

MiASSUMO

La piattaforma gratuita per
l'orientamento in classe

GUIDA DOCENTI

30

**ORE DI
ORIENTAMENTO**
obbligatorie

Orientamento, Valditara: “Moduli di 30 ore annuali nelle scuole e la figura del docente tutor. Ci sarà un decreto”

Di redazione

[Facebook](#) [Twitter](#) [Telegram](#) [Stampa](#)



la soluzione gratuita: **MiASSUMO**



La piattaforma digitale gratuita **per l'orientamento e l'educazione civica**


MiAssumo è la piattaforma digitale progettata per trasformare **l'orientamento** in un percorso di crescita consapevole. Integrata con le schede didattiche di **AncheIoInsegno**, costituisce un valido supporto anche per le ore di **educazione civica**.

Rivolto alla **Scuola Secondaria di I e II Grado**, il progetto accompagna studenti e studentesse nella scoperta dei propri talenti attraverso un modello didattico innovativo guidato dal docente.



Un'offerta formativa **completa e strutturata**

Il cuore del percorso si basa sulle **8 Competenze Chiave dell'Unione Europea**, con un ecosistema di **128 attività totali** studiate per garantire continuità durante tutto il ciclo di studi:

- **16 attività** per ogni anno scolastico: un percorso ciclico e progressivo.
 - **2 attività** per ogni competenza all'anno: per un approfondimento costante di ogni ambito del sapere.
- 

l'offerta formativa

per la secondaria di I e II grado **comprende**

128

attività

16

per anno

2

per
competenza
chiave

Percorsi diversificati per ordine e grado

Le attività sono declinate in base all'età e agli obiettivi formativi degli studenti:

> Scuola Secondaria di I Grado

L'apprendimento è guidato da **Personaggi** ispiratori e **Sfide** pratiche, pensate per stimolare il problem-solving e l'autoconsapevolezza in modo dinamico e coinvolgente.

> Scuola Secondaria di II Grado

Il focus si sposta sulla realtà esterna con analisi di **notizie di attualità** e un'immersione nel **mondo del lavoro**. È disponibile un database di 225 schede professionali complete di approfondimenti e testimonianze video dirette, per offrire una visione concreta delle professioni del futuro.

per la **Secondaria di I grado**

Pianeti e personaggi



**Messaggi
cifrati**

Apri

Frank Matano



**Emozioni
senza
filtro**

Apri

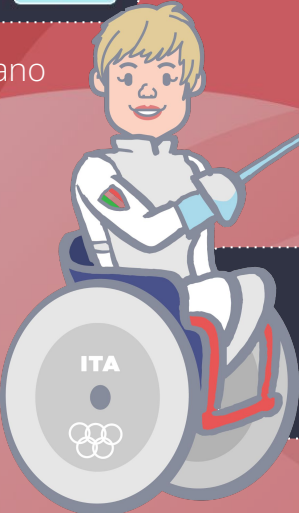
Sangiovanni



**L'armadio
che cambia
il mondo**

Apri

Emma Watson



**Se sembra
impossibile
si può fare!**

Apri

Bebe Vio



**Game - Set -
Sconfitta**

Apri

Jannik Sinner

per la Secondaria di II grado

News e professioni



NEWS

Missione Cyber Sicurezza

Vivere in un mondo iper-connesso non significa sentirsi davvero vicini: tanti ragazzi e ragazze come te cercano legami veri, non solo scambi veloci sui social. Per questo, saper lavorare insieme fa la differenza!

Le figure professionali coinvolte



#1 FIGURA PROFESSIONALE
**ESPERTO DI
SMART WORKING
E SICUREZZA**



#2 FIGURA PROFESSIONALE
ETHICAL HACKER



#3 FIGURA PROFESSIONALE
**CYBER SECURITY
SPECIALIST**

scopri
225

professioni

Game Designer



Arti visive e videogiochi

Arte, cultura e creatività

Intro alla professione

Il game designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Game Designer: spesso si parte da un diploma di scuola superiore, preferibilmente tecnico o artistico. È consigliata una laurea triennale in ambito informatico, artistico o di design, oppure corsi specialistici in game design. Master o corsi post-laurea rappresentano un plus. Classi di laurea consigliate: L-4, L-8, L-18, L-31.



Dove posso formarmi

- Università degli Studi di Trieste - Lauree triennali - Ingegneria elettronica e Informatica
- Università degli studi di Brescia - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- università di Salerno - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- Università degli Studi dell'Aquila - Lauree magistrali - Informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il lavoro del Game Designer si svolge principalmente in ufficio, spesso in open space dove si collabora con team multidisciplinari. L'ambiente è creativo e dinamico, con frequenti brainstorming e riunioni. Sono comuni anche sessioni di lavoro da remoto. Occasionale partecipazione a eventi del settore o playtest esterni può richiedere brevi spostamenti.

