CENTRO TECNICO
SPORT & SCUOLA
SOCIETÀ SPORTIVA DILETTANTISTICA

ANNO SCOLASTICO 2026/2027

CAMPI SCUOLA SPORTIVI ED ESPERIENZIALI

CAMPI SCUOLA MULTISPORT E PROGETTO ORIENTEERING

Un progetto, **due percorsi**: sport, natura e cultura per la tua scuola

PERCORSO 1

CAMPI SCUOLA MULTISPORT

Un mondo di sport in un'unica esperienza

PERCORSO 2

PROGETTO ORIENTEERING

Lo sport intelligente che allena corpo e mente

Scegli il percorso più adatto alla tua scuola:
Campi Scuola Multisport oppure Progetto Orienteering

PERIODI	DURATA	DESTINATARI	FSL EX PCTO
Sett – Nov 2026 Mar – Giu 2027 per entrambi i percorsi	3–5 giorni date a scelta della scuola	Medie e Superiori programmi per età	40 ore attestato certificato

NUMERO VERDE
800 60 62 42

EMAIL
info.sportescuola@gmail.com

WHATSAPP
379 2302592

WEB
www.sportescuola.it

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

DUE PERCORSI, UNA SCELTA

Scegli il percorso più adatto alla tua scuola

Il progetto si articola in **due percorsi distinti e alternativi** — **Campi Scuola Multisport** oppure **Progetto Orienteering** — che ogni Istituto può scegliere liberamente in base alle proprie esigenze didattiche, organizzative e al profilo degli studenti.

PERCORSO 1

CAMPI SCUOLA MULTISPORT

Un mondo di sport in un'unica esperienza: full immersion in discipline diverse, per scoprire passioni nascoste.

- **4 sessioni al giorno** di sport sempre diversi, di squadra e individuali
- Dal beach volley alla pallanuoto, dal basket all'equitazione: **massima varietà**
- Gara finale e **attività a scelta** nell'ultimo giorno

IDEALE PER · classi eterogenee che vogliono provare tanti sport e tenere alto l'entusiasmo

PERCORSO 2

PROGETTO ORIENTEERING

Lo sport intelligente che allena corpo e mente: mappe, bussole, strategia e squadra.

- **2 sessioni al giorno di Orienteering** con istruttori FISO + 2 di altri sport
- Percorsi Trail-O, lettura della mappa, **disciplina interdisciplinare**
- **Gara finale ed esame tecnico** con consegna attestati

IDEALE PER · classi che cercano un progetto didattico strutturato su un'unica disciplina guida

	MULTISPORT	ORIENTEERING
PERIODI	**Settembre – Novembre 2026** oppure **Marzo – Giugno 2027** — validi per entrambi i percorsi: la scuola sceglie prima il progetto, poi il periodo e le date preferite	
FOCUS	**Varietà**: tante discipline a rotazione	**Profondità**: l'orienteering come disciplina guida
GIORNATA TIPO	4 sessioni di sport sempre diversi	2 sessioni di orienteering + 2 di sport complementari
FINALE	Gara finale e attività a scelta	Gara finale ed esame tecnico con attestato

Qualunque percorso scegliate: **stessi villaggi, stessa organizzazione**, stesse visite culturali e FSL da 40 ore.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

ORIENTARSI NEL PROGETTO

Il progetto in un colpo d'occhio

INDICE

PARTE COMUNE

02 Due percorsi, una scelta

04 Perché nasce il progetto · Chi siamo

05 Il video del progetto

SEZIONE 1 — CAMPI SCUOLA MULTISPORT

06 Apertura · Il progetto Multisport

08 Le attività Multisport

09 Giornata tipo e programma

SEZIONE 2 — PROGETTO ORIENTEERING

10 Apertura · Il progetto Orienteering

12 L'orienteering e le attività

13 Giornata tipo e programma

PER ENTRAMBI I PERCORSI

14 Le visite culturali

15 Formazione Scuola-Lavoro (ex PCTO)

16 I punti di forza · Inclusione

18 Le nostre strutture

19 Informazioni pratiche

20 Le recensioni in video

22 Come partecipare

IN SINTESI

PERCORSI
Multisport o Orienteering
Orienteering: sett–nov 2026 · Multisport: mar–giu 2027

DESTINATARI
Scuole medie e superiori
programmi calibrati per età

DURATA
Fino a 5 giorni
adattabile a 3 o 4 giorni

DOVE
Costa jonica lucana
villaggi in pineta sul mare, Nova Siri e Policoro (MT)

FSL EX PCTO
40 ore certificate
per il triennio delle superiori

ESPERIENZA
1.230+ recensioni
di docenti e studenti, in video

Il gruppo classe sulla spiaggia del villaggio: l'esperienza che unisce.

