



**ISTITUTOCOMPENSIVO
DI SCUOLA INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA
DI 1° GRADO "G.MARCONI"**

Viale G. Rossini, 87-05100 TERNI

Tel. 0744-220982 Fax 0744-274699 - Cod. Fisc. 80004470557

e-mail: tric80400t@istruzione.it - pec: tric80400t@pec.istruzione.it

sitoweb: icmarconitermi.edu.it

C. I. n.33

Ai genitori degli alunni delle classi terze e quarte
Ai genitori delle classi prime e seconde
Ai docenti della Scuola Primaria
Scuola Primaria Matteotti e Scuola Primaria Le Grazie
Al personale ATA

PNRR	Missione 4 – Istruzione e Ricerca Componente 1- Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione dagli asili nido all'Università
LINEA DI INVESTIMENTO	PNRRM4C1 - Investimento 3.1. Nuove competenze e nuovi linguaggi - Decreto del 12 aprile 2023, n. 65
PROGETTO	"EN - Joy STEM"
CODICE PROGETTO	M4C1I3.1-2023- 1143-1224
CUP	J44D23001750006

OGGETTO : Progetto "EN - Joy STEM"

Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) – Missione 4: Istruzione e Ricerca,
Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido
alle Università - Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di
potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023)

Linea A Azioni di potenziamento delle competenze STEM

Gentili genitori,

l'Istituto Comprensivo G. Marconi organizza, grazie ai finanziamenti previsti dal PNRR, due corsi pomeridiani di potenziamento delle competenze STEM :

- **"Giocare ... coding"** per gli alunni delle classi prime e seconde della scuola primaria
- **"Pensare ... coding"** per gli alunni delle classi terze e quarte della scuola primaria

Le attività si svolgeranno presso i locali della Scuola Primaria Le Grazie.

Il corso ha l'obiettivo di promuovere negli studenti lo sviluppo del pensiero computazionale, delle capacità logiche, risolutive e creative. Si proporranno esercizi graduali ed esperienze di programmazione, situazioni problematiche, storytelling,....mediante l'utilizzo di dispositivi digitali, piattaforme dedicate (Programma il futuro, Scratch,...) e materiali di codifica (Lego Spike Essential, kit MakeyMakey,...).

Le attività si svolgeranno a partire dal mese di ottobre per n. 10 lezioni di 2 ore ciascuna, dalle ore 16,30 alle ore 18,30 secondo il seguente calendario :

Corso	n.ore	Docente	Tutor
Giocare ... coding	20	Niggi Paola	Lamazza Daniela

Calendario

1	Giovedì 10 ottobre
2	Giovedì 17 ottobre
3	Giovedì 24 ottobre
4	Giovedì 07 novembre
5	Giovedì 14 novembre
6	Giovedì 21 novembre
7	Giovedì 28 novembre
8	Giovedì 05 dicembre
9	Giovedì 12 dicembre
10	Giovedì 19 dicembre

Corso	n.ore	Docente	Tutor
Pensare ... coding	20	Ferracci Cinzia	Niggi Paola

“Pensare ... coding”

Calendario

1	Mercoledì 2 ottobre
2	Mercoledì 9 ottobre
3	Mercoledì 16 ottobre
4	Mercoledì 23 ottobre
5	Mercoledì 30 ottobre
6	Mercoledì 06 novembre
7	Mercoledì 13 novembre
8	Mercoledì 20 novembre
9	Mercoledì 27 novembre
10	Mercoledì 04 dicembre

Si sottolinea che, dopo l'adesione, la frequenza del corso è obbligatoria. L'attestato sarà rilasciato soltanto agli alunni che abbiano frequentato almeno il 70% delle ore previste.

I genitori interessati a far partecipare i propri figli al corso dovranno inviare compilata l'autorizzazione allegata alla presente **entro il 30 settembre 2024**. Saranno accolte soltanto 20 domande per ogni corso (in ordine di arrivo all'indirizzo di posta elettronica tric80400t@istruzione.it).

Non saranno accolte le domande consegnate a mano ai docenti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Vilma Toni

Firma autografata sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 D.lgs. 39/93