Dal percorso al Curriculum

Risultati tangibili

Il valore del percorso MiAssumo si concretizza in due strumenti fondamentali per ogni studente:

- Il **Cerchio delle Competenze**: Una visualizzazione grafica immediata che si popola man mano che le attività vengono completate, rendendo visibili i punti di forza e i progressi individuali.
- Il **Curriculum MiAssumo**: Tutti i traguardi raggiunti confluiscono automaticamente in un Curriculum digitale professionale, generabile direttamente dalla piattaforma a partire dalla secondaria di II grado, pronto per supportare i ragazzi nelle loro future scelte accademiche e lavorative.

Crea il CV

insieme ai tuoi studenti

Partecipa al primo
CV Day per le
scuole d'Italia!

26 febbraio 2026

9:00 > 10:00

*disponibile solo per gli studenti di secondaria di II grado



MiASSUMOf **Telis**

CV DAY
QUELLI CHE SAREMO

CENTRO NAZIONALE ORIENTAMENTO

CV DAY

MiAssumo

26 febbraio 2026 | ore 09:00 - 10:00
Partecipa con la tua classe al primo CV Day! La giornata nazionale per la costruzione di un Curriculum su MiAssumo. Il 26 febbraio 2026, online, dalle 9:00 alle 10:00, in occasione dell'inaugurazione ...

[Scopri di più](#)

pronti a
partire?



accedi all'area docenti di **miassumo.com**

Prima volta in MiAssumo?

Effettua il primo accesso con SPID.



Registrati con SPID



AgID Agenzia per
l'Italia Digitale

Registrandoti accetti i [Termini e condizioni](#) e la [Privacy policy](#).

[Maggiori informazioni su SPID](#)

[Non hai SPID?](#)

[Serve aiuto?](#)

A large white speech bubble with a dark blue outline, containing a large dark blue number '1' followed by a dark blue period '1.', indicating the first step in a process.

dal secondo
accesso

email e password

Ti diamo il benvenuto in

MiASSUMO

Accedi

Accedevi con SPID?
Ora puoi utilizzare email e password.
Imposta la tua nuova password [cliccando qui](#).

E-mail o codice fiscale

Password

[Password dimenticata?](#)

Accedi

seleziona
Istituto

MiASSUMO 

 Docente

Log Out

Per procedere seleziona l'istituto di cui fai parte

Ordine e grado

Seleziona



Regione

Seleziona



Provincia

Seleziona



Comune

Seleziona



Indica la scuola dove insegni

Indica la scuola dove insegni



Conferma

Non trovi la tua scuola? [Scrivici](#)

verifica l'identità di docente

per utilizzare le
funzionalità

1. verifica veloce con
mail istituzionale



MiASSUMO

 Docente Log Out

Questa sezione è riservata ad utenti verificati

La sicurezza degli studenti è una nostra priorità. Conferma la tua identità di docente.

Verifica con email @scuola.istruzione.it Scelta veloce

Verifica tramite segreteria scolastica

Procedi

Verifica più tardi

verifica l'identità di docente

per utilizzare le
funzionalità

2. verifica **tramite
segreteria scolastica**



The screenshot shows the MiASSUMO user interface for a teacher. At the top, the logo 'MiASSUMO' is displayed with a rocket icon. Below the logo, there is a navigation bar with a 'Docente' icon and label on the left, and a 'Log Out' link on the right. A dashed horizontal line separates the header from the main content. The main content area has a heading 'Questa sezione è riservata ad utenti verificati' and a sub-heading 'La sicurezza degli studenti è una nostra priorità. Conferma la tua identità di docente.' Below this, there are two radio button options: 'Verifica con email @scuola.istruzione.it' (with a 'Scelta veloce' button next to it) and 'Verifica tramite segreteria scolastica' (which is selected). At the bottom, there are two buttons: 'Procedi' (highlighted in white) and 'Verifica più tardi' (outlined in white).

invio automatico di
**mail alla segreteria
scolastica** per
conferma dell'identità
del docente



MiASSUMO

Docente Log Out

< Indietro

Seleziona la scuola a cui vuoi venga inviata una e-mail per confermare il tuo ruolo di docente

Seleziona la scuola:

School 1

Cambia scuola

Anteprima email:

Destinatario: mauro.destefano@spaziouau.it

Anteprima email:

Gentile Segreteria,
il docente **Francesco Pozzobo** ha richiesto l'approvazione del proprio profilo per poter accedere alla piattaforma di orientamento MiAssumo.
Vi invitiamo a procedere con l'approvazione dell'accesso qualora il docente stia effettivamente insegnando presso il vostro istituto, utilizzando il pulsante sottostante.
Restiamo a disposizione per eventuali chiarimenti.

Cordiali saluti,
Il Team MiAssumo

Invia richiesta

Richiesta approvazione insegnante

Gentile **Segreteria**,
il docente **Tomasi Alessandra** ha richiesto l'approvazione del proprio profilo per poter accedere alla piattaforma di orientamento MiAssumo.
Vi invitiamo a procedere con l'approvazione dell'accesso qualora il docente stia effettivamente insegnando presso il vostro istituto, utilizzando il pulsante sottostante.
Restiamo a disposizione per eventuali chiarimenti.

