14:30-16:00

Virtual Reality - Realtà aumentata - Simulatori comportamentali

Laboratori o a cura di Arcadia,

Rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni liberatoria genitori per minorenni)

15:00-18:00

Stampa 3D in argilla

Workshop exhibit con 3D Treviso e Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna

15:00-16:30

SCUOLA MEDIA "MARCO POLO"

09:30-11:30

Come fare startup - 3 parte

Workshop con Startup Super School docenti Andrea Giarrizzo e Danilo Mirabile

Rivolto a giovani dai 16 anni in su

09:00-12:00

**Laboratorio programmazione App Inventor** 

Laboratorio a cura della Prof.ssa Patrizia Paladin docente ITIS Max Planck di Lancenigo Villorba TV Rivolto a ragazzi/e 11-16 anni

10:00-12:30; 14:30-16:00

Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale Laboratorio Archimede presenta Funtronic il pavimento multimediale a cura delle docenti Monica Umberta Cauduro, Susi Francescato e Maria Giovanna Chinellato

Gioco rivolto a bambini/e e ragazzi/e 3-18 anni

10:00-16:00

16:30-18:00 😊

Gioco di fuga dalla realtà dal vivo

sarà premiato il vincitore.

Rivolto ai ragazzi dai 10 anni in su

Micro:bit - Costruisci il tuo gioco

Rivolto a ragazzi/e 11/15 anni

Archimede – CoderdojoZeroBranco

**Escape Room Evolution Attacco alle serrature** dell'Impero – Ispirato alle mitiche Guerre Stellari I giocatori devono salvare la galassia, risolvendo una serie di puzzle intricati e interconnessi

GDG Google Developer Group di Venezia: Gara di coding,

Laboratorio con la Prof.ssa Morena De Poli Laboratorio

Adatto a gruppi da 3 a 6 persone, 30 minuti di gioco.

10:30-12:00 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con We-Lab - Parma

Rivolto a studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, appassionati di scienza e makers

11:00-12:30

Percorsi didattici con Micro:bit ... oltre la programmazione

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa Morena De Poli docente ITTS Vito Volterra, San Donà di Piave-VE

14:30-16:00

**Ebook multimediali** 

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa Rita Fazzello docente IC5 Coletti, Treviso

Condividi con i tuoi amici di FB "Festival Smart Innovation" e clicca



#### **Con il Patrocinio**







Comune di: Altivole - Asolo - Borso del Grappa - Breda di Piave - Cappella Maggiore - Casier - Castelfranco V.to - Cavaso del Tomba - Cimadolmo - Cison di Valmarino - Colle Umberto - Conegliano - Cornuda - Carbonera - Farra di Soligo - Fregona - Giavera del Montello - Istrana - Mansue - Mareno - Maser - Maserada sul Piave - Meduna di Livenza -Miane - Mogliano V.to - Monfumo - Montebelluna - Morgano - Nervesa della Battaglia - Ormelle - Orsago - Paderno del Grappa - Pederobba - Ponte di Piave - Ponzano - Possagno -Povegliano - Preganziol - Refrontolo - Revine Lago - Riese Pio X - Roncade - Salgareda - San Biagio di Callalta - San Fior - San Pietro di Feletto - San Polo di Piave - San Zenone degli Ezzelini - Santa Lucia di Piave - Sarmede - Segusino - Spresiano - Susegana - Tarzo - Città di Treviso - Valdobbiadene - Vedelago - Vidor - Vittorio Veneto - Zenzon di Piave -Zero Branco

Si ringrazia:

**Sponsor:** 

**Espositori** 

**Media Partner** 

Con la collaborazione di

CASSA DI RISPARMIO

Athesvs.

























PLANCK

capeRoomEvolution



























# festival smart innovation cultura digitale, innovazione, educazione

**ACCESSO GRATUITO A TUTTI GLI EVENTI, ALCUNI CON PRENOTAZIONE (©)** www.festivalsmartinnovation.it

#### tre giorni di esposizioni permanenti aperte a tutti!

**Athesys 3D Treviso** 

**Fornitecnica** 

**XTeam Software Solutions** Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna

#### PROGRAMMA VENERDI' 15 SETTEMBRE

#### **CENTRO CULTURALE TAMAI**

#### 15:00-16:30

Robotica e scenari di apprendimento del nuovo millennio

Workshop con il Prof. Emanuele Menegatti – Professore Ordinario di Ingegneria Informatica Università di Padova, Fondatore IT+Robotics ed EXiMotion s.r.l., la Prof.ssa Lorella Burlin - Resp. Progettazione EXiMotion s.r.l -Padova, Consulente e Formatore in tecnologie informatiche per la didattica, e Matteo Marco Merlo – Campustore. (Workshop rivolto principalmente al personale della scuola, ragazzi/e e famiglie)

