

CAMPAGNA DI SENSIBILIZZAZIONE

“Condividere i bisogni per condividere il senso della vita”

PROGETTO RIVOLTO AGLI ALUNNI DELLE SCUOLE PRIMARIE DELLA REGIONE UMBRIA

“La staffetta della carità”

Il progetto consiste in un gioco di squadra, una “gara di carità”, in cui gli studenti, sostenuti dai compagni di squadra, ognuno con il suo ruolo nel gioco, potrà percorrere la strada del cibo donato dal supermercato fino al povero bisognoso, attraverso il Banco Alimentare. In questo modo gli studenti potranno diventare più consapevoli del gesto e di come il cibo donato arriva a chi ne ha bisogno.

Di seguito il dettaglio del gioco

Squadre: le squadre dovranno essere minimo 2, composte da almeno 3-4 componenti ciascuna: il *donatore* (1 o più), il *volontario pv*, *volontario BA*

Tempo: ogni squadra ha a disposizione circa 5 minuti

I step: il primo concorrente (*il donatore*) dovrà pescare un bigliettino dal “bussolotto dei prodotti alimentari”, leggere il prodotto da “acquistare”, “comprarlo” al supermercato e consegnarlo al secondo concorrente, il volontario al punto vendita (*volontario pv*) che svuoterà la busta della spesa in una scatola (pacco) e la riconsegnerà vuota al donatore. Quest’ultimo porterà la busta vuota al donatore successivo (o tornerà a fare la spesa lui stesso), che dovrà ripetere il I step dall’inizio.

II step: il volontario al punto vendita una volta riempito uno scatolone deve chiuderlo e consegnarlo al terzo concorrente, che rappresenta il volontario del Banco Alimentare (*volontario BA*)

III step: il volontario BA dovrà fare un percorso, tenendo con le mani lo scatolone sopra la testa e consegnarlo ai bisognosi



Con il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria

La staffetta prosegue fino allo scadere del tempo. Una volta che tutte le squadre hanno giocato, si aprono i rispettivi pacchi e si verifica la quantità di alimenti che la squadra è riuscita a recuperare (1 punto a prodotto) e distribuire (2 punti a prodotto).

Ogni squadra avrà un premio, ma al momento della consegna del premio i concorrenti scopriranno che il premio è lo stesso per tutte le squadre, dalla prima all'ultima. Il premio è lo stesso perché il valore di quello che hanno fatto non sta nella quantità, ma nel fatto stesso di aver donato se stessi, ognuno con il proprio ruolo e con le proprie possibilità e capacità.

Materiale necessario: scatolette di cartone ("prodotti alimentari")

Casacca volontari

Buste colletta per la spesa

Scatolone raccolta prodotti

Nastro adesivo

Premi (caramelle, cioccolata...)

Forbici (scuola)

Cerchi per fare un percorso (scuola)