



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Innovazione didattica e digitale**  
**Titolo: FOTOGRAFICA**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	PHOTOGRAFICA
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La macchina fotografica è uno scrigno colmo di potenzialità. Non serve solo per documentare, può diventare una formidabile opportunità per esprimere la propria creatività, ma anche un tramite per osservare, indagare e reinterpretare la realtà. Un ottimo esercizio per ragazzi troppo spesso abituati a consumare e vivere spazi, tempi ed emozioni con superficialità e impazienza. Uno strumento che può riuscire a coinvolgere ed entusiasmare quella parte di studenti con capacità e interessi più orientati ai linguaggi multimediali e alle potenzialità offerte dalle continue innovazioni hardware e software. Nel laboratorio i ragazzi utilizzeranno fotocamere digitali, smartphone, tablet e pc. Si utilizzeranno software appropriati come Photoshop e Stop Motion Studio e si realizzeranno anche momenti di shooting, uscite e sezioni di riprese.</p> <p>Gli obiettivi didattici e le finalità educative sono: osservazione e indagine di contesti diversi, sviluppo della creatività e delle capacità comunicative, attenzione alle diversità come occasione di ricchezza, gestione delle emozioni, superamento di pregiudizi e stereotipi, propensione al lavoro di gruppo, uso consapevole delle immagini, miglioramento delle competenze digitali.</p> <p>Il percorso metterà lo studente al centro del processo di apprendimento, assicurandogli un ruolo attivo e favorendo un "modo di agire" responsabile. I metodi che si utilizzeranno si basano su una didattica attiva, centrata su "imparo facendo" e finalizzata a valorizzare le attitudini e l'inventiva di ciascun ragazzo.</p> <p>Il modulo si articolerà in 5 sezioni di 6 ore ciascuno:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. scrivere con la luce,</li> <li>2. fotografia e geometria,</li> <li>3. i rayogrammi,</li> <li>4. fabbricare una storia con la stop-motion,</li> <li>5. postproduzione, fotoritocco e ChromaKey.</li> </ol> <p>La conclusione del laboratorio prevede la partecipazione dei corsisti ad un concorso fotografico con la proposta di un loro elaborato. I lavori saranno pubblicati sul sito della scuola dove sarà predisposto un sistema di voto che permetterà di decretare il vincitore.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/09/2019
<b>Data fine prevista</b>	25/05/2020
<b>Tipo Modulo</b>	Innovazione didattica e digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TRMM80401V
<b>Numero destinatari</b>	19 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30



**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: FOTOGRAFICA**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Innovazione didattica e digitale**  
**Titolo: ROBOCOD**

**Dettagli modulo**

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	ROBOCOD



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Si tratta di un laboratorio dove si costruisce, si monta, si smonta, si pensa, si programma, si verifica, ci si corregge, si gioca e ci si sfida con i Robot.</p> <p>Le attività formative svolte nel laboratorio sono il modo semplice, divertente, ed avvincente per avvicinare i giovani alle materie scientifiche e tecnologiche, per renderli consapevoli digitali, per trasmettergli con facilità i principi della programmazione e per prepararli all'Era della Robotica. Domani i Robot saranno così importanti quanto lo sono oggi i computer.</p> <p>Obiettivo di questo laboratorio sarà, quindi, di rendere i ragazzi consapevoli del mondo digitale, delle sue funzionalità, dei suoi meccanismi e dei suoi modelli. Pena il divario digitale che dividerà quelli che "sanno" da quelli che "non sanno", e quindi quelli che troveranno un lavoro, che svilupperanno idee, progetti ed impresa, da quelli che non lo potranno fare. Aiutare i giovani a sviluppare competenze e conoscenze nei settori definiti STEM (scienza, tecnologia, ingegneria, matematica), li metterà nelle condizioni di vivere in armonia e con maggior sicurezza e capacità il rapporto con il "mondo". Da nativi digitali a consapevoli digitali, da consumatori di tecnologia a creatori di tecnologia. Attraverso il metodo dell'imparare facendo e giocando perché la robotica è avvincente, motivante, divertente. Un laboratorio collaborativo, dove si impara insieme agli altri, condividendo e scambiando idee e soluzioni, giocando e sfidandosi. Il laboratorio di 30 ore sarà così strutturato:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modulo Scratch <ul style="list-style-type: none"> <li>- introduzione all'uso di Scratch</li> <li>- animazione e realizzazione e uso della grafica</li> <li>- sviluppo di videogame</li> <li>- arte interattiva</li> <li>- storytelling</li> <li>- programmazione e matematica</li> </ul> </li> <li>2. Modulo elettronica di base + Arduino <ul style="list-style-type: none"> <li>- elettronica per principianti</li> <li>- creazione di circuiti con clip a coccodrillo</li> <li>- circuiti con basetta di prototipazione</li> <li>- Arduino e Scratch4Arduino: oltre ai componenti visti in precedenza, verranno usati anche dei sensori</li> </ul> </li> <li>3. Modulo robotica <p>utilizzo degli Mbot e altri robot a disposizione della scuola. Durante questi incontri sarà possibile programmare i robot per varie attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- utilizzare LED, buzzer e pulsanti</li> <li>- utilizzare i sensori di luce, ultrasuoni e temperatura</li> <li>- utilizzare i motori</li> </ul> </li> </ol>
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2019
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2019
<b>Tipo Modulo</b>	Innovazione didattica e digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TRMM80401V
<b>Numero destinatari</b>	20 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: ROBOCOD**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Modulo formativo per i genitori**  
**Titolo: EDUCARE INSIEME**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	EDUCARE INSIEME
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Vista la grande partecipazione ed il successo del modulo già proposto nel precedente PON-inclusione riproponiamo il modulo dedicato ai genitori "Educare insieme". Esso consiste in un counseling con un esperto di problematiche adolescenziali che aiuterà i genitori partecipanti, con tecniche laboratoriali, a meglio capire l'universo degli adolescenti e ad elaborare strategie finalizzate a creare un percorso educativo valido ed efficace. A comprendere ed affrontare le difficoltà scolastiche che il proprio figlio può vivere nel periodo adolescenziale, spesso connesse allo stretto legame esistente tra dinamiche relazionali-emozionive e apprendimento. L'approccio metodologico terrà conto dell'esperienza pedagogica del "Quest international" statunitense. I genitori potranno dunque avvalersi di simulazioni, giochi di ruolo e animazioni per trasmettere riflessioni, consolidare legami affettivi e scoprire l'importanza del rinforzo sociale reciproco. L'interattività avrà spazio nel lavoro dei gruppi in formazione, sostenendone il dinamismo e la valorizzazione delle capacità, proprie ed altrui. I genitori apprenderanno strategie di comunicazione armoniosa e di gestione operativa delle conflittualità, nei vari incontri. A casa, con i loro figli, potranno condividere attività e compiti, attraverso il gioco, scelto in virtù degli aspetti ludici, ma responsabilizzanti, che presenta. Il monitoraggio della customer satisfaction avverrà attraverso questionario. I genitori coinvolti nel modulo "Educare Insieme" potranno cooperare con la scuola in progetti di prevenzione (del disagio, del cyberbullismo, delle dipendenze, della dispersione scolastica), portando la loro testimonianza. L'esperta attiverà anche uno sportello di ascolto dove offrirà consigli e supporti operativi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/09/2019
<b>Data fine prevista</b>	25/05/2020
<b>Tipo Modulo</b>	Modulo formativo per i genitori
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TRMM80401V
<b>Numero destinatari</b>	18 Famiglie/genitori allievi
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: EDUCARE INSIEME**

