Follow me! And enjoy STEAM !

percorsi di coding, tinkering e robotica educativa (Fiera delle Scoperte)

Il progetto "Follow me and enjoy STEM!" è rivolto a tutti gli alunni delle classi seconde, terze, quarte e quinte della scuola primaria Giotti. Il progetto si articola in due iniziative: una formativa, che prevede laboratori extrascolastici, e una espositiva, rappresentata dalla manifestazione "Fiera delle Scoperte". Da diversi anni la scuola primaria Giotti propone percorsi pomeridiani di coding, tinkering e robotica educativa che, attraverso le metodologie del cooperative learning e del learning by doing, favoriscono il successo formativo degli alunni.

Al termine dei percorsi, i vari gruppi allestiscono la "Fiera delle Scoperte", realizzando diversi laboratori. Giunta alla quinta edizione, la manifestazione ha registrato nel tempo un crescente gradimento sia da parte degli "espositori", ossia gli alunni che partecipano ai percorsi pomeridiani, sia da parte dei visitatori, piccoli e grandi. Nel loro insieme, la progettazione e la preparazione dei laboratori, insieme alla presentazione delle attività durante la fiera, costituiscono un'esperienza molto stimolante per gli alunni e contribuiscono a sviluppare quelle competenze trasversali che sono fondamentali per la crescita della persona.

PERCORSI POMERIDIANI

Negli anni i percorsi proposti sono stati finanziati attraverso la partecipazione della scuola ai bandi PON, PNRR, Agenda NORD, PRSD. Per l'anno 2026/27 si predisporranno 4 percorsi pomeridiani di 30 h ciascuno per le classi seconde, terze, quarte e quinte.

FIERA DELLE SCOPERTE

È un evento nato per condividere con coetanei e adulti le esperienze vissute nei laboratori di Coding, Robotica e Tinkering.

La Fiera delle Scoperte permette agli alunni espositori di presentare le proprie conoscenze e di far vivere la stessa esperienza al visitatore, condividendo quanto scoperto/costruito attraverso la realizzazione di veri e propri laboratori interattivi.

Le attività correlate alla manifestazione Fiera delle Scoperte si realizzeranno con i fondi del bando regionale PRSD 2026/27.

OBIETTIVI EDUCATIVI E DIDATTICI per gli alunni:

⇒ ideare in collaborazione con i pari esperienze di coding, robotica, tinkering;

⇒ saper esporre alcune conoscenze apprese nei laboratori di coding, robotica, tinkering, coinvolgendo attivamente l'interlocutore.

COMPETENZE ATTESE:

⇒ sviluppare una miglior percezione di sé;

⇒ sviluppare le proprie competenze sociali;

⇒ sviluppare le proprie competenze di base;

⇒ sviluppare competenze digitali.

FORMAZIONE DOCENTE

Dal 2020 un gruppo sempre crescente di docenti della primaria Giotti si è interessato formato alle tematiche dell'innovazione digitale partecipando a corsi di formazione con esperti esterni ed interni. Attualmente il gruppo che si occupa di robotica educativa è formato da 10 membri.

I risultati attesi nel breve periodo sono quelli di coinvolgere un maggior numero di docenti nell'organizzazione sia dei percorsi pomeridiani di robotica educativa che della manifestazione della Fiera delle Scoperte.

Nel lungo periodo si ha l'obiettivo di creare una comunità di insegnanti formati sulle metodologie STEAM e consapevoli dell'importanza dei percorsi di cittadinanza digitale.