



**Candidatura N. 1054038**

**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	IST. COMPR. VIA COMMERCIALE
<b>Codice meccanografico</b>	TSIC805005
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA SANT'ANASTASIO 15
<b>Provincia</b>	TS
<b>Comune</b>	Trieste
<b>CAP</b>	34134
<b>Telefono</b>	040363292
<b>E-mail</b>	TSIC805005@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://icviacommerciale.edu.it/">https://icviacommerciale.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	774
<b>Plessi</b>	TSAA805012 - RUGGERO MANNA TSAA805023 - FULVIO TOMIZZA TSEE805017 - R. MANNA TSEE805028 - V. LONGO TSIC805005 - IST. COMPR. VIA COMMERCIALE TSM805016 - CORSI G.



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1054038 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Storytelling in tante lingue	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	STEM alle Scuola Primaria...per potenziare	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	STEM alla scuola media...per ricominciare in terza	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	STEAM: GREEN SCHOOL	€ 5.082,00
Competenza digitale	PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING	€ 5.082,00
Competenza digitale	PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA	€ 5.082,00
Competenza digitale	ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE	€ 5.082,00
Competenza digitale	FABLAB i piccoli imparano a progettare	€ 5.082,00
Competenza digitale	A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	L'orchestra della nostra scuola	€ 5.082,00



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola IST. COMPR. VIA COMMERCIALE  
(TSIC805005)

	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 96.558,00</b>
--	----------------------------------	--------------------



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: LA SCUOLA FINALMENTE RIPARTE!

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare	€ 5.082,00
CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare	€ 5.082,00
POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA	€ 5.082,00
TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO	€ 5.082,00
Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino	€ 5.082,00
ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese	€ 5.082,00
Storytelling in tante lingue	€ 5.082,00
STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare	€ 5.082,00
STEM alle Scuola Primaria...per potenziare	€ 5.082,00
STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda	€ 5.082,00
STEM alla scuola media...per ricominciare in terza	€ 5.082,00
STEAM: GREEN SCHOOL	€ 5.082,00
PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING	€ 5.082,00
PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA	€ 5.082,00
ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE	€ 5.082,00
FABLAB i piccoli imparano a progettare	€ 5.082,00
A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D	€ 5.082,00
NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA	€ 5.082,00
L'orchestra della nostra scuola	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 96.558,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	
	CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare



<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. - "grammatica funzionale" con lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA
----------------------	-------------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. - riflessioni sulla lingua italiana con esercizi mirati al consolidamento delle regole grammaticali
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO
----------------------	-------------------------------------





<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dall'analisi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. L'idea del progetto prevede insegnanti di lingua straniera qualificati ed è rivolto a tutti i bambini della scuola primaria dove vengono proposte attività nelle lingue straniere studiate nel nostro Istituto, che riguardano soprattutto il racconto di fiabe classiche che, alla fine, verranno teatralizzate. L'obiettivo è quello di abituare i bambini all'ascolto e alla produzione orale di quelle lingue straniere che vengono utilizzate anche nella quotidianità oltre che studiate a scuola anche in maniera ludica e divertente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805028
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio mira ad avvicinare gli alunni allo studio della lingua latina attraverso attività basate su un metodo di riflessione logico - linguistica e finalizzate all'apprendimento degli elementi base della lingua. Le attività proposte si raccorderanno anche ai contenuti di grammatica italiana, attraverso momenti di ripasso e potenziamento. Gli studenti, al termine del percorso, potranno realizzare anche un gioco interattivo (gamification) sulla lingua con l'utilizzo di specifiche app per la creazione di cruciverba interattivi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021



<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera: L'IC di Via Commerciale ha aderito dal 10 novembre 2015 al progetto nazionale La scuola adotta un monumento® (ADUM), adottando il Teatro romano di Trieste allo scopo di tutelare la conservazione, diffondere la conoscenza, valorizzare e promuovere sul territorio un luogo che rimane ancora di difficile accesso. La scelta del Teatro romano è stata determinata da un lato dalla volontà di destinare nuovamente questo spazio alla fruizione della cittadinanza e dei turisti, dall'altro dal desiderio di conoscere, per poi divulgare, uno dei monumenti più antichi e significativi di Trieste ed il quartiere (Cittavecchia), in cui esso era inserito. Il laboratorio vuole quindi promuovere e valorizzare il monumento tergestino con attività compatibili con la sua tutela, innovative nella narrazione e nella comunicazione, quali aperture al fine di farlo conoscere alla cittadinanza ed ai turisti anche a livello internazionale con visite drammatizzate e visite guidate in lingua straniera.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Storytelling in tante lingue**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Storytelling in tante lingue
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio utilizza lo storytelling perché:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- è una maniera di insegnare le lingue straniere consigliabile anche ai piccolini, ai principianti e agli alunni in difficoltà;</li> <li>- la cornice della storia crea delle condizioni favorevoli per la comprensione, dal momento che il bambino può prendere informazioni dal contesto e fare inferenze;</li> <li>- la storia è motivante e crea una atmosfera "altra", capace di stimolare la fantasia dei bambini e abbassare i filtri affettivi;</li> <li>- la storia dà all'insegnante una cornice nella quale inserire in modo strutturato le attività, facilitando l'input controllato di terminologia e la verifica della comprensione da parte dei bambini.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria



Numero ore 30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Storytelling in tante lingue**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: STEM alle Scuola Primaria...per potenziare**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	STEM alle Scuola Primaria...per potenziare
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: STEM alle Scuola Primaria...per potenziare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: STEM alla scuola media...per ricominciare in terza**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	STEM alla scuola media...per ricominciare in terza
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: STEM alla scuola media...per ricominciare in terza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: STEAM: GREEN SCHOOL**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	STEAM: GREEN SCHOOL
----------------------	---------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. Nel caso specifico alle materie STEM si aggiunge anche l'insegnamento dell'Arte, intesa nel suo senso più ampio (pensiero creativo, innovativo, espressione artistica...)</p> <p>Obiettivi specifici del laboratorio:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prendersi cura degli spazi scolastici.</li> <li>2. Educare alla cura dell'ambiente per favorire uno sviluppo sostenibile.</li> <li>3. Favorire lo sviluppo del pensiero scientifico come pensiero creativo e innovativo che risolve i problemi</li> <li>4. Favorire le competenze artistiche con temi creativi come il design thinking (computer e fabbricazione)</li> <li>5. Favorire l'espressione creativa, la comunicazione e i processi di innovazione</li> <li>6. Favorire l'apprendimento cooperativo, la libertà di scelta e la transdisciplinarietà</li> </ol>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805028
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: STEAM: GREEN SCHOOL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING
----------------------	--





<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione. L'obiettivo è quello di insegnare ai bambini della scuola primaria, attraverso attività ludiche, a leggere semplici istruzioni per immagini e simboli, con la finalità di produrre semplici algoritmi tramite l'utilizzo di programmi dedicati.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805028
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici. Partendo da giochi per l'orientamento spaziale (il reticolato), si passerà alla costruzione di un robot in 3D con materiali di recupero e infine all'interazione con un vero robot.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805028



<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione. Attraverso attività ludiche insegnare ai bambini della scuola primaria a leggere semplici istruzioni per immagini e simboli, con la finalità di produrre semplici algoritmi tramite l'utilizzo di programmi dedicati.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: FABLAB i piccoli imparano a progettare**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	FABLAB i piccoli imparano a progettare
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSEE805017
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: FABLAB i piccoli imparano a progettare**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici. Inoltre si prevede anche un laboratorio di stampa 3D con l'obiettivo di far acquisire ai discenti competenze base nel disegno a mezzo software CAD, recuperando anche le lacune nel disegno dovute a problematiche della motricità fine e successivamente progettare semplici oggetti di uso nel quotidiano.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA
<b>Descrizione modulo</b>	Attività laboratoriali artistiche, culturali e corporeo-espressive con la finalità di favorire e potenziare la consapevolezza di se stessi attraverso il gioco, la tecnica della tessitura e la co-ideazione di favole e narrazioni. Con l'uso dei telai, si realizzeranno tessuti con colori e disegni geometrici ispirati alle fiabe ed ai racconti prodotti dagli alunni attraverso la scrittura creativa.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TSEE805028
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: L'orchestra della nostra scuola**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'orchestra della nostra scuola
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. La musica stimola l'immaginazione e la creatività:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- crea paesaggi sonori</li> <li>- costruisce percorsi emotivi e creativi che si autoalimentano</li> <li>- sviluppa capacità di analisi ed interpretative.</li> <li>- permette di rapportarsi con tutte le popolazioni del mondo, perchè è un linguaggio universale.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021



<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TSMM805016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: L'orchestra della nostra scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
LA SCUOLA FINALMENTE RIPARTE!	€ 96.558,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 96.558,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1054038)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 96.558,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	20/05/2021 12:36:43
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>CORSO DI ITALIANO..... per ricominciare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>CORSO DI ITALIANO ..... per potenziare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>POTENZIAMENTO DELLA LINGUA ITALIANA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>TEATRO IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Con la Corsi di corsa al Liceo.....impariamo il latino</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>ADUM - Visite guidate al Teatro Romano in Inglese, Tedesco e francese</u>	€ 5.082,00	



10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Storytelling in tante lingue</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>STEM alla Scuola Primaria.....per ricominciare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>STEM alle Scuola Primaria...per potenziare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>STEM alla scuola media...per ricominciare in seconda</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>STEM alla scuola media...per ricominciare in terza</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>STEAM: GREEN SCHOOL</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI CODING</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>PROGRAMMIAMO IL FUTURO - CORSO DI ROBOTICA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ROBOTICA - PRIMI PASSI NELLA PROGRAMMAZIONE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>FABLAB i piccoli imparano a progettare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>A tutto Coding - corso di programmazione, robotica e stampa 3D</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>NON TI SCORDAR DI ME: COSTRUIRE UN TELAIO DA FAVOLA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>L'orchestra della nostra scuola</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "LA SCUOLA FINALMENTE RIPARTE!"</b>	<b>€ 96.558,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 96.558,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>