



## Istituto Comprensivo Statale di Sernaglia della Battaglia

Suole Primarie e Secondarie di I grado di Sernaglia della Battaglia e Moriago della Battaglia

Codice Fiscale 82004330260 - Codice Ministeriale TVIC841002

Viale Rimembranza, 7 - 31020 Sernaglia della Battaglia (TV) - Tel. 0438 966270

e-mail: tvic841002@istruzione.it - PEC e-mail: [tvic841002@pec.istruzione.it](mailto:tvic841002@pec.istruzione.it) - sito: [www.icsernaglia.gov.it](http://www.icsernaglia.gov.it)



### FONDI STRUTTURALI EUROPEI – PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE “PER LA SCUOLA – COMPETENZE E AMBIENTI PER L’APPRENDIMENTO” 2014/2020

#### AVVISO PUBBLICO PER IL POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA GLOBALE, A SUPPORTO DELL’OFFERTA FORMATIVA

Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione.

In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 –  
Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e  
delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98

CUP: *C72G18000120006*

#### AVVISO DI SELEZIONE PER CONFERIMENTO DELL’INCARICO DI ESPERTO PON - IMPARARE GIOCANDO: CODING & TINKERING per il modulo “Imparare giocando: Tinkering”

#### La Dirigente Scolastica

VISTO il R.D. n. 2440 del 18/1/1923, concernente l’amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm.ii;

VISTA la Legge n. 241 del 07/08/1990, concernente “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;

VISTO il D.P.R. n. 275 del 08/03/1999, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;

VISTO il D.Lgs. 30/03/2001, n. 165 recante “Norme generali sull’ordinamento del lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;

VISTO il D.I. n. 129 del 28/08/2018, “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107”;

VISTA la Legge n. 11 del 28/01/2016 concernente “Deleghe al Governo per l’attuazione delle Direttive UE sul riordino della disciplina vigente in materia di appalti pubblici”

VISTO il D.Lgs. n. 50 del 18/04/2016 in vigore dal 19/04/2016 recante “Attuazione delle Direttive 2014/23/UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE sugli appalti pubblici che ha sostituito integralmente il D.Lgs. n. 163/2006 “Codice dei contratti pubblici di lavori, servizi e forniture” e ss.mm.ii.;

VISTI i seguenti Regolamenti UE: n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo (FSE);

VISTO il Programma Operativo Nazionale (PON) 2014IT05M2OP001 “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento” approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17/12/2014 della Commissione Europea;

VISTA la Delibera del Collegio Docenti prot. n. 22/03-2017 del 06-03-2017 di adesione ai bandi PON 2014-2020;

VISTA la Delibera del Consiglio di Istituto prot. n. 57 del 11-04-1027 di adesione ai bandi PON 2014-2020;

VISTA la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 46 del 03.12.2019 di approvazione del Programma Annuale esercizio finanziario 2020;

VISTO che l'istituzione scolastica è assegnataria di Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento» 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”;

VISTA la nota MIUR AODGEFID/28243 DEL 30/10/2018, con la quale viene autorizzato il Progetto e il relativo impegno di spesa per l’importo di € 14.164,00:

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Modulo	'Importo Autorizzato Modulo'
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98	Imparare giocando: Coding	€ 7.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98	Imparare giocando: Tinkering	€ 7.082,00

VISTO che per la stessa spesa è stato disposto decreto di assunzione in bilancio VERBALE N°20 DELIBERA N°116 C.I. DEL 15/11/2018;

VISTO il PTOF dell’Istituto 2016-2019;

VISTA la Delibera del Collegio Docenti n. 2/09-2018 del 03.09.2018 di inserimento del progetto nel PTOF;

VISTE le “Disposizioni e istruzioni per l’attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014-2020” Prot. 1498 del 09 febbraio 2018 e ss.mm.ii.;

VISTO il Regolamento d’Istituto che disciplina le modalità di selezione del personale - Delibera del Consiglio di Istituto n. 92 del 19.04.2018;

FATTO PRESENTE che il rapporto con i soggetti di cui al presente avviso verrà disciplinato esclusivamente da contratti derivanti da provvedimento del Dirigente Scolastico;

CONSIDERATO che le premesse fanno parte integrante e sostanziale del presente provvedimento;

