

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	CHICCHIERO CARLA
Indirizzo	VIA M.L. KING, 15, TERNI
Telefono	3498610758
Web aziendale	sululab.com
Web aziendale scuola	sululab.com/scuola
Web associazione	hacklabterni.org
E-mail	carlachicchiero@gmail.com
Nazionalità	italiana
Data di nascita	14/11/1967
P.Iva	01253000556

ESPERIENZA LAVORATIVA

- A.S. 2024/2025 48 ore di docenza per modulo “Robotica creativa” del Progetto “Let’s STEM together!”
• D.D. San Giovanni – Terni **RIF. 2**
 - Scuola primaria
 - collaborazione
 - esperto esterno
- A.S. 2023/2024 48 ore di docenza per modulo “Coding con Scratch” del Progetto “Let’s STEM together!”
• D.D. San Giovanni – Terni **RIF. 2**
 - Scuola primaria
 - collaborazione
 - esperto esterno
- A.S. 2023/2024 30 ore di docenza per modulo “#digitalskillsforall”
• Leonardo da Vinci Orazio Nucula Terni **RIF. 2**
 - Scuola secondaria di primo grado
 - collaborazione
 - esperto esterno
- A.S. 2023/2024 Funzione strumentale: aggiornamento del sito internet di Istituto.
I.I.S. Classico e Artistico - Terni
 - Scuola secondaria di secondo grado
 - Docente
- A.S. 2023/2024 Docente supplente con cattedra al 31/08/24 in Matematica e Fisica - A027.
I.I.S. Classico e Artistico - Terni
 - Scuola secondaria di secondo

grado
Docente

- A.S. 2022/2023 15 ore di docenza nel modulo "Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare".

RIF. 2

- Teach Corner
- Corso per docenti
 - collaborazione
 - esperto

- A.S. 2022/2023 10 ore di docenza per il corso Scuola Futura "NFT: nuove frontiere dell'arte"

I.I.S. Classico e Artistico - Terni

- Corso per docenti
 - collaborazione
 - esperto interno

- A.S. 2022/2023 Docente supplente con cattedra al 31/08/23 in Matematica e Fisica

I.I.S. Classico e Artistico - Terni

- Scuola secondaria di secondo grado
Docente

- A.S. 2021/2022 20 ore di docenza PON per modulo "Digit-Abili"

RIF. 2

Licei Statali "F. Angeloni" - Terni

- Scuola secondaria di secondo grado
 - collaborazione
 - esperto interno

- A.S. 2021/2022 Docente supplente con cattedra al 30/6/22 in Matematica e Fisica

Licei Statali "F. Angeloni" - Terni

- Scuola secondaria di secondo grado
Docente

- A.S. 2020/2021 30 ore di docenza PON per modulo "RoboCod"

RIF. 2

I.C. "G. Marconi" - Terni

- Scuola secondaria di primo grado
 - collaborazione
 - esperto esterno

- A.S. 2020/2021 Docente supplente per 10 ore settimanali in Matematica e Fisica

I. I. S. Scientifico e Tecnico Da 3/11/2020 a 30/6/2021

Orvieto

- Scuola secondaria di secondo grado
Docente

- A.S. 2019/2020 e 2020/2021 Collaborazione nella stesura del progetto per il "[Museo Digitale Borgo Bovio](#) – La scuola fa quartiere", nell'ambito MIBACT "Piano Cultura Futuro Urbano" "Scuola attiva Cultura".
- I.C. "G. Oberdan" - presso la La collaborazione, a titolo non oneroso, è stata tenuta come Presidente della Ass. sede "P. Manassei" - Terni

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Scuola secondaria di primo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• volontariato | "HackLab Terni APS". Hanno seguito alla vincita del bando, 10 ore di laboratori di creatività digitale, sempre a titolo non oneroso, sui temi del Museo. |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• D.D. San Giovanni – Terni<ul style="list-style-type: none">• Scuola primaria• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza per modulo "Digitalizziamoci 2" del PON "Cresciamo con un click"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• D.D. San Giovanni – Terni<ul style="list-style-type: none">• Scuola primaria• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza per modulo "GioCOde 3" del PON "Cresciamo con un click"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• Liceo "Donatelli" - Terni• Scuola secondaria di secondo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza PON per modulo "ARTURO"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• I.C. "G. Marconi" - Terni• Scuola secondaria di primo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza PON per modulo "Robot a go-go"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• I.C. "G. Oberdan" - presso la sede "P. Manassei" - Terni• Scuola secondaria di primo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza per modulo "Make your site" del PON "Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• I.C. "G. Marconi" - Terni• Scuola secondaria di primo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• esperto esterno | 30 ore di docenza PON per modulo "Storie di robot"
RIF. 2 |
| <ul style="list-style-type: none">• A.S. 2019/2020• Liceo "Donatelli" - Terni• Scuola secondaria di secondo grado<ul style="list-style-type: none">• collaborazione• azienda fornitrice | 4 percorsi di alternanza scuola-lavoro, da 40 ore l'uno, finanziati dalla Camera di Commercio di Terni |

- A.S. 2019/2020 30 ore di docenza PON per modulo “Robots how-to”
• I.C. Assisi 3 – Perugia **RIF. 2**
- Scuola primaria e secondaria di primo grado
• collaborazione
• esperto esterno
- A.S. 2019/2020 30 ore di docenza PON per modulo “Giochiamo al rispetto”
• I.C. Acquasparta – Terni **RIF. 2**
- Scuola primaria e secondaria di primo grado
• collaborazione
• esperto esterno
- A.S. 2018/2019 30 ore di docenza per modulo “GioCCode 2” del PON “Cresciamo con un click”
• D.D. San Giovanni – Terni **RIF. 2**
- Scuola primaria
• collaborazione
• esperto esterno
- A.S. 2018/2019 30 ore di docenza per modulo “Il mio primo FabLab” del PON “I CODE ergo sum”
• I.C. “G. Marconi” - Terni **RIF. 2**
- Scuola secondaria di primo grado
• collaborazione
• esperto esterno
- 28 Maggio 2019 4 ore di docenza nel corso “Marketing 4.0”, nel modulo “E-commerce per aziende artigiane”
- ECIPA UMBRIA scarl - Perugia
- Imprese artigiane
• collaborazione
• docente
- A.S. 2018/2019 30 ore di docenza per modulo “La matematica divertente” del PON “Una scuola per tutti”
• I.C. “Giovanni XXIII” - Terni **RIF. 2**
- Scuola primaria
• collaborazione
• esperto esterno
- A.S. 2018/2019 30 ore di docenza per modulo “Make Arduino solar powered weather station for your community” del PON “Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali”
• I.C. “G. Oberdan” - presso la sede “P. Manassei” - Terni **RIF. 2**
- Scuola secondaria di primo grado
• collaborazione
• esperto esterno
- A.S. 2018/2019 30 ore di docenza per modulo “Non c’è problema 2” del PON “Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi”
• D.D. San Giovanni – Terni – presso la sede di Collescipoli

“Feliciangeli”

- Scuola primaria
- collaborazione
- esperto esterno

RIF. 2

- A.S. 2018/2019
- D.D. San Giovanni - Terni
- Scuola primaria

30 ore di docenza per modulo “Non c’è problema” del PON “Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi”

RIF. 2

- collaborazione
- esperto esterno

- 28 Novembre 2018
- Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica - Perugia

4 ore di docenza durante il seminario “Storie ed esperimenti umbri di scuola digitale Buone pratiche e laboratori robotica, stampa 3D e openess”, laboratorio “Code & robots”

RIF. 2

- Animatori digitali di scuole umbre di ogni ordine e grado
- collaborazione
- docente

- Ottobre 2018
- D.D. San Giovanni - Terni
- Scuola primaria e secondaria di primo grado
- collaborazione
- esperto esterno

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti

- Luglio 2018
- D.D. Mazzini - Terni
- Scuola primaria
- collaborazione
- esperto esterno

4 ore di docenza per il progetto PON “In estate si imparano le STEM”, modulo “Tinkering”

RIF. 2

- da Giugno a Luglio 2018
- I.C. Guglielmo Marconi - Terni
- Scuola secondaria di primo grado
- Collaborazione
- Esperto esterno

30 ore di docenza per il progetto PON “Tutti in...coding”

RIF. 2

- da Maggio a Giugno 2018
- D.D. San Giovanni - Terni
- Scuola primaria e secondaria di primo grado
- Collaborazione
- Esperto esterno

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti

- da Aprile a Giugno 2018
- I.C. Felice Fatati - Terni

30 ore di docenza per il progetto PON “SìAmo la scuola”, modulo “Laboratorio di robotica educativa: Maker Fatati”, nell’ambito dei progetti di inclusione sociale e lotta al disagio

- Scuola primaria e secondaria di primo grado
 - collaborazione
 - esperto esterno
- nonché per garantire l'apertura delle scuole fuori orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche
RIF. 2
- Ottobre 2017
• D.D. Mazzini - Terni
 - Scuola primaria
 - collaborazione
 - esperto esterno
- 4 ore di docenza per il progetto PON "In estate si imparano le STEM", modulo "Tinkering"
RIF. 2
- A.S. 2016/2017
I.C. De Filis Terni e Liceo Majorana Orvieto
- Scuole primarie e secondarie
 - collaborazione
 - volontariato
- 2 corsi di 6 ore ciascuno per animatori digitali delle scuole dell'Umbria, tenuti come Presidente dell'Ass. "HackLab Terni APS"
- Ottobre 2016
• SiTel s.r.l. - Terni
 - call center
 - consulenza
 - docente
- docenza di 16 ore nel corso "Conoscenza dei nuovi CMS"
- da Gennaio 2006 (ancora in essere)
 - PagineSì S.p.A. - Terni
 - editoria
 - consulenza
 - sviluppo web
- realizzazione dei principali portali aziendali e numerosissimi siti dei clienti, relativamente alla programmazione delle pagine web
- dal 2001 al 2003
• A.B.C. del computer - Terni
 - formazione
 - consulenza
 - docenza
- 541 ore di docenza su vari temi dell'alfabetizzazione informatica: utilizzo di Internet, posta elettronica, Microsoft Office, HTML, Javascript, CSS, ASP, Adobe Flash.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- da 15/12/2023 a 18/01/2024
 - Scuola Futura
- Corso "STEAM Winter: la magia del 3D" **RIF. 4**
16 ore di formazione: introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista, focus sulle varie tecnologie disponibili; esempi di applicazione alla didattica in classe per progettare attività coinvolgenti in classe.
- da 04/12/2023 a 14/12/2023
 - Scuola Futura
- Corso "Cloud computing"
10 ore di formazione sulla piattaforma collaborativa istituzionale e gli strumenti in tecnologia cloud per migliorare l'intera organizzazione scolastica in termini di comunicazione, gestione delle risorse e dei documenti, collaborazione e condivisione.

- 31/08/2019
• Arduino
Arduino Fundamentals Certification per Arduino Starter Kit **RIF. 4**
- da 27/11/2000 a 19/03/2001
• Tekna informatica - Terni
• Creazione di siti internet
• Web designer
Corso FSE della durata di 450 ore, seguito da stage di 150 ore presso la società Dynamic Digital Bunch di Terni (non più attiva)
- 15/3/2000
• Università "La Sapienza"
Roma
• Matematica
• Dottore
Laurea in Matematica, indirizzo Informatica. **RIF. 1**
Titolo della tesi: "Entropia di matrici reali non negative".
Titolo della tesina: "Gli assiomi della relatività galileiana e della relatività speciale".
Votazione: 100/110.

**CAPACITÀ E COMPETENZE
PERSONALI**

MADRELINGUA

ITALIANA

ALTRE LINGUE

INGLESE

ECCELLENTE

ECCELLENTE

OTTIMO

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

EDITORIA

“Quaderno di esercizi – Scratch”

Realizzato in auto-pubblicazione, in collaborazione con Dalia Edizioni, acquistabile online da sito dedicato.

<https://www.sululab.com/coding-quaderno-di-esercizi-scratch>

CAPACITÀ E COMPETENZE
RELAZIONALI

Come consulente ho necessità di lavorare con moltissime persone diverse e il mio metodo principale è quello della collaborazione e, per quanto possibile, con una visione paritaria di tutte le competenze necessarie.

CAPACITÀ E COMPETENZE
ORGANIZZATIVE

Non di rado ho gestito progetti che prevedevano il coinvolgimento di più persone con mansioni diverse. Ho un approccio abbastanza decisionista ed operativo, riducendo al minimo i tempi delle riunioni e cercando di empatizzare con le persone con cui collaboro.

CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE

Studio continuamente nuove tecnologie legate all’informatica, all’elettronica creativa ed alla didattica innovativa per ragazze e ragazzi in età della scuola dell’obbligo. Utilizzo stampanti 3D e macchine al taglio laser. Da Novembre 2018 sono [Makey Makey Ambassador](#). La mia attività è abilitata alla vendita su MEPA.

CAPACITÀ E COMPETENZE
ARTISTICHE

Buone capacità artistiche legate alle tecnologie ed all’artigianato digitale.

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE
VOLONTARIATO

Volontariato: sono socio fondatore e Presidente dell’Associazione di Promozione Sociale “HackLab Terni APS”, fondata nel Settembre 2012, dopo circa un anno di attività come gruppo informale.

HackLab Terni è un laboratorio aperto a tutti di elettronica, scienza e arte. Con questa associazione, sono stati realizzati molti eventi, laboratori per grandi e bambini, corsi, oltre ad installazioni e progetti di elettronica.

HackLab Terni è stato tra i primi in Italia ad entrare nel circuito internazionale dei CoderDojo: palestre per giovani programmatori. Dall’inizio dell’attività, sono stati realizzati circa 30 CoderDojo, riguardanti varie tematiche hardware e software, pensate principalmente per ragazze e ragazzi. Laboratori e corsi hanno trattato: Arduino, Raspberry PI, Scratch, programmazione tramite Minecraft, creazione di un primo sito internet, robotica, elettronica di base, saldatura, realizzazione di circuiti sonori e così via.

L’Ass. è risultata vincitrice di diversi bandi relativi all’8x1000 della Chiesa Valdese attraverso i quali ha potuto acquistare macchine e materiale ed ha realizzato eventi ed iniziative sui temi dell’elettronica creativa e dell’artigianato digitale.

Nel tempo molti insegnanti si sono interessati alle nostre attività ed abbiamo potuto collaborare con alcune scuole, in vari progetti.

Abbiamo tenuto due corsi per Animatori Digitali, per gli insegnanti delle scuole primarie e secondarie della provincia di Terni, promossi dal MIUR, nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale.

Il corso aveva la durata di 6 ore e riguardava i seguenti temi: Scratch, Raspberry PI, panoramica degli strumenti hardware e software innovativi per la didattica rivolta a bambini e ragazzi. Il corso si è tenuto a Terni, presso I.C. De Filis, e ad Orvieto, presso il Liceo Ettore Majorana.

Molto importanti sono state le collaborazioni intercorse con:

- il Museo CAOS, in cui l'associazione ha la sua sede operativa
- Google, con cui abbiamo partecipato alla Google for entrepreneurs week , nel 2014 e 2015
- la Chiesa Valdese, che finanzia i nostri progetti attraverso l'ottopermille, per il 2016, 2017, 2018 e 2021
- la Fondazione Carit, che ha finanziato alcuni eventi
- il Comune di Terni, l'Ufficio Scolastico di Terni, la Biblioteca Comunale di Terni e Palazzo di Primavera, con cui abbiamo realizzato alcuni progetti nell'ambito di mostre ed eventi
- molti Istituti scolastici ci hanno richiesto collaborazioni per partecipare a vari bandi per l'innovazione tecnologica del MIUR
- Maker Faire Rome: abbiamo partecipato a tutte le edizioni e, nel 2015, abbiamo ottenuto il riconoscimento "Maker of merit" per lo sviluppo del progetto "TribeBots"
- la Regione Umbria e l'Ufficio Scolastico Regionale con cui collaboriamo nella realizzazione del "Terni Maker Festival"
- I.C. "Oberdan" di Terni, presso la sede "Manassei", con cui abbiamo collaborato alla creazione del "Museo Digitale Borgo Bovio" e relativo FabLab

RIF. 3

Dati dell'associazione:

HackLab Terni APS

Associazione di Promozione Sociale, iscritta all'albo regionale

sede legale: Via Livenza, 6A - 05100 Terni

sede operativa: Museo CAOS - Terni

C.F. 91064170557

Il sottoscritto, consapevole che – ai sensi dell'art. 76 del D.P.R. 445/2000 – le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali, dichiara che le informazioni rispondono a verità.

Il sottoscritto in merito al trattamento dei dati personali esprime il proprio consenso al trattamento degli stessi nel rispetto delle finalità e modalità di cui al d.lgs. n. 196/2003.

Terni, 02/12/2024

