

SEZIONI ASSOCIATE

I.T.G. "Carlo Scarpa"	I.P.S.I.A. "Enrico Mattei"
San Donà di Piave (Ve) , 30027 Via Perugia, 7 Tel . 0421 50122 - Fax. 0421 52786 email: info@scarpamattei.gov.it Cod. Mecc. VETL 02101N	Santo Stino di Livenza (Ve) , 30029 Via G. Leopardi, 15 Tel. 0421 310197 – Fax 0421 310722 email: sstino@scarpamattei.gov.it Cod. Mecc. VERI 02102N
	Fossalta di Piave (Ve), 30020 Via D. Cesaro, 4 Tel. 0421 679949 – Tel./ Fax 0421 67186 email: fossalta@scarpamattei.gov.it Cod. Mecc. VERI 02101L

Alla cortese attenzione

del Dirigente Scolastico
del Docente Referente per l'orientamento

OGGETTO: Offerta formativa dell'I.I.S. "Scarpa Mattei" di Fossalta di Piave

N.B. Seguono le ulteriori attività di laboratorio tenute nelle nostre sedi e le date di Scuola Aperta.

Sezione di Fossalta di Piave

L'Istituto d'Istruzione Superiore "Scarpa-Mattei" nella sezione di **Fossalta di Piave** si propone di fornire agli alunni adeguata preparazione tecnica in due distinti settori: **"Servizi Culturali e dello Spettacolo"** e **"Manutenzione ed Assistenza Tecnica"**, offrendo agli allievi che lo frequentano concrete possibilità di lavoro.

I corsi di studio preparano a professioni molto richieste del mondo del lavoro nei settori audiovisivo ed in quello dell'impiantistica industriale e civile, dell'automazione e della meccatronica.

La ricchezza dell'offerta formativa consente agli studenti di acquisire buone competenze tecnologiche, scientifiche ed umanistiche, oltre alle indispensabili doti professionali che rispondono sia alle crescenti esigenze del mondo produttivo che all'eventuale proseguimento degli studi.

- Scuola aderente Rete Outdoor
- Scuola aderente al progetto Giffoni Experience
- Studente premiato al Giffoni Film Festival
- 1° Classificato della Provincia di Venezia – Premio Qualità scuola 2003
- Primo premio arrampicata indoor femminile 2012
- Secondo premio arrampicata indoor maschile 2012
- Studente vincitore design Logo per le Spiagge Mediterranee

Per comunicare il Vostro interesse e/o ricevere informazioni dettagliate sulle singole attività, Vi preghiamo di contattare il prof. **Vianello Lucio** (luciovianello@gmail.com).

Via Cesaro, 4 - 30020 Fossalta di Piave tel. 0421.679949
e-mail: fossalta@scarpamattei.gov.it

Nell'attesa di un Vostro cortese riscontro, porgo i più cordiali saluti.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
prof. Francesco Ardit

PROPOSTA AUDIOVISIVO – I (prof. Lucio Vianello) - 1h

INTRODUZIONE ALLA FOTOGRAFIA ED AL FOTORITOCCHO

ABSTRACT

L'esperienza riguarda le basi della fotografia e semplici modifiche alle foto scattate, con il coinvolgimento degli studenti.

REALIZZAZIONE

L'esperienza si realizza in tre fasi:

1. Breve introduzione alle fotocamere
2. Scatto di tipologia ritratto
3. Fotoritocco

PROPOSTA AUDIOVISIVO – II (prof. Guglielmo Busanel) – 1h

Effetti cinematografici con dimostrazioni e idee sul come realizzarli a casa e con pochissimi mezzi. Visione di esempi conosciuti per riconoscere gli effetti all'interno di un audiovisivo.

PROPOSTA Manutenzione ed Assistenza Tecnica - I – 1h

LABORATORIO DI STAMPA ED INCISIONE 3D (prof. Stefano Maschio)

La **stampa 3D** è una nuova tecnologia sviluppata negli anni '90 e sbarcata sul mercato mondiale solo recentemente. Costituisce una evoluzione e rivoluzione della stampa in 2D alla quale siamo abituati. Quando si parla di 3D la differenza è sostanziale: si passa dalla creazione di documenti alla **creazione di oggetti**.

Nel laboratorio che proponiamo, gli studenti cominciano a disegnare in 3D i loro primi semplici modelli. Poi ,con l'utilizzo della nostra stampante 3D e dell'incisore laser (autocostruiti dagli allievi del Mattei – Fossalta di Piave) diamo vita e sostanza alle nostre idee stampandole in 3D!

PROPOSTA Manutenzione ed Assistenza Tecnica – II –1h

CREAZIONE MOTORE ELETTRICO/CODING (prof. Francesco Massara)

Il motore C.C. è stato il primo motore elettrico realizzato, ed è tuttora utilizzato ampiamente per piccole e grandi potenze. Durante il laboratorio, scopriremo il principio di funzionamento di questa macchina elettrica e ne costruiremo uno insieme.

Scopriremo inoltre come realizzare una calamita e come utilizzarla per la costruzione del nostro motore.

Successivamente, utilizzeremo una scheda Arduino ed impareremo insieme le basi della programmazione facendo accendere uno o più lampade realizzando degli effetti luminosi a nostro piacimento.

SCUOLA APERTA

- Servizi Culturali e dello Spettacolo
- Manutenzione ed Assistenza Tecnica

SABATO 1 DICEMBRE 2018 DALLE 15 ALLE 18

DOMENICA 16 DICEMBRE 2018 DALLE 9 ALLE 12

SABATO 12 GENNAIO 2019 DALLE 15 ALLE 18

SABATO 19 GENNAIO 2019 DALLE 15 ALLE 18

LABORIENTIAMOCI

PERIODO: dal 3 dicembre 2018 al 18 gennaio 2019
prenotarsi allo 0421.679949

Tipo di laboratorio	ogni Martedì 15.15 – 17.15	ogni Giovedì 15.00 – 17.00	ogni Venerdì 15.00 – 17.00
Manutenzione ed Assistenza Tecnica	Prof. MASSARA “Creazione motore elettrico/ CODING” Prof. MASCHIO STAMPA 3D - LASER 3D		
Servizi Culturali e dello Spettacolo	Prof. CUZZOLIN (tranne 18/12) “Ritocco fotografico”	Prof. DALL'ACQUA solo il 13 ed il 20 <u>Dicembre</u> Il tuo primo montaggio VIDEO Prof. BUSANEL “Effetti Speciali nei video”	Prof. COASSIN “Tecniche Fotografiche”