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------



<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2019
<b>Data fine prevista</b>	24/06/2019
<b>Tipo Modulo</b>	Iniziative per il contrasto alla violenza nei contesti scolastici, promozione della parità di genere e lotta alla discriminazione e al bullismo
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TRMM80401V
<b>Numero destinatari</b>	19 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: NATURA...LMENTE SPORT

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Iniziative per il contrasto alla violenza nei contesti scolastici, promozione della parità di genere e lotta alla discriminazione e al bullismo**

**Titolo: CIAK! A SCUOLA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CIAK! A SCUOLA
----------------------	----------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo si rivolge agli alunni delle classi della SSIG e propone un percorso didattico che educi alla "cultura del bene" e del rispetto degli altri; alla riflessione sui temi della discriminazione, del bullismo e del cyberbullismo, attraverso spunti di discussione, visione di video, giochi cooperativi e di ruolo, l'ideazione e la produzione di un cortometraggio. Risponde agli obiettivi delineati nel documento di E-Safety Policy elaborato dall'Istituto nell'anno in corso, agli obiettivi del RAV e del PDM.</p> <p>Obiettivi: - Star bene con se stessi: riconoscere i propri limiti e dimostrare fiducia nelle proprie risorse, valutare il proprio operato e riconoscere le proprie emozioni; Star bene con gli altri: costruire relazioni empatiche riconoscendo i bisogni degli altri, rispettare le regole concordate, collaborare accettando di lavorare con tutti/e rispettando i limiti e le risorse di ciascuno/a; Acquisire gli strumenti utili a capire e gestire le regole e i meccanismi del linguaggio audiovisivo; esprimere emozioni, problematiche e riflessioni nell'affabulazione delle immagini; riflettere sulle proprie esperienze e riutilizzarle per ideare e scrivere il soggetto del cortometraggio.</p> <p>L'attività si articola in quattro momenti:</p> <p>1) 3 ore: Spunti di partenza: Proiezione di video relativi a storie di cyberbullismo ; riflessione sulle emozioni provate, sul comportamento e le emozioni dei protagonisti e sul concetto di EMPATIA;</p> <p>2) 3 ore: giochi di ruolo, drammatizzazioni, giochi cooperativi, esercizi di improvvisazione;</p> <p>3) 24 ore : realizzazione del CORTOMETRAGGIO sulle tematiche inerenti il bullismo e la discriminazione a scuola. I ragazzi seguiranno tutte le fasi del lavoro: Individuazione del tema da porre al centro del cortometraggio ed abbozzo preliminare; scrittura della sceneggiatura; invenzione e scrittura del soggetto anche per immagini con lo story-board; ideazione della sceneggiatura e dei dialoghi;; fase attuativa e videoriprese; montaggio e conclusione. I ragazzi saranno protagonisti di se stessi per poter parlare, esprimere, raccontare tutto ciò che appartiene al loro mondo. Tale attività metterà in gioco le dinamiche relazionali del gruppo, richiedendo un impegno corale nella realizzazione di un obiettivo comune, nel rispetto dei ruoli e valorizzando le potenzialità di ciascuno.</p> <p>4)Condivisione del prodotto all'interno e all'esterno della scuola.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/09/2019
<b>Data fine prevista</b>	25/05/2020
<b>Tipo Modulo</b>	Iniziative per il contrasto alla violenza nei contesti scolastici, promozione della parità di genere e lotta alla discriminazione e al bullismo
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TRMM80401V
<b>Numero destinatari</b>	19 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30
<b>Lingua</b>	Inglese
<b>Livello lingua</b>	Livello Base - A2

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CIAK! A SCUOLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €