



**TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI PER CONFERIMENTO INCARICHI DI  
 TUTOR' D'AULA**  
**per la realizzazione del progetto 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98**  
**CUP: C72G18000120006**  
**PON - IMPARARE GIOCANDO: CODING & TINKERING**  
**per il modulo "Imparare giocando: Coding"**

Candidato/a:

Il/La sottoscritto/a							
Nato/a a				prov		il	
residente a				prov		in via/piazza	
CAP		Telefono			Cell.		
e-mail							

Incarico per il quale si concorre (barrare un solo incarico):

TUTOR' D'AULA

Il/La candidato/a compila, sotto la propria personale responsabilità, la seguente griglia di valutazione (il possesso di titoli ed esperienze deve essere esplicitamente dichiarato nel *curriculum vitae* allegato alla candidatura):

<i><b>Titoli ed Esperienze lavorative</b></i>	<i><b>Valutazione</b></i>	<i><b>N.</b></i>	<i><b>PUNTI da compilare a cura del candidato</b></i>	<i><b>PUNTI da compilare a cura della commissione</b></i>
Formazione ed esperienze in campo informatico nell'ambito del pensiero computazionale e sull'utilizzo di Scratch e/o altri software similari	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			
Formazione ed esperienze nel campo delle metodologie didattiche innovative	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 20 punti			
Formazione ed esperienze nell'utilizzo di piattaforme digitali	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 20 punti			

Sernaglia della Battaglia, \_\_\_\_\_

FIRMA

\_\_\_\_\_