Cordiali saluti,
Il Team MiAssumo

Approva docente

[Terms of Service](#) [Privacy Policy](#) [Help and Support](#)

©2022 **MiAssumo**
MiAssumo Srl Società Benefit - PIVA 01365700325 - Via Milano, 41 - 34132 - Trieste (TS)

crea
la/le tua/e
classe/i



**Francesca Romana Affinita**[Modifica](#)[Come usare la piattaforma](#)[Scarica la guida](#)**MiASSUMO****ATTIVITÀ**

Guarda le attività didattiche di MiAssumo e scopri l'offerta formativa

**#ancheio**
insegnamento

Accedi alle schede didattiche fare educazione civica e di cittadinanza in classe

**MiASSUMO****PROFESSIONI**

Esplora più di 200 ambiti professionali

**Officine
uturo**

Scarica il modulo per l'iscrizione gratuita

 **Le mie classi** (5) [classi archiviate >](#) **Istituto**

IST.TECN.TECNOLOGICO "A.VOLTA"

Secondaria di II grado

[+ aggiungi istituto](#) [Aggiungi una classe](#)

Eventi

[I miei attestati](#)

In programma

20 gen 2026

Laboratorio scuola secondaria di I grado - Tutti a bordo

Un'ora in classe per iniziare il percorso su MiAssumo con l'attività Tutti a bordo. L'incontro è gratuito e valido...

[Prossimi eventi >](#)

RegISTRAZIONI

10 dic 2025

CONCLUSO**La scuola è fatta di storie: la prossima scrivila tu**

Luigi Ballerini mostrerà come la creatività narrativa possa diventare strumento di orientamento,...

[Eventi passati >](#)



Francesca Rom

Modifica

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa

#a

Acced
fare e
cittad

Le mie classi (5)

classi a



Istituto

IST.TECN.TECNOLOGICO "

Aggiungi classe



Istituto

Aggiungi istituto +

Classe

Sezione

N° di Studenti

Conferma

Eventi

I miei attestati



In programma

20 gen 2026

**Laboratorio scuola secondaria di I
grado - Tutti a bordo**Un'ora in classe per iniziare il percorso
su MiAssumo con l'attività Tutti a
bordo. L'incontro è gratuito e valido...

Prossimi eventi →

Registrazioni

10 dic 2025

CONCLUSO

**La scuola è fatta di storie: la
prossima scrivila tu**Luigi Ballerini mostrerà come la
creatività narrativa possa diventare
strumento di orientamento,...

Eventi passati →



Francesca Rom

Modifica

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa

#a

Acced
fare e
cittad

Le mie classi (5)

classi a



Istituto

IST.TECN.TECNOLOGICO "

Aggiungi classe



Istituto

Aggiungi istituto +



Classe

Sezione

N° di Studenti



1



Conferma

Eventi

I miei attestati



In programma

20 gen 2026

**Laboratorio scuola secondaria di I
grado - Tutti a bordo**Un'ora in classe per iniziare il percorso
su MiAssumo con l'attività Tutti a
bordo. L'incontro è gratuito e valido...

Prossimi eventi →

Registrazioni

10 dic 2025

CONCLUSO

**La scuola è fatta di storie: la
prossima scrivila tu**Luigi Ballerini mostrerà come la
creatività narrativa possa diventare
strumento di orientamento,...

Eventi passati →



Francesca Rom

Modifica

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa

#a

Acced
fare e
cittad

Le mie classi (5)

classi a



Istituto

IST.TECN.TECNOLOGICO "

Aggiungi classe



Istituto

Aggiungi istituto +

Classe

Sezione

N° di Studenti

Conferma

Eventi

I miei attestati

In programma

20 gen 2026

**Laboratorio scuola secondaria di I
grado - Tutti a bordo**Un'ora in classe per iniziare il percorso
su MiAssumo con l'attività Tutti a
bordo. L'incontro è gratuito e valido...

Prossimi eventi →

Registrazioni

10 dic 2025

CONCLUSO

**La scuola è fatta di storie: la
prossima scrivila tu**Luigi Ballerini mostrerà come la
creatività narrativa possa diventare
strumento di orientamento,...

Eventi passati →



Francesca Rom

Modifica

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa

#a

Accedi
fare e
cittad

Le mie classi (5)

classi a



Istituto

IST.TECN.TECNOLOGICO "

Aggiungi classe



Istituto

Aggiungi istituto +

Classe

Sezione

N° di Studenti

Conferma

Eventi

I miei attestati



In programma

20 gen 2026

**Laboratorio scuola secondaria di I
grado - Tutti a bordo**Un'ora in classe per iniziare il percorso
su MiAssumo con l'attività Tutti a
bordo. L'incontro è gratuito e valido...

Prossimi eventi →

Registrazioni

10 dic 2025

CONCLUSO

**La scuola è fatta di storie: la
prossima scrivila tu**Luigi Ballerini mostrerà come la
creatività narrativa possa diventare
strumento di orientamento,...

Eventi passati →



Francesca Rom

Modifica

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa

#a

Acced
fare e
cittad

Le mie classi (5)

classi a



Istituto

IST.TECN.TECNOLOGICO "

Aggiungi classe



Istituto

Aggiungi istituto +

Classe

Sezione

N° di Studenti

Conferma

Eventi

I miei attestati

In programma

20 gen 2026

**Laboratorio scuola secondaria di I
grado - Tutti a bordo**Un'ora in classe per iniziare il percorso
su MiAssumo con l'attività Tutti a
bordo. L'incontro è gratuito e valido...

