



**Istituto Comprensivo
ROIANO GRETTA - MARGHERITA HACK**
Scuola statale dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

**OGGETTO: PROGRAMMA CORSO FORMAZIONE DOCENTI SULLA TRANSIZIONE DIGITALE
- METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE PER DOCENTI**

Titolo avviso/decreto Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023)

Codice avviso/decreto M4C1I2.1-2023-1222

Descrizione avviso/decreto Realizzazione di percorsi formativi per il personale scolastico (dirigenti scolastici, direttori dei servizi generali e amministrativi, personale ATA, docenti, personale educativo) sulla transizione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica, in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigComp 2.2 e DigCompEdu, nel rispetto del target M4C1-13 (formazione di almeno 650.000 dirigenti scolastici, insegnanti e personale ATA entro il 31 dicembre 2024).

Linea di investimento M4C1I2.1 - Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico

Tipologia attività Laboratorio di formazione sul campo

Numero di corsi che si prevede di attivare e numero di docenti che si prevede di formare

N.1 Corsi **METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE** per min. 5 docenti n. ore 20.

DOCENTE: formatore esperto in possesso di competenze documentate circa la tematica del percorso.

TUTOR: docente di ruolo o con abilitazione all'insegnamento.

PROGRAMMA METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE

Obiettivi:

- Fornire ai docenti una panoramica delle metodologie didattiche innovative più efficaci.
- Sviluppare competenze per progettare e implementare attività didattiche coinvolgenti e personalizzate.
- Promuovere l'utilizzo di strumenti digitali e risorse online per arricchire l'esperienza di apprendimento.
- Favorire la riflessione sulle proprie pratiche didattiche e lo scambio di esperienze tra i partecipanti.

Modulo 1: Introduzione alle Tecnologie Didattiche

- Le nuove tecnologie come strumenti per l'apprendimento.
- I vantaggi dell'integrazione delle tecnologie in classe.
- Panoramica degli strumenti digitali più utilizzati in ambito educativo.
- Normativa e sicurezza nell'uso delle tecnologie in ambito scolastico.
- Esercitazioni individuali e di gruppo: simulazione di attività quotidiane della segreteria.
- Risoluzione di casi pratici: supporto nella risoluzione di problematiche concrete.

Modulo 2: Progettazione di Attività Didattiche Innovative

- La flipped classroom: invertire la lezione tradizionale.
- Il learning by doing: apprendere attraverso la pratica.
- Il cooperative learning: lavorare in gruppo per costruire conoscenza.
- Il project-based learning: imparare attraverso progetti reali.
- La gamification: rendere l'apprendimento divertente e coinvolgente.
- Esercitazioni individuali e di gruppo: simulazione di attività quotidiane della segreteria.
- Risoluzione di casi pratici: supporto nella risoluzione di problematiche concrete.

Modulo 3: Strumenti Digitali per la Creazione di Contenuti

- Creazione di presentazioni interattive.
- Realizzazione di video didattici.

Firmato digitalmente da ROBERTO BENES



**Istituto Comprensivo
ROIANO GRETTA - MARGHERITA HACK**
Scuola statale dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

- Sviluppo di risorse digitali.
- Utilizzo di strumenti per la valutazione formativa.
- Esercitazioni individuali e di gruppo: simulazione di attività quotidiane della segreteria.
- Risoluzione di casi pratici: supporto nella risoluzione di problematiche concrete.

Modulo 4: Integrazione delle Tecnologie nei Diversi Ambiti Disciplinari

- Esempi pratici di integrazione delle tecnologie nelle diverse materie.
- Creazione di risorse digitali specifiche per ogni disciplina.
- Utilizzo di strumenti digitali per favorire l'inclusione e la personalizzazione dell'apprendimento.
- Esercitazioni individuali e di gruppo: simulazione di attività quotidiane della segreteria.
- Risoluzione di casi pratici: supporto nella risoluzione di problematiche concrete.

Modulo 5: La Comunicazione Digitale in Classe

- La comunicazione efficace con gli studenti attraverso le tecnologie.
- Utilizzo di Google classroom.
- File condivisi dalla classe.
- Esercitazioni individuali e di gruppo: simulazione di attività quotidiane della segreteria.
- Risoluzione di casi pratici: supporto nella risoluzione di problematiche concrete.

Note:

Il programma può essere adattato alle specifiche esigenze dei partecipanti e alle caratteristiche del contesto scolastico.

È fondamentale prevedere momenti di confronto e di scambio di esperienze tra i docenti.

Valutazione:

- Questionario di gradimento alla fine del laboratorio.
- Condivisione dei progetti realizzati.

Argomenti Aggiuntivi (facoltativi):

- Intelligenza artificiale e apprendimento automatico nell'educazione.
- Coding e pensiero computazionale.
- La didattica innovativa delle materie STEM.

Firmato digitalmente da ROBERTO BENES