di mostre ed eventi</li> <li>• molti <b>Istituti scolastici</b> ci hanno richiesto collaborazioni per partecipare a vari bandi per l'innovazione tecnologica del MIUR</li> <li>• <b>Maker Faire Rome</b>: abbiamo partecipato a tutte le edizioni e, nel 2015, abbiamo ottenuto il riconoscimento "Maker of merit" per lo sviluppo del progetto "TribeBots"</li> <li>• la <b>Regione Umbria</b> e l'<b>Ufficio Scolastico Regionale</b> con cui collaboriamo nella realizzazione del "Terni Maker Festival"</li> <li>• I.C. "Oberdan" di Terni, presso la sede "Manassei", con cui abbiamo collaborato alla creazione del "<b>Museo Digitale Borgo Bovio</b>" e relativo FabLab</li> </ul> <p>Dati dell'associazione:</p> <p><b>HackLab Terni APS</b></p> <p>Associazione di Promozione Sociale, iscritta all'albo regionale</p> <p><b>sede legale:</b> Via Livenza, 6A - 05100 Terni</p> <p><b>sede operativa:</b> Museo CAOS - Terni</p> <p>C.F. 91064170557</p>
<p><b>Editoria</b></p>	<p>"<b>Quaderno di esercizi di Scratch</b>", realizzato in auto-pubblicazione, in collaborazione con Dalia Editrice, acquistabile online da sito dedicato, all'indirizzo:</p> <p><a href="https://www.sululab.com/coding-quaderno-di-esercizi-scratch">https://www.sululab.com/coding-quaderno-di-esercizi-scratch</a></p>

*Carlo Oliviero*