### EMANA

il presente avviso per la selezione di n. 2 **ESPERTI** per l’attuazione del **Modulo 2 Imparare giocando: Tinkering** del progetto : **10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98**

#### Art. 1 – CARATTERISTICHE DEL MODULO FORMATIVO

Il modulo formativo di cui al presente avviso è caratterizzato come segue:

Durata del modulo formativo	30 ore
Destinatari	Alunni delle scuole secondarie, classi 2 <sup>a</sup> ed in subordinate classi 1 <sup>a</sup> (n.25 alunni)
Figure professionali	2 esperti + 1 tutor d’aula + 1 figura aggiuntiva
Tematiche	Il modulo 'Imparare giocando: Tinkering' è finalizzato alla progettazione di robot realizzati con materiale di recupero e con parti costruite con la stampante 3D e il controllo del loro funzionamento attraverso l’uso corretto dei linguaggi di programmazione. Questo approccio ha l’obiettivo di avvicinare i ragazzi allo studio delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sperimentarle attraverso attività di costruzione che valorizzano la creatività, l’indagine e l’esplorazione.
Periodo di svolgimento	Da Marzo 2020 a Giugno 2020
Organizzazione	Il modulo si articola in 30 ore suddivise in 10 incontri da 3 ore ciascuno in orario extra-scolastico.

**Art. 2 - COMPITI DI PERTINENZA DELL'ESPERTO**

Figura richiesta	N°	Attività	Requisiti richiesti e compiti specifici	Ore	Costo unitario (lordo Stato) €	Totale €
Esperto A	1	Esperto	Docente di scuola Secondaria di 2° grado nelle materie STEM in possesso di competenze nell'ambito del pensiero computazionale, nell'utilizzo di software per il disegno digitale e la stampa 3D, nella progettazione e realizzazione di robot, nonché nei linguaggi di programmazione e di controllo di funzionamento degli stessi.	<b>21</b>	70,00	2100,00
Esperto B	1	Esperto	Docente di scuola Secondaria di 1° grado nelle materie STEM in possesso di competenze nell'ambito del pensiero computazionale, nell'utilizzo di software per il disegno digitale.	<b>9</b>	70,00	2100,00

**Art. 3 - REQUISITI DI AMMISSIONE PER I TUTOR D'AULA**

Titolo di accesso:

Esperto "A" essere docente nelle materie STEM presso una Scuola Secondaria di 2°;

Esperto "B" essere docente nelle materie STEM in servizio, al momento della presentazione della propria candidatura, nelle Scuole Secondarie dell'Istituto

Sarà valutato, inoltre, il possesso dei seguenti requisiti:

Esperto A (21 ore):

- Formazione ed esperienze in campo informatico nell'ambito del pensiero computazionale e sull'utilizzo di Scratch e/o altri software similari (max 30 punti);
- Formazione ed esperienze nel campo della robotica (max 30 punti)
- Formazione ed esperienze nel campo dell'utilizzo della stampa 3D e dei relativi software ( max 30 punti)

Esperto B (9 ore):

- Formazione ed esperienze in campo informatico nell'ambito del pensiero computazionale e sull'utilizzo di Scratch e/o altri software similari (max 30 punti);
- Competenze nel disegno tecnico (max 20 punti)
- Formazione ed esperienze nella robotica (max 30 punti);

**Art. 4 - CANDIDATURA**

Possono presentare la propria candidatura:

- persone fisiche interne o esterne a questa istituzione scolastica;

Gli interessati dovranno far pervenire la propria candidatura esclusivamente in formato PDF,

debitamente firmata, entro e non oltre le ore 23.59 del **10 febbraio 2020**, all'indirizzo di posta elettronica istituzionale tvic841002@istruzione.it. L'istanza, indirizzata alla Dirigente Scolastica, dovrà recare come oggetto: "Candidatura per incarico di Esperto per il progetto: **10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98**" e contenere:

- la candidatura, redatta su apposito modello allegato (Allegato 1);
- la tabella di valutazione dei titoli debitamente compilata (Allegato 2);
- il Curriculum Vitae in formato europeo con l'indicazione dei titoli, delle competenze e delle esperienze professionali posseduti. Tutti i documenti devono essere presentati ai sensi della legge 15/68 e devono recare in calce la firma dell'aspirante, pena l'esclusione della domanda.

