

**TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI PER CONFERIMENTO INCARICHI DI
ESPERTO**
per la realizzazione del progetto 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-98
CUP: C72G18000120006
PON - IMPARARE GIOCANDO: CODING & TINKERING
per il modulo "Imparare giocando: Tinkering"

Candidato/a:

Il/La sottoscritto/a							
Nato/a a				prov		il	
residente a				prov		in via/piazza	
CAP		Telefono			Cell.		
e-mail							

Incarico per il quale si concorre (barrare un solo incarico):

- Esperto A
 Esperto B

Il/La candidato/a compila, sotto la propria personale responsabilità, la seguente griglia di valutazione (il possesso di titoli ed esperienze deve essere esplicitamente dichiarato nel *curriculum vitae* allegato alla candidatura):

Esperto A				
<i>Titoli ed Esperienze lavorative</i>	<i>Valutazione</i>	<i>N.</i>	<i>PUNTI da compilare a cura del candidato</i>	<i>PUNTI da compilare a cura della commissione</i>
Formazione ed esperienze in campo informatico nell'ambito del pensiero computazionale e nell'utilizzo di Scratch e/o altri software similari	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			
Formazione ed esperienze nel campo della robotica (max 30 punti)	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			
Formazione ed esperienze nel campo dell'utilizzo della stampa 3D e dei relativi software	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

Esperto B

<i>Titoli ed Esperienze lavorative</i>	<i>Valutazione</i>	<i>N.</i>	<i>PUNTI da compilare a cura del candidato</i>	<i>PUNTI da compilare a cura della commissione</i>
Formazione ed esperienze in campo informatico nell'ambito del pensiero computazionale e nell'utilizzo di Scratch e/o altri software similari	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			
Formazione ed esperienze nel campo della robotica (max 30 punti)	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 30 punti			
Competenze nel disegno tecnico	Punti 5 per ogni corso e/o esperienza per un max di 20 punti			

Sernaglia della Battaglia, _____

FIRMA