Prossimi eventi →

Registrazioni

10 dic 2025

CONCLUSO

**La scuola è fatta di storie: la
prossima scrivila tu**Luigi Ballerini mostrerà come la
creatività narrativa possa diventare
strumento di orientamento,...

Eventi passati →

aggiungi
studenti
alla/e tua/e
classe/i



clicca su
**dettagli della
classe**



clicca su aggiungi studente

MjASSUMO

Professoressa
Francesca Romana Affinita

← Torna in homepage

Classa 1° A
BATTISTI

Aggiungi studente Modifica + Attività

Studenti ^

La tua classe si sta completando (0/25)

Studente	Email studente	Username studente	Email genitore (Email genitore)	CV
Nessun dato da mostrare...				
+ Aggiungi alunno/a				

Docenti v

Riepilogo attività v

+ Attività

[← Torna in homepage](#)

Classe 1° A

BATTISTI

Studenti ^

Studente

Email studente

Nessun dato da mostrare...

[+ Aggiungi alunno/a](#) 

MiASSUMO

Questo è il codice che servirà ai tuoi alunni e alle tue alunne per iscriversi. Condividilo con loro perché possano inserirlo autonomamente in piattaforma e creare facilmente il proprio profilo!

Se lo condividi con minori di 14 anni, al momento dell'iscrizione verrà mandata in automatico un'email al genitore per approvazione e, solo alla conferma, sarà possibile l'accesso alla piattaforma.

In caso di mancata ricezione dell'email di iscrizione, verifica con i tecnici di competenza che la whitelist del tuo ambiente digitale scolastico includa l'indirizzo info@miassumo.com.

40MZXX



condividi il codice con i tuoi alunni

che dovranno inserirlo in fase di registrazione come "utenti" su miassumo.com

Frequento:

Scuola Secondaria di Primo Grado

Scuola Secondaria di Secondo Grado

Ho terminato la scuola dell'obbligo

Ho meno di 14 anni Ho più di 14 anni

Codice classe (facoltativo)

Codice classe (facoltativo)

Accetto i [Termini e condizioni del servizio](#) e la [Privacy Policy](#).

Conferma

condividi il codice con i tuoi alunni

che dovranno inserirlo in fase di registrazione come "utenti"
su miassumo.com

oppure
**direttamente
dall'icona +**



scopri
**l'offerta
formativa**

3.

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di
MiAssumo e scopri l'offerta
formativa





Francesca Romana Affinita

[Modifica](#)[Come usare la piattaforma](#)[Scarica la guida](#)

MiASSUMO

ATTIVITÀ

Guarda le attività didattiche di MiAssumo e scopri l'offerta formativa



#ancheio

insegno

Accedi alle schede didattiche fare educazione civica e di cittadinanza in classe



MiASSUMO

PROFESSIONI

Esplora più di 200 ambiti professionali



Officine uturo

Scarica il modulo per l'iscrizione gratuita



Le mie classi (5) [classi archiviate](#) >

Istituto [+ aggiungi istituto](#)

3° E

2 studenti

3 attività

0 ore dedicate

Scegli la classe (2)

[Aggiungi una classe](#)

Attività

Eventi

[I miei attestati](#)

In programma

20 gen 2026

Laboratorio scuola secondaria di I grado - Tutti a bordo

Un'ora in classe per iniziare il percorso su MiAssumo con l'attività Tutti a bordo. L'incontro è gratuito e valido...

[Prossimi eventi](#) →

RegISTRAZIONI

10 dic 2025

CONCLUSO**La scuola è fatta di storie: la prossima scrivila tu**

Luigi Ballerini mostrerà come la creatività narrativa possa diventare strumento di orientamento...

[Eventi passati](#) →

visualizza le attività formative disponibili

filtrando per ordine e grado e classe

L'offerta formativa di MiAssumo

Scopri l'offerta formativa di MiAssumo. In questa sezione potrai scoprire le attività proposte dalla piattaforma, indipendentemente dalle classi con cui stai lavorando. Utilizza questa sezione per progettare i prossimi lavori, e/o per incuriosire i tuoi colleghi delle altre classi.

Ordine e grado

Secondaria 1° Grado

Classe

Tutte

Stato

Tutte

Saliamo a bordo

NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 1°	1 A - BATTISTI 	▶ visualizza + assegna
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 2°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna
Pronti a scegliere? Destinazione futuro con UNICA	Secondaria di I Grado	Classe 3°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna

Pianeta delle competenze digitali

NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI
------	----------------	--------	-----------------------

scegli quali attività assegnare visualizzando l'anteprima

L'offerta formativa di MiAssumo

Scopri l'offerta formativa di MiAssumo. In questa sezione potrai scoprire le attività proposte dalla piattaforma, indipendentemente dalle classi con cui stai lavorando. Utilizza questa sezione per progettare i prossimi lavori, e/o per incuriosire i tuoi colleghi delle altre classi.