Non una semplice gita: un progetto didattico, esperienziale e orientativo che unisce movimento, ambiente e cultura.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

PREMESSA

Perché nasce questo progetto

Nell'era digitale gli studenti trascorrono sempre più tempo seduti, tra banchi e schermi. La sedentarietà crescente incide su salute, motivazione e capacità di stare insieme: mancano occasioni concrete per allenare **cooperazione, leadership e resilienza** fuori dall'aula.

1

La sfida

Offrire ai ragazzi un'esperienza che rimetta in movimento corpo e mente, contrastando isolamento e stili di vita sedentari.

2

La risposta

Un campo scuola in pineta sul mare che combina attività fisica, apprendimento e divertimento, in due percorsi tra cui scegliere.

3

Il metodo

Giornate piene e ben organizzate, istruttori federali, gruppi che collaborano: ogni attività allena competenze motorie, cognitive e sociali.

Che si scelga la **varietà del Multisport** o la **profondità dell'Orienteering**, la regia è la stessa: programmi conformi alle federazioni sportive, giornate senza tempi morti, animazione serale, attenzione a ciascun partecipante.

Le attività si integrano con **visite culturali di grande valore** — i Sassi di Matera, il Museo Archeologico, l'Oasi WWF — e, per il triennio delle superiori, con il percorso di **Formazione Scuola-Lavoro da 40 ore certificate**.

> *«Ogni tappa diventa una sfida personale, ogni traguardo raggiunto una piccola vittoria che aumenta la fiducia in sé stessi e il senso di appartenenza al gruppo.»*

L'aula più grande che c'è: la natura della costa jonica.

CHI SIAMO

Centro Tecnico Sport & Scuola è una società sportiva dilettantistica che organizza campi scuola sportivi ed esperienziali per istituti di ogni ordine e grado. Lo staff è composto da istruttori qualificati e certificati dalle Federazioni sportive e da laureati in Scienze Motorie con esperienza decennale; tutte le attività seguono le linee guida di **CONI, Sport e Salute e Ministero dell'Istruzione**, contribuendo all'attuazione del PTOF delle scuole partecipanti.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

IL PROGETTO IN VIDEO

Guarda l'esperienza con i tuoi occhi

Guarda il video con le **immagini reali delle precedenti edizioni** e scopri l'esperienza vissuta dagli studenti e dalle scuole che hanno già partecipato ai nostri campi scuola.

PERCHÉ SCEGLIERE SPORT & SCUOLA

Didattica esperienziale

Sport, natura e cultura integrati con il PTOF e la Formazione Scuola-Lavoro: si impara facendo.

Organizzazione completa

Dal viaggio A/R alla modulistica, la segreteria organizzativa segue la scuola in ogni fase.

Sicurezza certificata

Istruttori federali qualificati, medico in loco e villaggi sorvegliati, per la massima serenità.

Inclusione reale

Attività adattabili per studenti con disabilità o BES: nessuno resta a guardare.

COSTI TRASPARENTI

Preventivo dettagliato e personalizzato **entro 24 ore** dalla richiesta, senza sorprese — già profilato sul percorso scelto: Multisport oppure Orienteering.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

CAMPI SCUOLA MULTISPORT

Un mondo di sport in un'unica esperienza. **Una full immersion in discipline diverse**, per scoprire passioni nascoste e sviluppare nuove abilità.

Per 3, 4 o 5 giorni il villaggio diventa un vero **campus dello sport**: ogni giornata alterna quattro sessioni guidate dagli istruttori delle Federazioni, tra campi in erbetta sintetica, sabbia, piscina e maneggio. La varietà mantiene alta l'energia del gruppo: ogni studente trova la disciplina in cui riconoscersi — e magari ne scopre una che non aveva mai provato — mentre la sera l'animazione trasforma la classe in una squadra.

SETT–NOV 2026 · MAR–GIU 2027

4 SESSIONI AL GIORNO

SPORT DI SQUADRA E INDIVIDUALI

TORNEI E GARA FINALE

IL PROGETTO

Il villaggio dello sport

Il percorso Multisport trasforma il campo scuola in un vero **villaggio dello sport**: per 3, 4 o 5 giorni gli studenti vivono una full immersion in discipline diverse, alternando **sport di squadra e individuali, attività acquatiche e terrestri**, momenti di gioco e sfide strutturate.

La **multidisciplinarità è la vera forza del progetto**: passare da un campo da beach volley a un torneo di pallanuoto, da una partita di basket a una lezione di equitazione significa imparare a mettersi in gioco in contesti sempre diversi, adattando le proprie abilità e ampliando la propria visione del movimento.

Dal campo da tennis alla piscina: ogni giorno una disciplina nuova.

1

Varietà che accende

La rotazione continua delle discipline mantiene alto l'entusiasmo e spinge a scoprire nuove passioni sportive.

2

Corpo e mente

Ogni giornata stimola capacità motorie e coordinative, rispetto delle regole, gestione delle emozioni e collaborazione.

3

Spazio per tutti

L'atmosfera sicura e inclusiva fa sì che ogni partecipante trovi il proprio spazio, indipendentemente dal livello iniziale.

ESPERIENZA	4 sessioni sportive al giorno, sempre diverse: tornei, giochi di squadra, discipline individuali, sfide in acqua e sulla sabbia
COSA IMPARANO	regole e tecnica di base di tante discipline, gestione del tempo e delle energie, rispetto degli avversari
COMPETENZE	adattabilità, resilienza, collaborazione, comunicazione e leadership nei contesti di squadra

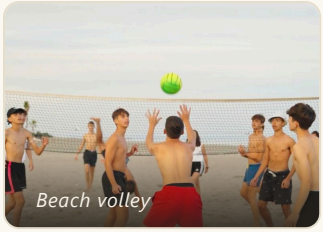
A CHI SI ADATTA

Scuole medie e superiori: le attività sono calibrate per età e livello, con programmi che la segreteria costruisce insieme al docente referente in base ai giorni di permanenza.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

LE ATTIVITÀ

Tante discipline, un solo campo scuola


Beach volley

Pallanuoto

Hockey su prato

Tornei di calcetto

TORNEI DI VOLLEY E CALCIO

Squadre, gironi e finale con premiazione: fair play su campi in erbetta sintetica e sabbia.

BASKET E TENNIS

Tornei arbitrati e partite singole o doppie: tecnica, coordinazione e strategia di gioco.

PALLANUOTO IN PISCINA

Squadre e formato eliminatorio: abilità natatorie e gioco di squadra, sempre sotto supervisione.

HOCKEY SU PRATO

Regole, dribbling, passaggi e tiri con istruttori esperti, fino alle partite dimostrative.

EQUITAZIONE

Lezioni di monta in maneggio: salire, guidare e curare il cavallo, con sicurezza e rispetto per l'animale.

TIRO CON L'ARCO

Sicurezza, posizione, mira e rilascio: precisione, concentrazione e disciplina personale.

MOUNTAIN BIKE E CROSS FITNESS

Escursioni su percorsi sicuri e circuiti di forza, resistenza e agilità per tutti i livelli.

ORIENTEERING E ASTRONOMIA

Una gara di navigazione con mappa e bussola, e la sera l'osservazione guidata delle stelle con un astrofilo.

IL PROGRAMMA LO SCEGLI TU

Tra tutte le attività elencate, il docente referente **seleziona quelle più gradite** in base ai giorni di permanenza: la nostra segreteria le inserisce nel programma ufficiale trasmesso alla scuola. In caso di maltempo sono previste attività alternative o lezioni teorico-pratiche al chiuso.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

GIORNATA TIPO E PROGRAMMA

Giornate piene, zero tempi morti

MATTINA

7:30–8:45	Sveglia e colazione a buffet
9:00–10:30	**1ª attività sportiva** (es. beach volley)
11:00–12:30	**2ª attività sportiva** (es. tennis)
13:00–14:15	Pranzo

POMERIGGIO E SERA

15:00–16:30	**3ª attività sportiva** (es. pallanuoto)
16:30–18:00	**4ª attività sportiva** (es. hockey)
18:00–19:00	Merenda e tornei sulla sabbia
19:30–23:00	Cena e animazione serale

GIORNO 1

Arrivo e accoglienza

Partenza dalla sede dell'Istituto · ore 15:00 arrivo in struttura · 16:00–19:00 prime attività · 20:00 cena · 21:30–23:00 animazione serale

GIORNI 2–4

Sport a rotazione, ogni giorno diversi

4 sessioni quotidiane tra beach volley, pallanuoto, tennis, basket, hockey, equitazione, tiro con l'arco, bike, cross fitness — più la visita culturale scelta dalla scuola

ESPERIENZA	ogni giorno discipline nuove: nessuna giornata è uguale all'altra
COSA IMPARANO	tecnica di base multi-disciplina, regole di gioco, gestione delle energie
COMPETENZE	adattabilità, spirito di squadra, fair play, autonomia

GIORNO 5

Gara finale e attività a scelta

7:30 sveglia · 8:00 colazione · 9:30 gara finale e attività a scelta · 13:00 pranzo · 14:30 premiazioni e saluti finali · 15:00 rientro verso l'Istituto

Tornei sulla sabbia: il fair play si impara giocando.