#### **Art. 5 - CRITERI DI VALUTAZIONE DEI TITOLI**

La selezione delle domande avverrà a insindacabile giudizio di una commissione all'uopo costituita e presieduta dalla Dirigente Scolastica.

La Commissione procederà a stilare due distinte graduatorie per le due figure di esperto richieste, con priorità ai candidati interni all'Istituzione scolastica; ogni graduatoria sarà formulata secondo una valutazione comparativa in base ai titoli, le competenze e le esperienze documentate secondo i criteri di valutazione indicati nella tabella di valutazione dei titoli.

A parità di punteggio sarà data precedenza al candidato più anziano.

#### **Art. 6 - ATTRIBUZIONE INCARICO**

Il risultato della selezione sarà pubblicato all'Albo online del sito istituzionale. La pubblicazione sul sito dell'Istituto ha valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro gg. 5 dalla pubblicazione. Trascorso tale termine, si procederà all'attribuzione dell'incarico.

L'incarico sarà attribuito secondo la seguente priorità all'interno di ogni graduatoria:

- 1) soggetti interni a questa Istituzione scolastica;
- 2) soggetti esterni a questa Istituzione scolastica;

In caso di rinuncia alla nomina da parte di un candidato si procederà alla surroga scorrendo la graduatoria di merito. L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola candidatura pienamente rispondente alle esigenze progettuali. Nel caso in cui il numero delle candidature non superi il numero richiesto dal presente avviso (n. 1 esperto + n. 1 esperto, come da tabella all'art. 2), non si terrà conto del termine dei 5 giorni previsti per eventuali reclami da parte di altri candidati.

#### **Art. 7 – PERIODO DI INTERVENTO**

Il periodo di intervento è limitata al periodo necessario allo svolgimento del modulo come indicato nell'art. 1.

#### **Art. 8 - COMPENSO**

Il compenso orario per le attività di esperto è stabilito in € 70,00 (settanta/00) a ora. Tale importo è onnicomprensivo di tutte le ritenute previdenziali, assistenziali e fiscali e di ogni altro onere che dovesse intervenire per effetto di nuove disposizioni normative. Il compenso sarà erogato per le ore effettivamente svolte (esperto: max. 30 ore per modulo).

Il compenso sarà liquidato dopo la chiusura del modulo sulla piattaforma GPU e ad avvenuta erogazione dei finanziamenti europei. Non sono previsti rimborsi per trasferte e spostamenti. La determinazione del calendario, della scansione oraria e di ogni altro aspetto organizzativo rimane, per ragioni di armonizzazione dell'offerta formativa extrascolastica, nella sola disponibilità dell'I.C. di Sernaglia della Battaglia. Alla stipula del contratto, il soggetto selezionato è tenuto, a pena di esclusione, a produrre la documentazione e ogni attestazione a riprova di quanto dichiarato nel curriculum; ove sia accertata la mancanza o la carenza dei requisiti, l'Istituto procederà all'affidamento dell'incarico al concorrente che segue nella graduatoria.

#### **Art. 9 – RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO (RUP)**

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della L. 241/90, il responsabile unico del procedimento di cui al presente Avviso di selezione è la Dirigente Scolastica ESTER FAGNI Il responsabile dell'istruttoria è il Direttore dei Servizi Generali e Amministrativi.

**Art. 10 - TRATTAMENTO DATI PERSONALI**

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto, a seguito del presente Avviso Pubblico, saranno trattati nel rispetto della legislazione sulla tutela della privacy ai sensi dell'art. 13 del regolamento UE 2016/679 (GDPR). Responsabile del trattamento dati è la Dirigente Scolastica pro tempore.

**Art. 11 – DISPOSIZIONI FINALI**

Per quanto non specificato nel presente avviso valgono le vigenti Linee Guida, disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014-2020. Fanno parte del presente avviso:

- la candidatura, redatta su apposito modello (Allegato 1);
- la tabella di valutazione dei titoli (Allegato 2);

Il presente avviso viene reso pubblico mediante affissione all'albo istituzionale e pubblicazione nella sezione «Amministrazione trasparente» del sito istituzionale [www.icsernaglia.edu.it](http://www.icsernaglia.edu.it).



LA DIRIGENTE SCOLASTICA

ESTER FAGNI

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa*