MATEMATICA PER TUTTI
IX EDIZIONE

a.s. 2026/2027

COSA

Matematica per tutti è una proposta nazionale rivolta agli studenti della scuola primaria, della scuola secondaria di primo grado e dei primi due anni della scuola secondaria di secondo grado. Possono partecipare più classi per ogni scuola.

Rappresenta un'opportunità per gli insegnanti di sperimentare l'utilizzo del gioco da tavolo nella didattica della matematica. L'iniziativa coinvolge tutti gli alunni di una classe tramite giochi matematici, con l'obiettivo di rafforzare le competenze di base in geometria, aritmetica e logica e, allo stesso tempo, di superare i diffusi preconcetti verso le difficoltà in matematica.

PER TUTTI

La matematica non è una disciplina esclusiva solo per alcuni: esiste una porta di ingresso alla matematica per tutti e si tratta "solamente" di trovare la chiave giusta per aprirla. Il gioco può essere una di quelle chiavi!

La proposta è rivolta agli studenti delle seguenti categorie:

- **E1:** scuola primaria (I anno)
- **E2-E3:** scuola primaria (II-III anno)
- **E4-E5:** scuola primaria (IV-V anno)
- **M:** scuola secondaria di primo grado
- **S:** scuola secondaria di secondo grado (biennio)

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Le iscrizioni saranno aperte dal **15 settembre 2026 al 22 gennaio 2027** attraverso la piattaforma dedicata:

CONCORSI.ASSOCIAZIONETOKALON.IT

Categorie E2-E3, E4-E5, M, S

La proposta si articola in quattro competizioni: **ARITMETICA, GEOMETRIA, SET, FANTASTICK.**

90 € a classe

Categoria E1 PER COMINCIARE

La proposta si articola in due competizioni: **SET** e **Polyminix**.

60 € a classe

COME PARTECIPARE

A ciascuna competizione aderisce l'intera classe, che gareggia in squadre di 3 o 4 studenti ciascuna. La composizione delle squadre può essere liberamente modificata nelle diverse competizioni.

Per completare l'iscrizione si distinguono due casi:

- **persona fisica** (docente o altro): è necessario il pagamento delle quote richieste;
- **scuola**: è necessario l'invio di un modulo di conferma d'iscrizione compilato con tutti i dati della scuola.

Per il ruolo del **docente referente**, la procedura d'iscrizione e tutte le informazioni tecniche e amministrative di dettaglio si rimanda alla pagina dedicata sul sito: matematicapertutti.it/informazioni-iscrizioni-note-amministrative/

GIOCHI

*Giochi e **quantità consigliate per la classe**:* **associazionetokalon.com/giochi-matematica-per-tutti**

ARITMETICA	Rolling CUBES Pytagora · FUNB3RS · Pytagora SMARTY Puzzle *
GEOMETRIA	La Boca · Polyminix · Polyminix 7.0
SET	SET
FANTASTICK	Fantastick
PER COMINCIARE	SET - Polyminix

** solo nelle finalissime.*

FORMAZIONE DOCENTI

Per approfondire le metodologie d'uso del gioco è possibile richiedere una formazione in presenza presso il proprio istituto. La formazione è un servizio distinto dall'iscrizione, ma tutte le scuole partecipanti accedono a condizioni agevolate: lo sconto cresce all'aumentare del numero complessivo di classi iscritte, comprese le classi prime della scuola primaria.

Percorso formativo	**Tariffa intera**	**1 – 5 classi - 15%**	**6 – 14 classi - 30%**	**15+ classi - 40%**
Breve – 1 modulo (3h)	360 €	306 €	252 €	216 €
Intermedio – 2 moduli (6h)	720 €	612 €	504 €	432 €
Full – 3 moduli (9h)	1080 €	918 €	756 €	648 €

È necessario inviare la manifestazione di interesse attraverso questo link entro il **15 ottobre 2026**.
Le formazioni sono disponibili in numero limitato, secondo la programmazione territoriale di ToKalon.
Le eventuali spese di viaggio, vitto e alloggio del formatore non sono comprese nelle quote sopra indicate e potranno essere conteggiate separatamente esclusivamente nei casi in cui la sede della formazione comporti trasferte particolarmente onerose o renda necessario il pernottamento.

LIBRI-GIOCO

Ulteriore strumento per lavorare in classe e a casa sono i libri-gioco della collana **U GAME**, collegati ad almeno un gioco per ogni competizione.



La collana U GAME (Scienza Express) — un "primo" e un "secondo" libro per ogni gioco

LE COMPETIZIONI NAZIONALI

il regolamento è disponibile su matematicapertutti.it



Le gare finali a Cinecittà World (Roma) — VIII edizione

1. GIOCO IN CLASSE — A SCUOLA

Il docente lavora in classe con tutti gli allievi utilizzando i giochi, supportato dai materiali dell'area RISORSE. Al link matematicapertutti.it/prove-matematica-per-tutti si trovano i testi delle prove di selezione delle edizioni precedenti.

2. PROVE DI SELEZIONE LOCALE – A SCUOLA

Alle prove di selezione locale partecipa ogni classe iscritta suddivisa in squadre.

Per le categorie E2E3, E4E5, M e S
La prova si svolge presso le singole scuole **nel periodo 1-12 marzo 2027**. Si qualificano per le gare finali le squadre in posizione utile all'interno della propria categoria.
Le squadre finaliste e i punteggi verranno comunicati entro il **31 marzo 2027**.

Per la categoria E1
La prova si svolge presso le singole scuole **nel periodo 12-16 aprile 2027**. Si qualificano per le gare finali le prime 4 classi all'interno della relativa competizione.
Le classi finaliste e i punteggi verranno comunicati entro il **3 maggio 2027**.
Tutte le classi partecipanti riceveranno un attestato di partecipazione.

3. GARE FINALI

Per le categorie E2E3, E4E5, M e S – a Roma
Le squadre ammesse alle gare finali di Roma dovranno confermare la partecipazione entro il **16 aprile 2027**, pena la decadenza del diritto alla partecipazione. Le gare finali si svolgeranno a Roma nei giorni **14-15 maggio 2027** presso il parco a tema Cinecittà World, con ingresso omaggio al parco. Le squadre vincitrici riceveranno la coppa di categoria, i concorrenti vincitori premi individuali; premi anche alle seconde e terze classificate e alla classe intera prima classificata per ogni competizione, oltre a premi speciali.

Per la categoria E1 – a scuola
Le gare finali delle due competizioni si svolgeranno **giovedì 20 maggio 2027**: si sfideranno le 4 classi migliori d'Italia, ciascuna nella propria scuola, alla presenza di un membro del comitato didattico-scientifico, con videocollegamento in diretta con la direzione.

SOGGIORNO A ROMA

Per i partecipanti alle gare finali, che si terranno a Roma al parco Cinecittà World il 14-15 maggio 2027, ci sarà la possibilità di soggiornare in strutture convenzionate a prezzi dedicati, secondo modalità che verranno comunicate più avanti.

CONTATTI

Per questioni relative all'iscrizione, all'accesso all'area RISORSE e per tutte le questioni amministrative (fatture, pagamenti): **segreteria@associazionetokalon.com**.

Per tutte le altre questioni (competizioni, materiali, esperienze e consigli didattici) si scrive alla Segreteria o alla Direzione, preferibilmente su WhatsApp ai numeri indicati.

DIREZIONE

direzione@matematicapertutti.it
Luigi Regoliosi
Maria Cristina Migliucci - 3288863115 (WhatsApp)
Daniele Scopetti - 3398054765 (WhatsApp)

RESPONSABILI DI COMPETIZIONE

Aritmetica — Ada Borello

Geometria — Paola Magrone

SET — Elena Francesca Gottardi

Fantastick — Marina Mazzanti

Per cominciare — Anna Mazzitelli

PRESIDENTE DEL COMITATO

Ana Millán Gasca
Professore ordinario di Matematiche complementari (Università Roma Tre)

COMITATO DIDATTICO-SCIENTIFICO

Miriam Aita, Martina Andriolo, Angela Bizzarri, Daniela Bonagura, Ada Borello, Francesco Chesi, Claudia Costantini, Antonello D'Angeli, Michele d'Errico, Annarita Di Pascoli, Lorenzo D'Orazio, Doriana Fabiani, Silvia Ferretti, Luca Fortunati, Loredana Francavilla, Stefania Galizia, Riccardo Gianni, Valentina Giusti, Raffaella Lai, Ilaria Manca, Elisabetta Mattiacci, Marina Mazzanti, Anna Mazzitelli, Emanuela Occhipinti, Alice Rubichi, Francesco Vecchione, Patrizia Venesia.

Luca Biasco (Università Roma Tre), Valentina Celi (ESPE d'Aquitaine, Université de Bordeaux), Corrado Falcolini (Università Roma Tre), Emanuele Pessi (Fondatore e CEO CreativaMente).

REALIZZATO DA

ToKalon

IN COLLABORAZIONE CON

CINECITTÀ World
Il Parco divertimenti del Cinema e della TV

creativaMente
LUDO ERGO SUM

CON IL PATROCINIO DI

ROMA
Assessorato alla Scuola, Formazione e Lavoro

REGIONE LAZIO

Roma Tre