



## ISTITUTO COMPRENSIVO DI PREGANZIOL

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado a Indirizzo Musicale  
Via A. Manzoni 39, 31022 Preganziol (Treviso)  
Tel 0422 330645 - 0422 938584 - CF 80011500263  
www.icpreganziol.edu.it  
tvic81300t@istruzione.it - tvic81300t@pec.istruzione.it



Circolare S ATA N° 155

Preganziol, 4 dicembre 2024

Codice progetto M4C1I3.1-2023-1143-P-37435

C.U.P. J84D23004910006

Titolo del Progetto: A scuola di STEM, let's try the new way - Coding per gioco

*Alle famiglie degli alunni frequentanti le classi seconde della Scuola Secondaria di I grado*

Oggetto: laboratorio pomeridiano **"Coding per gioco classi seconde"**

Si informano le famiglie degli alunni della Scuola Secondaria di I grado, che nei mesi di dicembre e gennaio, verrà attivato il laboratorio pomeridiano **"Coding per gioco classi seconde"**, a cura del Prof. Greco. Il progetto si propone di avviare gli alunni al pensiero computazionale e al coding attraverso l'ambiente di sviluppo "Scratch", realizzando con esso semplici videogiochi.

Le attività si terranno presso il laboratorio di informatica della scuola secondaria di primo grado nei seguenti giorni:

Giovedì 23 gennaio 2025 dalle ore 14:10 alle ore 16:10

Giovedì 30 gennaio 2025 dalle ore 14:10 alle ore 16:10

Giovedì 6 febbraio 2025 dalle ore 14:10 alle ore 16:10

Giovedì 13 febbraio 2025 dalle ore 14:10 alle ore 16:10

Giovedì 20 febbraio 2025 dalle ore 14:10 alle ore 16:10

Il corso sarà attivato con un numero minimo di 10 partecipanti.

Si comunica che non è previsto il trasporto per il rientro pomeridiano. Gli alunni che vorranno fermarsi presso i locali della scuola tra le ore 13:50 e le ore 14:10, per consumare un pasto veloce al sacco potranno usufruire del servizio di sorveglianza del docente. L'iscrizione all'attività proposta avverrà consegnando il modulo allegato in formato cartaceo, compilato in tutte le sue parti, al Prof. Greco entro e non oltre il giorno 15 dicembre 2024.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Giuseppe Vecchio

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs 39/93*

TVIC81300T - AA4BF49 - CIRCOLARI - 0000155 - 04/12/2024 - Pubbliche - U

Codice progetto M4C1I3.1-2023-1143-P-37435

C.U.P. J84D23004910006

Titolo del Progetto: A scuola di STEM, let's try the new way - Coding per gioco

**Modulo di adesione da consegnare al Prof. Lorenzo Greco entro il 15/12/2024**

Il sottoscritto/a \_\_\_\_\_ genitore

dell'alunno/a \_\_\_\_\_ frequentante la classe \_\_\_\_ sez. \_\_\_\_\_

chiede la partecipazione del proprio figlio all'attività di laboratorio pomeridiano "**Coding per gioco classi seconde**" (Circolare S N° 152 del 2 dicembre 2024).

Con la presente richiesta si impegna, in caso di raggiungimento del numero minimo di iscritti, alla frequenza delle lezioni.

Preganziol, li \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_

TVIC81300T - AA4BF49 - CIRCOLARI - 0000155 - 04/12/2024 - Pubbliche - U