Ordine e grado

Secondaria 1° Grado

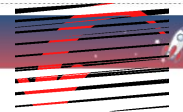
Classe

Tutte

Stato

Tutte

Saliamo a bordo



NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 1°	1 A - BATTISTI	▶ visualizza + assegna
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 2°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna
Pronti a scegliere? Destinazione futuro con UNICA	Secondaria di I Grado	Classe 3°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna

Pianeta delle competenze digitali



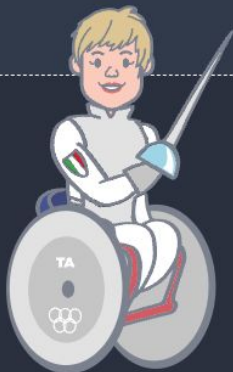
NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
------	----------------	--------	-----------------------	--

esempio di anteprima attività sec I gr. - modalità docente

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Se sembra impossibile si può fare

Oggi sei Bebe Vio, per te praticare attività sportiva è stato un aiuto molto efficace per superare ogni tipo di barriera. Per questo motivo pensi che lo sport debba essere accessibile a tutti. Purtroppo non sempre le cose vanno così.

Oggi devi pensare a un gioco nuovo. Qualcosa di misto tra sport conosciuti, ma con regole che permettano a tutti di stare e giocare assieme. Femmine e maschi, persone con e senza disabilità. Un gioco-sport "integrato" e inclusivo. Proprio perché deve essere un gioco che coinvolge tutti, è importante che il progetto sia pensato insieme ad altre persone, magari con la classe. Avrai qualche spunto per costruire al meglio le "regole del gioco", ma se lascerai spazio alla creatività non ce ne sarà bisogno. E poi potrete sperimentarlo insieme, in palestra, con l'insegnante di scienze motorie.

Quindi: in guardia, pronti.... via!

Scopri di più

con
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante



Informazioni aggiuntive per l'insegnante



Competenza chiave

Competenza imprenditoriale

10%

Competenza consapevolezza ed espressioni culturali

20%

Stai visualizzando l'anteprima di "Se sembra impossibile si può fare"

Assegnate a 0 classi

+ assegna

esempio di anteprima attività sec II gr. - modalità docente

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

con
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante

^ Informazioni aggiuntive per l'insegnante



Questa attività è parte integrante dell'**itinerario della competenza digitale**.

La competenza digitale è una delle **8 competenze chiave** promosse dal Consiglio Europeo. Per approfondire vai qui

Competenza chiave

Competenza alfabetico funzionale

20%

Passo 1 - **Modulo iniziale**

Scrolli il telefono, ti arriva un messaggio assurdo: "Domani chiudono tutte le scuole!".

Lo leggi, ti fermi un attimo e pensi: sarà vero?

In questo modulo iniziamo ad allenarci a riconoscere **ciò che è affidabile e ciò che puzza di bufala**, perché in rete serve **occhio, attenzione** e anche un po' di furbizia digitale.

Pronto/a a diventare un radar contro le fake news?

Collega ogni parola alla definizione corretta. Occhio: alcune sembrano simili, ma non lo sono!

Bufala

- Una notizia falsa fatta circolare per ingannare o far ridere
- Un titolo esagerato o curioso che spinge a cliccare senza pensare

Soluzioni

Fonte

- Un pensiero personale, che può essere giusto o sbagliato
- Il luogo o la persona da cui arriva un'informazione

Soluzioni

Vedi le soluzioni

e
visualizzazione
delle **soluzioni**



Soluzioni

Scegli le fonti che ti sembrano più sicure per trovare notizie vere e ben controllate. Attenzione: alcune fonti sono molto usate, ma non sempre affidabili. (massimo 3 risposte)

Un video su TikTok con 2 milioni di visualizzazioni

Il sito ufficiale del Ministero della Salute

Una catena su WhatsApp mandata da un amico

Una testata giornalistica online (come RaiNews o Repubblica)

Il sito Facta News – una redazione che controlla e smonta le fake news

Un post Instagram con tanti like ma nessuna fonte

- Il sito ufficiale del Ministero della Salute

- Una testata giornalistica online (come RaiNews o Repubblica)

- Il sito Facta News – una redazione che controlla e smonta le fake news

Reale e verificabile

Reale ma fuori contesto

Modificata e falsa

Reale e verificabile

e
visualizzazione
delle **soluzioni**

esempio di anteprima attività sec II gr. - modalità classe

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

▼ Passo 1 - **Modulo iniziale**

▼ Passo 2 - **Modulo core**

▼ Passo 3 - **Modulo relazione con la competenza**

▼ Passo 4 - **Modulo relazione con il manifesto**

Stai visualizzando l'anteprima di "Ogni spazio a misura di Pixel"