FLESSIBILITÀ TOTALE

Programma **fino a 5 giorni**, adattabile a 3 o 4; le attività dei giorni centrali ruotano anche in base alle condizioni meteo-marine.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

PROGETTO ORIENTEERING

Lo sport intelligente che allena corpo e mente. **Mappe, bussole, strategia e squadra**: un'avventura sportiva che insegna a orientarsi… nella natura e nella vita.

Guidati dagli **istruttori della FISO**, gli studenti imparano a leggere la carta, impugnare la bussola e scegliere la rotta migliore tra i punti di controllo, in pineta e lungo la costa. Due sessioni al giorno costruiscono un **percorso tecnico progressivo** — dalla prima mappa semplificata alle strategie di navigazione — che culmina nella gara finale con esame tecnico e attestato: un traguardo concreto, conquistato passo dopo passo.

SETT–NOV 2026 · MAR–GIU 2027

2 SESSIONI DI ORIENTEERING AL GIORNO

ISTRUTTORI FISO

GARA FINALE ED ESAME TECNICO

IL PROGETTO

Lo "sport dei boschi" come disciplina guida

L'Orienteering è molto più di un'attività sportiva: è **un'avventura educativa multidisciplinare** che combina movimento, esplorazione e spirito di squadra, coinvolgendo **geografia, educazione motoria, arte e disegno tecnico, matematica e scienze naturali**.

In un ambiente sicuro e immerso nella natura, gli studenti imparano a **leggere le mappe, usare la bussola e orientarsi** lungo un percorso prestabilito, mettendo in pratica le conoscenze teoriche dell'aula. Una disciplina a basso impatto ambientale, che educa al rispetto del territorio.

Punzonatura al punto di controllo: la "lanterna" bianco-arancio.

1 La formula

2 sessioni giornaliere di Orienteering — inclusi i percorsi Trail-O — più 2 sessioni di sport complementari, per equilibrio e varietà.

2 Istruttori FISO

Il percorso è guidato da istruttori qualificati della Federazione Italiana Sport Orientamento, formati per lavorare con giovani studenti.

3 Il traguardo

Gara finale ed **esame tecnico** con consegna degli attestati: la prova concreta di ciò che si è imparato.

ESPERIENZA	gare di navigazione a squadre nella pineta: tappe da trovare, tempo da gestire, decisioni da prendere in autonomia
COSA IMPARANO	lettura della carta, scala e simboli, uso della bussola, orientamento spaziale, conoscenza dell'ambiente naturale
COMPETENZE	problem solving, capacità decisionale, resilienza, gestione dello stress positivo della competizione sana

A CHI SI ADATTA

Scuole medie e superiori: percorsi differenziati per età e livello tecnico, dalla prima lettura della mappa alle tecniche avanzate di navigazione.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

LE ATTIVITÀ

La disciplina, passo dopo passo

Ogni sessione parte da una breve introduzione su **come leggere la mappa e usare la bussola**; poi i ragazzi, divisi in gruppi, mettono subito in pratica le nozioni percorrendo il tracciato alla ricerca dei **punti di controllo**.

TECNICA	orientamento della carta, simboli e scala, azimut con la bussola, scelta del percorso migliore
TRAIL-O	percorsi di precisione accessibili a tutti, dove conta l'osservazione più della velocità
GARA	simulazioni a squadre e gara conclusiva con classifica, premiazioni e attestati

Verso la "lanterna": ogni punto di controllo è una decisione presa bene.

LE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

EQUITAZIONE

Lezioni pratiche di monta in maneggio: sicurezza, rispetto per l'animale e un legame autentico con il cavallo.

TIRO CON L'ARCO

Posizione, mira e rilascio: un'altra disciplina di precisione che allena concentrazione e pazienza.

HOCKEY, VOLLEY E TORNEI

Sport di squadra e tornei sulla sabbia completano le giornate, per scaricare energia e fare gruppo.

MTB E ASTRONOMIA

Escursioni in bici sui sentieri della pineta e, la sera, l'osservazione delle stelle: orientarsi anche con il cielo.

A cavallo tra i sentieri della pineta.

Tiro con l'arco: mira, respiro, concentrazione.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

GIORNATA TIPO E PROGRAMMA

La bussola scandisce la giornata

MATTINA

7:30–8:45	Sveglia e colazione a buffet
9:00–10:30	**Orienteering** — tecnica e pratica
11:00–12:30	**Attività sportiva complementare**
13:00–14:15	Pranzo

POMERIGGIO E SERA

15:00–16:30	**Orienteering** — gara o Trail-O
16:30–18:00	**Attività sportiva complementare**
18:00–19:00	Merenda e tornei sulla sabbia
19:30–23:00	Cena e animazione serale

GIORNO 1

Arrivo e prima mappa

Partenza dalla sede dell'Istituto · ore 15:00 arrivo in struttura · 16:00–19:00 introduzione all'orienteering e prime attività · 20:00 cena · 21:30–23:00 animazione serale

GIORNI 2–4

Tecnica, navigazione e sport complementari

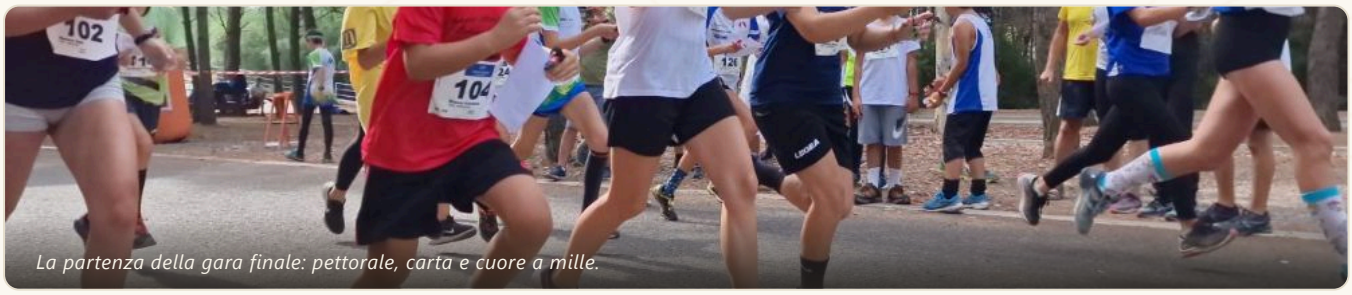
Ogni giorno 2 sessioni di orienteering (tecnica, navigazione, Trail-O, simulazioni di gara) e 2 sessioni tra equitazione, tiro con l'arco, hockey, bike — più la visita culturale scelta dalla scuola

ESPERIENZA	dalla prima carta semplificata alle tecniche avanzate di navigazione e strategia di percorso
COSA IMPARANO	cartografia, azimut, flora e fauna locali, principi "Leave No Trace"
COMPETENZE	decision-making, autonomia, lavoro di squadra, autovalutazione nei debriefing

GIORNO 5

Gara finale ed esame tecnico

7:30 sveglia · 8:00 colazione · 9:30 gara finale ed esame tecnico · 13:00 pranzo · 14:30 premiazioni, consegna attestati e saluti · 15:00 rientro verso l'Istituto



La partenza della gara finale: pettorale, carta e cuore a mille.

FLESSIBILITÀ TOTALE

Programma **fino a 5 giorni**, adattabile a 3 o 4; le attività dei giorni centrali ruotano anche in base alle condizioni meteo-marine.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

PER ENTRAMBI I PERCORSI · LE VISITE DIDATTICHE

La cultura entra nel campo scuola

POLICORO · EDUCAZIONE AMBIENTALE

Oasi WWF e Centro Recupero Tartarughe Marine

Accompagnati da guide esperte, gli studenti osservano da vicino le tartarughe marine e ne scoprono ciclo di vita e minacce — inquinamento e pesca eccessiva — insieme alle misure di conservazione adottate per proteggerle, fino al momento più emozionante: la liberazione in mare degli esemplari guariti.

POLICORO E METAPONTO · STORIA ANTICA

Museo Archeologico e Tavole Palatine

Al Museo della Siritide i reperti dell'antica Heraclea raccontano la Magna Grecia; alle Tavole Palatine si esplora un tempio greco del VI secolo a.C., tra architettura, riti e vita quotidiana degli antichi coloni.

