

- **Oggetto:** Corso di formazione per docenti scuole secondarie: “Game-based learning per l’insegnamento STEM”- 13 e 14/2 - UNITS
- **Data ricezione email:** 30/01/2026 11:52
- **Mittenti:** PLS BIO AMB - Gest. doc. - Email: pls.bio.amb@units.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':**
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** PLS BIO AMB <pls.bio.amb@units.it>

Allegati

File originale	Bacheca digitale?	Far firmare a	Firmato da	File firmato	File segnato
Outlook-vco1wdl1.png	SI			NO	NO
LOCANDINA CORSO PLS DOCENTI.png	SI			NO	NO

Testo email

Alle segreterie e ai docenti delle scuole secondarie:

Gentili Docenti,

il **Dipartimento di Scienze della Vita dell'Università di Trieste**, nell'ambito del **Piano Lauree Scientifiche – Biologia, Scienze Naturali e Ambientali**, è lieto di invitarvi a partecipare al corso di formazione “**Game-based learning per l’insegnamento STEM**”, un percorso intensivo dedicato all'utilizzo del gioco come strumento metodologico per potenziare l’insegnamento nella scuola secondaria.

Il corso si terrà **venerdì 13 e sabato 14 febbraio 2026**, dalle **9:00 alle 18:00**, presso l'**Edificio H3**, aula **1C**, dell'Università degli Studi di Trieste (campus di Piazzale Europa).

La partecipazione è gratuita, con **iscrizione obbligatoria** e **posti limitati**.

Perché partecipare?

Il game-based learning rappresenta oggi una delle metodologie più promettenti per rendere l'apprendimento più attivo, motivante ed efficace. Nel corso delle due giornate verranno esplorati:

- i principali modelli teorici del game-based learning e le sue applicazioni nella didattica;
- il gioco come strumento per apprendere concetti complessi e favorire la partecipazione attiva;
- l'analisi delle diverse tipologie ludiche e delle loro potenzialità educative;
- le tecniche di conduzione, osservazione e debriefing;
- la progettazione di attività didattiche e laboratoriali basate sul gioco.

Ampio spazio sarà dedicato alla sperimentazione pratica, al confronto tra pari e alla creazione guidata di **project work** trasferibili nella pratica quotidiana d'aula.

Il docente del corso

Il percorso sarà condotto dal **Dr. Alan Mattiassi**, psicologo del gioco, ricercatore e divulgatore scientifico, figura di riferimento in Italia nel campo della game psychology, delle metodologie ludiche e del game-based learning. Con una vasta esperienza accademica e divulgativa, collaborazioni con centri di ricerca e istituzioni educative, e numerose pubblicazioni scientifiche nel settore, il Dr. Mattiassi guiderà i partecipanti in un percorso rigoroso ma profondamente operativo, adatto a docenti di tutte le discipline e non solo dell'area STEM.

Iscrizione

La partecipazione è gratuita ma i **posti sono limitati**.

Per iscriversi è necessario compilare il modulo online al seguente link:

👉 <https://forms.gle/QhdPivZX8UqgztwQA>

A coloro che ne faranno richiesta verrà rilasciato un **attestato di partecipazione**.

Informazioni

Per richieste generiche sulle attività del Piano Lauree Scientifiche: **pls.bio.amb@units.it**

Ulteriori dettagli sono disponibili anche ai link:

<https://sites.google.com/view/plsbioambunits/home>

<https://dsv.units.it/>

Confidando nel vostro interesse, vi invitiamo a diffondere l'iniziativa tra i docenti potenzialmente interessati della vostra scuola.

Si allega la locandina dell'evento.

Cordiali saluti,

Piano Lauree Scientifiche – Biologia, Scienze Naturali e Ambientali

Dipartimento di Scienze della Vita

Università degli Studi di Trieste