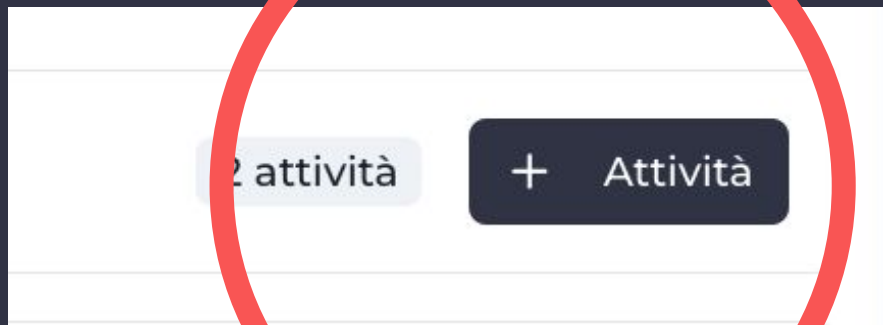
Assegnate a 0 classi

+ assegna

senza
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante



Assegna le attività e segui gli sviluppi



assegna le attività formative alla tua classe

direttamente dalla homepage di piattaforma



3° E 

 **2 studenti**  **studenti**

 **3 attività**  **attività**

 **0 ore dedicate**  **dettagli**


si aprirà una **tendina sulla destra** con le attività assegnabili per la classe



Assegna attività


Seleziona un'attività da assegnare alla **classe 3E**

Eventi


Iniziamo il percorso 

Tutti a bordo

Ti hanno già chiesto che cosa vuoi fare da grande? Ti piacerebbe avere una risposta pronta? Allora questo è il posto giusto per te.

⌚ 120 minuti  **Anteprima**


+ Assegna alla classe 3E

Itinerario della competenza digitale 


Connessioni su quattro ruote

Connessioni a 4 ruote sarà un viaggio alla scoperta delle **competenze digitali** sempre più richieste nel settore automobilistico: dal **coding** all'**intelligenza artificiale**, dalla **cybersecurity** alla **sostenibilità**, ma anche un'opportunità per indossare i panni di un/una **Meccatronico/a**, un/una **Designer di auto**, un/una **Esperto/a in mobilità sostenibile**.

Il futuro si sta muovendo veloce. **Salta a bordo.**

⌚ 90 minuti  **Anteprima**


+ Assegna alla classe 3E

Itinerario della consapevolezza ed espressioni culturali 

Visori e 3d per capire il viaggio di un migrante

Le cose, finché non ci sei dentro, non le capisci o non riesci a vederle. Lo scrive Alessandro D'Avenia nel libro "Bianca come il latte, rossa come il sangue". Ed è proprio ciò a cui hanno pensato alla Ceiba Factory con il progetto "Ponte di dialoghi- Bridges beyond borders".

Una serie di video che, se visti con i visori 3D, permettono di avvicinarsi all'esperienza di un migrante.

⌚ 120 minuti  **Anteprima**

+ Assegna alla classe 3E

oppure

dall'anteprima delle attività

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

▼ Passo 1 - **Modulo iniziale**



▼ Passo 2 - **Modulo core**



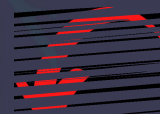
▼ Passo 3 - **Modulo relazione con la competenza**



▼ Passo 4 - **Modulo relazione con il manifesto**



è possibile
assegnare le
attività
direttamente
dall'anteprima



Stai visualizzando l'anteprima di "Ogni spazio a misura di Pixel"

Assegnate a 0 classi

+ assegna

oppure

dall'anteprima delle attività

MiASSUMO

Professoressa
Francesca Romana Affinita



Assegna attività

Seleziona la classe a cui vuoi assegnare l'attività "Ogni spazio a misura di Pixel"

Troverai di seguito solamente le classi che corrispondono al percorso formativo per **Secondaria 2° Grado di classe 2°**

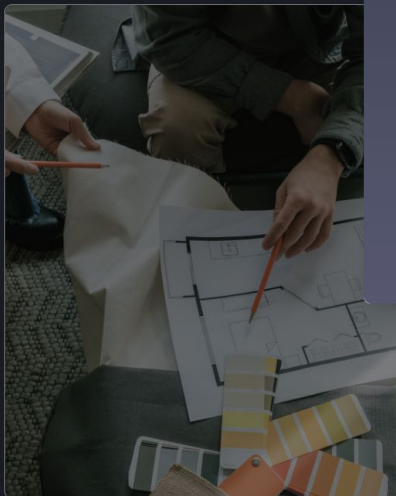
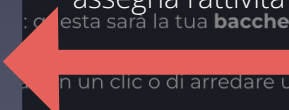
Seleziona la classe

2B - CANNIZZARO

Annulla

Conferma

seleziona la
classe e
assegna l'attività



Scopri di più

monitora l'andamento della classe

sulle varie attività assegnate

The interface displays a summary for class 3° E, including student and activity counts, and a selection panel for choosing a class. Below, a table lists the classes and their associated data, with buttons to navigate to each class.

3° E

2 studenti

3 attività

0 ore dedicate

Scegli la classe (2)

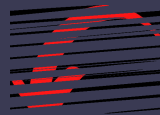
Aggiungi una classe

Tutte le classi

CLASSE	STUDENTI	ATTIVITÀ ASSEGNATE	TEMPO DEDICATO	
3° E Istituto sperimentale SSSG	2	3	0.0 ore	<input type="button" value="Vai alla classe →"/>
5° A Istituto sperimentale SSSG	2	1	0.0 ore	<input type="button" value="Vai alla classe →"/>

monitora l'andamento della classe

sulle varie attività assegnate



The screenshot shows the MjASSUMO platform interface. A modal window titled "Nuove aule Stem a scuola" is open, displaying a table of activities. The background interface includes a navigation bar with the user's name "Professoressa Francesca Romana Affinita", a "← Indietro" button, and a "Classe 3° E" header. The main content area shows a list of activities with columns for "Studente" and "Stato".

Studente	Stato	
Pozzobon Francesco	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 100	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 25	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 50	●●● In corso	Notifica

Background interface details:

- Logo: MjASSUMO
- User: Professoressa Francesca Romana Affinita
- Class: Classe 3° E, Istituto sperimentale SSSG
- Buttons: + Attività, Invita collega, + Attività
- Text: Iniziamo il percorso, Itinerario della competenza digitale, Itinerario della competenza multilinguistica
- Activity details: Mario Draghi e gli anglicismi, 16/01/2026 da Francesca Romana Affinita

Esplora gli ambiti professionali*

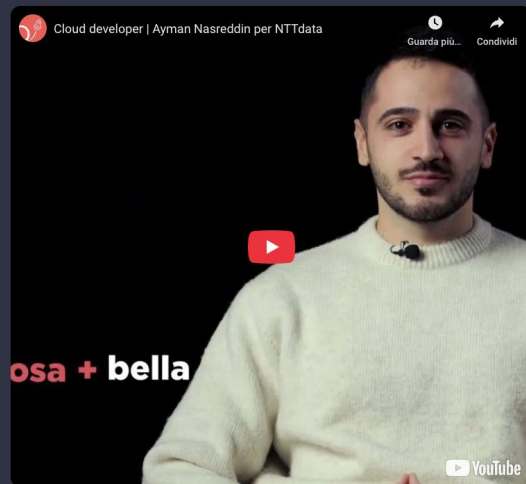


5.



Cloud Developer

NTT DATA



Digitale

Digitale e telecomunicazioni

Intro alla professione

Il Cloud Developer costruisce e progetta siti web, programmi, applicazioni, ecc. dall'inizio o con l'aiuto di modelli e risorse predefinite. Uno sviluppatore Cloud professionista è colui che costruisce applicazioni informatiche e software. Questo professionista è principalmente responsabile dell'implementazione e del mantenimento dell'infrastruttura cloud della sua organizzazione, e il suo ruolo principale è quello di progettare, sviluppare, analizzare e mantenere i sistemi cloud delle aziende.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Cloud Developer. È consigliata una laurea triennale o magistrale in Informatica o Ingegneria Informatica, seguita da corsi di specializzazione sui servizi cloud e certificazioni specifiche. Importante anche l'apprendimento autonomo e la pratica su piattaforme Cloud. Classi di laurea consigliate: L-31, L-8, LM-18, LM-32.

Game Designer



Arti visive e videogiochi

Arte, cultura e creatività

Intro alla professione

Il game designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Game Designer: spesso si parte da un diploma di scuola superiore, preferibilmente tecnico o artistico. È consigliata una laurea triennale in ambito informatico, artistico o di design, oppure corsi specialistici in game design. Master o corsi post-laurea rappresentano un plus. Classi di laurea consigliate: L-4, L-8, L-18, L-31.

Dove posso formarmi

- Fondazione ITS Tecnologie Industrie Creative
- ITS Lombardo Mobilità Sostenibile- Tecnico Superiore per lo sviluppo di soluzioni software su tecnologie Cloud e RPA
- Università di Genova - Lauree triennali - Ingegneria informatica
- Sapienza Università di Roma - Lauree magistrali - Ingegneria informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il Cloud Developer lavora principalmente in uffici moderni, open space o da remoto, all'interno di team tecnici. L'ambiente è spesso digitale e collaborativo, con frequenti riunioni online e scambi continui tra colleghi. Può essere richiesta flessibilità nell'orario e la presenza temporanea presso la sede del cliente, ma la maggior parte delle attività si svolge davanti al computer.



Dove posso formarmi

- Università degli Studi di Trieste - Lauree triennali - Ingegneria elettronica e Informatica
- Università degli studi di Brescia - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- università di Salerno - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- Università degli Studi dell'Aquila - Lauree magistrali - Informatica

Mostra di più




Dove lavora

Il lavoro del Game Designer si svolge principalmente in ufficio, spesso in open space dove si collabora con team multidisciplinari. L'ambiente è creativo e dinamico, con frequenti brainstorming e riunioni. Sono comuni anche sessioni di lavoro da remoto. Occasionale partecipazione a eventi del settore o playoff esterni può richiedere brevi spostamenti.

Scopri gli eventi riservati ai docenti



 **In programma**

20 gen 2026

Laboratorio scuola secondaria di I grado - Tutti a bordo

Un'ora in classe per iniziare il percorso su MiAssumo con l'attività Tutti a bordo. L'incontro è gratuito e valido...



Prossimi eventi →





← Indietro

SEZIONE EVENTI

Qui potrai trovare occasioni di formazione, progetti speciali, eventi e news.

Clicca sull'evento per iscriverti.

Cosa ti interessa?