MATERA · PATRIMONIO UNESCO

I Sassi di Matera

Guide esperte conducono i gruppi nei vicoli dei Sassi, tra case scavate nella roccia e chiese rupestri: come una comunità ha adattato il proprio stile di vita per secoli, e perché questo patrimonio va custodito.

ESPERIENZA	visite guidate sul campo, osservazione diretta, domande alle guide
COSA IMPARANO	storia della Magna Grecia, biologia marina e conservazione, patrimonio UNESCO
COMPETENZE	osservazione critica, consapevolezza ambientale, cittadinanza culturale

Sport al mattino, meraviglia al pomeriggio: un solo viaggio, due patrimoni — natura e storia.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

PER ENTRAMBI I PERCORSI · FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO (EX PCTO)

"Orientarsi per il Futuro"

Per il triennio delle superiori, il campo scuola diventa un **percorso formativo strutturato**: lo sport come laboratorio delle competenze trasversali più richieste — problem solving, leadership, lavoro di squadra, resilienza — integrato con il PTOF dell'istituto.

40
ORE CERTIFICATE

Ogni studente riceve un **attestato certificato di 40 ore** di Formazione Scuola-Lavoro, tra parte teorica e parte pratica, con un **report delle attività svolte e delle competenze acquisite**: un documento utile per il portfolio scolastico e l'orientamento futuro.

Modulo 1 · Cultura dello sport

Storia dello sport, benefici dell'attività fisica, sport e salute; workshop pratici e dimostrazioni delle diverse discipline.

Modulo 2 · Competenze trasversali

Team building sul campo, role-playing su leadership e comunicazione, pianificazione e gestione del tempo tra allenamento e studio.

Modulo 3 · Orientamento

Incontri e testimonianze di professionisti dello sport, per scoprire i mestieri del settore: atleti, allenatori, manager sportivi.

Modulo 4 · Project work

Gli studenti progettano e gestiscono in autonomia un **evento sportivo o una mini-gara**: organizzazione, comunicazione, valutazione dei risultati.

IL PERCORSO GIORNO PER GIORNO

1 · Team building
Introduzione al percorso, patto formativo e prime sfide di gruppo.

2 · Competenze
Tecnica, sfide a squadre e workshop sulle discipline sportive.

3 · Applicazione
Gara a obiettivi multipli, decision-making, preparazione del project work.

4 · Project work
Evento autogestito, presentazione dei risultati, attestato FSL.

IL VANTAGGIO PER IL TUTOR FSL

Programma già strutturato, attestati e report pronti per la piattaforma, un solo interlocutore organizzativo: il percorso FSL si attiva **senza carichi aggiuntivi** per la scuola — in entrambi i percorsi.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

I PUNTI DI FORZA

Perché le scuole tornano ogni anno

Docenti e studenti insieme: l'entusiasmo dell'ultimo giorno.

Ristorazione a buffet con materie prime a km 0.

Strutture ricettive moderne

Villaggi attrezzati in pinete sul mare: ambiente sicuro e confortevole, spazi al coperto per ogni condizione meteo, sorveglianza notturna.

Attività sportive di qualità

Programmi conformi alle federazioni sportive con istruttori federali qualificati: otto ore di sport al giorno e serate animate, senza tempi morti.

Ristorazione di qualità

Menù generosi con ingredienti selezionati e materie prime a km 0; attenzione dedicata a intolleranze, allergie e diete particolari.

Socialità e inclusione

Lo staff coinvolge tutti gli studenti, inclusi quelli con disabilità: attività condivise in un ambiente dove ognuno si sente valorizzato.

Supporto medico

Un medico è disponibile durante il soggiorno per ogni esigenza sanitaria: interventi rapidi, cure immediate, tranquillità per studenti e famiglie.

Assistenza completa

La segreteria organizzativa accompagna i docenti dalla prenotazione al rientro: programmi su misura e ogni dettaglio curato, per lasciarvi solo l'educazione.

Oltre 1.230 recensioni entusiaste di dirigenti, docenti e studenti: le trovi in video alle pagine 20–21.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

LE TESTIMONIANZE

L'inclusione, raccontata da chi la vive

Le attività di entrambi i percorsi sono **adattabili per studenti con disabilità o con BES**, che partecipano insieme ai compagni: lo sport condiviso è lo strumento più naturale per valorizzare le diversità. Qui la parola va ai **docenti di sostegno** che hanno accompagnato i loro alunni.

I DOCENTI DI SOSTEGNO

Docente di Sostegno

Docente di Sostegno

Docente di Sostegno

DOCENTI E ALUNNI SULL'INCLUSIVITÀ

Recensioni sull'inclusività

Recensioni sull'inclusività

Recensioni sull'inclusività

> *«Il nostro staff lavora perché ogni studente si senta valorizzato e integrato: le attività condivise creano un ambiente di rispetto e collaborazione, dove la diversità è una risorsa del gruppo.»*

Strutture accessibili

Unità abitative attrezzate per ospiti con disabilità motorie e percorsi pensati per la partecipazione di tutti — Trail-O compreso.

Staff preparato

Istruttori formati per lavorare con studenti disabili insieme ai normodotati, in ogni attività di entrambi i percorsi.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

Villaggi in pineta, sul mare Jonio

NOVA SIRI (MT)

Villaggio Toccacielo

Immerso in un'area naturale protetta a pochi passi dal mare: camere climatizzate da 2-4 posti, grande piscina con solarium, campi da beach volley e beach soccer, area tiro con l'arco, campi da tennis e basket, sentieri per orienteering e MTB, spiaggia riservata raggiungibile in pineta.

NOVA SIRI (MT)

Nova Siri Village · Gestour

Struttura moderna e accogliente con ampi giardini e aree comuni per le attività di gruppo: piscina con solarium, impianti sportivi completi, base nautica con canoe e paddle surf, mare con fondali bassi e sicuri, ristorante interno con cucina mediterranea.

POLICORO (MT)

Policoro Village · Campus naturalistico

Sistemazioni in bungalow climatizzati immersi nella natura, piscina, campi da beach volley, tennis e calcetto, spazi per orienteering e cross training: il campus ideale per vivere lo sport a contatto con la pineta e il mare.

Camere da 2-4 posti con bagno privato

Piscine per le attività in acqua

Spiaggia privata e attrezzata

In tutte le strutture: camere con aria condizionata e riscaldamento, **docenti in camere singole o doppie**, unità attrezzate per ospiti con disabilità motorie, sorveglianza notturna, menù personalizzati per intolleranze e diete particolari, cestini viaggio su richiesta.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

INFORMAZIONI PRATICHE

Tutto quello che serve sapere

COSA METTERE IN VALIGIA

IGIENE PERSONALE

- **Ciabatte** comode per doccia e spazi comuni
- **Sapone, shampoo, spazzolino** e dentifricio
- **Cambi** per ogni giorno, più uno extra
- **Telo mare e cuffia** per spiaggia e piscina
- **Crema solare** con SPF adeguato

ATTIVITÀ E VISITE

- **Scarpe da ginnastica** comode e adatte
- **Borraccia e cappellino** per il sole
- **Giacca impermeabile** per pioggia o vento
- **Zainetto** leggero per le escursioni
- **Tuta sportiva** per allenarsi e rilassarsi

CONSIGLI GENERALI

- **Vestirsi a strati:** magliette, felpe e una giacca leggera per adattarsi al clima
- **Etichettare** zaini e borracce con il nome
- **Documenti e tessera sanitaria** sempre con sé

VIAGGIO A/R: CI PENSIAMO NOI

Pullman GT fino al villaggio, itinerario pianificato dalla segreteria.

PULLMAN GT ideale per gruppi numerosi: trasporto diretto fino alla struttura, itinerario, soste e tempistiche pianificati, preventivi dettagliati per scegliere l'opzione più conveniente

TRENO soluzione rapida per scuole lontane: supporto per biglietti e prenotazioni, transfer dalla stazione al villaggio, convenzioni e tariffe scontate per gruppi scolastici

ASSISTENZA contatti diretti durante il viaggio e staff disponibile per ogni emergenza: i docenti si concentrano sugli studenti, alla logistica pensiamo noi

SIAMO PRESENTI SU acquistinretepa.it consip Il Portale degli acquisti della Pubblica Amministrazione MERCATO ELETTRONICO DELLA PUBBLICA AMMINISTRAZIONE

Per la segreteria scolastica: supportiamo la scuola nella modulistica e nelle procedure di acquisto. La società è presente su **Acquisti in Rete PA — Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione**.

I bungalow in pineta del Policoro Village.

La piscina del Toccacielo al tramonto.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

LE TESTIMONIANZE

Cosa dicono i Dirigenti e i Docenti

Gli insegnanti lodano l'organizzazione, la qualità delle attività e la professionalità degli istruttori: notano **miglioramenti concreti nelle competenze sociali e fisiche** degli studenti, più motivazione e più autostima. Ogni riquadro è un video reale: **clicca e ascolta**.

IL PENSIERO DEI DIRIGENTI SCOLASTICI

Recensione di un Dirigente Scolastico

Recensione di un Dirigente Scolastico

IL FEEDBACK DEI DOCENTI ACCOMPAGNATORI

Docente

Docente

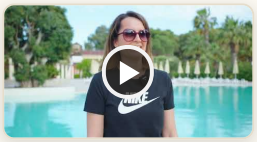
Docente

Docente

Docente

Docente

Docente



Docente

Docente

Docente

1.230+ recensioni entusiastiche raccolte tra insegnanti e studenti che hanno partecipato ai nostri campi scuola: un patrimonio di fiducia costruito anno dopo anno.

▶ GUARDA PIÙ RECENSIONI SUL NOSTRO CANALE

Studenti e docenti dell'ultima edizione: la foto di fine campo.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

LE TESTIMONIANZE

Cosa dicono gli studenti

Un'esperienza **«indimenticabile e divertente»**: la varietà delle attività spinge i ragazzi fuori dalla zona di comfort, le sessioni di Orienteering sono le sfide più citate, e dalle attività di gruppo nascono nuove amicizie. **Clicca su un volto e ascolta la sua storia.**

Studente

Studentessa

Studente

Studente

Studentessa

Studentessa

Studente

Studentessa

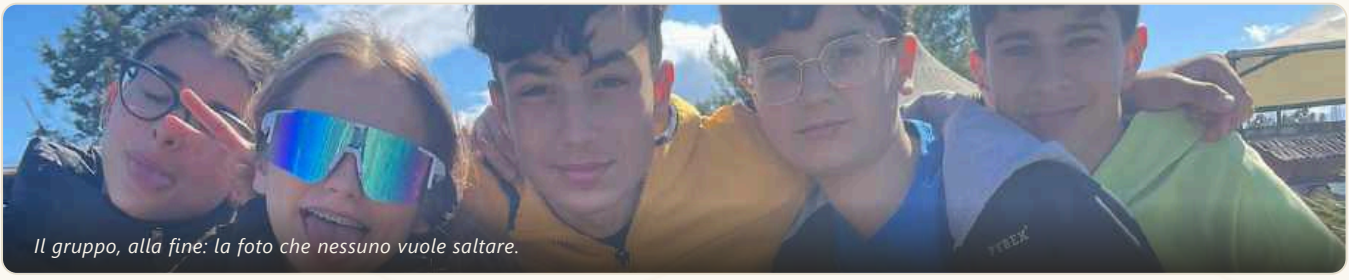
Studente

Studente

Studentessa

Studente

GUARDA PIÙ RECENSIONI SUL NOSTRO CANALE



Il gruppo, alla fine: la foto che nessuno vuole saltare.

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

TRIC81400C - AQQSYY3 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005281 - 01/10/2026 - IV.6 - E

PORTA IL PROGETTO NEL TUO ISTITUTO

PERCORSO 1 · CAMPI SCUOLA MULTISPORT

PERCORSO 2 · PROGETTO ORIENTEERING

MANIFESTAZIONE D'INTERESSE ONLINE

Compila il modulo in 2 minuti: **scegli il progetto** — Campi Scuola Multisport oppure Progetto Orienteering — poi **il periodo tra quelli disponibili** (settembre–novembre 2026 o marzo–giugno 2027) e **le date preferite**, insieme a scuola, numero indicativo di studenti ed eventuale viaggio A/R. Riceverai un **preventivo personalizzato entro 24 ore**, con la disponibilità verificata per le date indicate. La richiesta **non vincola in alcun modo la scuola**. In alternativa scrivi a **info.sportescuola@gmail.com**.

CLICCA QUI E COMPILA →
moduli.sportescuola.info/campiscuola

*«...Sport e Scuola: trasformando lo sport in **un'aula dinamica di vita e di crescita**, attraverso la didattica in movimento...»*

NUMERO VERDE	WHATSAPP
800 60 62 42	**379 2302592**

EMAIL	WEB
info.sportescuola@gmail.com	**www.sportescuola.it**

CENTRO TECNICO SPORT E SCUOLA SSD · P.IVA 01421120773
Sede legale: Via Resia 26, Policoro (MT) · Sede operativa: Contrada Laccata, Nova Siri (MT)

Brochure designed and developed by Net4Marketing. Graphic design created with the support of AI.