Centro Nazionale Orientamento



ITTS A. Volta - Perugia



Laboratori



La scuola dalla A alla Z



🔍 Nome evento

Cerca




-

Stato

Seleziona



Azzerà filtri ✕




LABORATORI

LABORATORIO SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO - CURRICULUM

MiAssumo

29 gennaio 2026 | ore 10:00 - 11:00
Un laboratorio pratico per realizzare insieme alla classe il primo Curriculum su MiAssumo. L'incontro è gratuito e valido come ora di orientamento o educazione civica, con attestato di partecipazione...

👁 Scopri di più



LABORATORI

LABORATORIO SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - TUTTI A BORDO

MiAssumo

29 gennaio 2026 | ore 11:00 - 12:00
Un'ora in classe per iniziare il percorso su MiAssumo con l'attività Tutti a bordo. L'incontro è gratuito e valido come ora di orientamento o educazione civica.

👁 Scopri di più



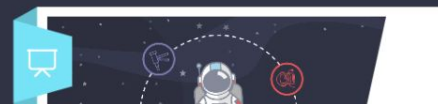
LABORATORI

LABORATORIO SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - TUTTI A BORDO

MiAssumo

4 febbraio 2026 | ore 10:00 - 11:00
Un'ora in classe per iniziare il percorso su MiAssumo con l'attività Tutti a bordo. L'incontro è gratuito e valido come ora di orientamento o educazione civica.

👁 Scopri di più



accedi

**alle schede
AncheIoInsegno**



#ancheio
insegno

Accedi alle schede didattiche
fare educazione civica e di
cittadinanza in classe



#ancheio
insegno

La piattaforma di Parole O_Stili dedicata al mondo della scuola. Centinaia di attività didattiche e un Percorso di Educazione Civica totalmente gratuito.

in collaborazione con



Ministero dell'Istruzione



SCOPRI L'INTERO PERCORSO DI

▶ **EDUCAZIONE CIVICA**

<https://www.ancheioinsegno.it/attivita/gita-nel-paese-di-internet/>

SECONDARIA
I GRADO

SECONDARIA
II GRADO



INFANZIA

Gita nel paese di Internet

Educazione Civica

Dall'esperienza di

parole
@stili

#orientamento

con la piattaforma gratuita

MiASSUMO

MiASSUMO

CON

parole
@stili

PER

NTT DATA



Che attività stai cercando?

PRINCIPIO DEL MANIFESTO ▼

ORDINE E GRADO ▼

MATERIA ▼

COMPETENZA CHIAVE ▼

ARGOMENTO ▼

Pulisci tutti i filtri

SECONDARIA 1° GRADO

Professioni al femminile.
Prontuario grammaticale

INCLUSIONE



SECONDARIA 2° GRADO

Caccia allo stereotipo

CONSAPEVOLEZZA ...

INCLUSIONE



SECONDARIA 1° GRADO

Tu disegni, la rete neurale
apprende

CITTADINANZA DIG...



FAQ

MiASSUMO 





QUANTO COSTA?

La piattaforma è
**completamente
gratuita!**





CHI & COME PUÒ ACCEDERE?

Tutti gli insegnanti
possono accedere
liberamente alla
piattaforma con il proprio
SPID!





A CHE ETÀ È RIVOLTA?

La piattaforma
è rivolta a studenti
dagli 11 ai 26 anni

(i percorsi formativi coprono la scuola
secondaria di primo e secondo grado)





CON QUANTE CLASSI POSSO LAVORARE?

Tutte quelle che vuoi,
**non c'è un
numero limite!**



PER GLI STUDENTI MINORENNI?

Sotto i 14 anni, al momento dell'iscrizione, hanno bisogno di una convalida all'utilizzo da parte dei genitori.



PRIVACY: COME VENGONO UTILIZZATI I DATI DEGLI STUDENTI E CHI NE HA ACCESSO?

I dati vengono utilizzati esclusivamente per garantire il corretto funzionamento della piattaforma e, nella scuola secondaria di secondo grado, per creare un collegamento con le aziende e le università.

È possibile consultare l'informativa completa su [miassumo.com](https://www.miassumo.com).



COSA C'ENTRA PAROLE O STILI CON MIASSUMO?

Vivere il digitale non è una questione naturale: richiede educazione e cultura.

Dall'esperienza che Parole O_Stili vanta da ormai 7 anni con più di **1.000.000 studenti**, **250.000 insegnanti** e **oltre 400 schede didattiche**, sono nate tutte le attività formative sull'orientamento. Grazie al **Manifesto della comunicazione non ostile** in ogni attività si ha un valido strumento per parlare della cittadinanza digitale.



Il Manifesto

della comunicazione non ostile

1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

2. Si è ciò che si comunica

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

3. Le parole danno forma al pensiero

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

4. Prima di parlare bisogna ascoltare

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

5. Le parole sono un ponte

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

6. Le parole hanno conseguenze

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

7. Condividere è una responsabilità

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

8. Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare


Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

9. Gli insulti non sono argomenti

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

10. Anche il silenzio comunica

Quando la scelta migliore è tacere, taccio.



E SE QUALCOSA NON FUNZIONA O NON MI È CHIARO?

basta contattarci tramite il
widget in piattaforma



MiASSUMO 

Grazie.