16:30-18:15

La quarta rivoluzione industriale, digital revolution e nuove carriere: Industria 4.0 investire ora

Tavola Rotonda – Dr. Federico Callegari CCIAA di Treviso-Belluno e Dr. Dejan Pejcic Università Ca' Foscari, Ing. Alberto Fedalto Gasparini Industries, modera l'Ing. Franco Scolari Direttore del Polo Tecnologico di Pordenone

#### **BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI**

15:00-16:30; 16:30-18:00 😊

Virtual Reality - Realtà aumentata - Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura di Arcadia

Rivolto a ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni liberatoria genitori per minorenni)

#### 16:40-18:00 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop a cura di We-Lab - Parma Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di Laboratorio, appassionati di scienza, makers

#### 17:00-17:30

#### Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – l'Ass. culturale Laboratorio Archimede presenta Funtronic il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo della personalità e allenamento della sfera cognitiva.

#### ore 18:15 INAUGURAZIONE

18:30-19:00 a cura del Museo delle Scienze di Trento Muse Fablab: scuola e azienda tra educazione, tecnologia e business nell'ottica dell'industria 4.0 a cura del Museo delle Scienze di Trento

I fablab rappresentano degli elementi chiave per la promozione di una cultura dell'innovazione per ridurre il divario tra educazione, tecnologia e business. Illustrazione delle linee strategiche e delle azioni del Muse Fablab per la community Trentina.

19:00 **APERICENA** 

#### PROGRAMMA SABATO 16 SETTEMBRE

#### **MUNICIPIO – Sala Consiliare**

#### 10:00-10:30

Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – l'Ass. culturale Laboratorio Archimede presenta Funtronic il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo del bambino. Rivolto a docenti

10:30-12:00

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop tenuti da We-Lab - Parma Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di Laboratorio, appassionati di scienza, makers

#### 15:00-15:30

#### We-Lab, la scienza a portata di smartphone

#### Speech con We-Lab - Parma

Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di laboratorio, appassionati di scienza, makers

#### 15:30-16:00 ©

#### Scuola digitale: l'innovazione è per tutti

Speech con il Dr. **Alfonso D'Ambrosio**, Docente ISS C. Cattaneo, Monselice – PD e dr. Mirko Labbri Docente IC San Fior (TV) Rivolto a tutti

#### 16:00-16:30 😊

Nuova didattica nella digital transformation Speech tenuto da Sandro Furlan Radivo, Arcadia Rivolto a tutti

#### **CENTRO CULTURALE TAMAI**

#### 10:30-12:00

#### Cyberbullismo le insidie della rete e dei social

Interventi di: **Polizia Postale**, Dr. **Marco Scarcelli** Università IUSVE, Dipartimento di Comunicazione, **Elena Brescacin** NTT Data, Dr. Francesco Marini, comunicatore, Enzo Lattanzio, educatore, rappresentanti del progetto Qwert

#### 15:00-15:30

#### Sicurezza e identità digitale

Speech tenuto da Athesys

#### 15:30-16:00

# Prometeo è già stato qui: esempi di innovazione "smart" by Mr. Watson

Speech tenuto dal Dr. **Simone Moncini** IBM-ComputerGross Presentazione di casi di innovazione basata sui concetti di Intelligenza Artificiale, Industry 4.0 e Internet of Things.

#### 16:00-18:00

#### GDPR, cybersecurity e consapevolezza digitale

Conferenza su privacy e sicurezza alla luce della nuova normativa, il suo impatto per aziende, professionisti, PMI e Pubblica Amministrazione. Interventi di: Dr. **Gabriele Faggioli** Politecnico di Milano, CLUSIT, **Alberto Cammozzo** Cammozzo.com, **Norberto Gazzoni** IBM-Computergross

#### 18:00-20:00 😊

#### Storie Impavide: tra passato e futuro

Tavola rotonda e presentazione del libro "Impavidi Veneti – imprese di coraggio e successo a Nord Est" – di Giampietro Bizzotto e Gianpaolo Pezzato – ne parliamo con Giampietro Bizzotto e Gianpaolo Pezzato, Matteo Fabbrini – CEO Maikii, Matteo Maestri – CEO Estrima, Andrea Giarrizzo – Creator and head Startup Super School e Stefano Tamascelli – CEO XTeam Software Solutions – Modera l'avv. Marco Caliandro

#### **BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI**

#### 09:30-12:30

#### Dal modello digitale all'oggetto fisico - Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso** Rivolto a studenti oltre 17 anni, aspiranti makers, docenti, responsabili aziendali

### 11:00-12:30 😊

# Comprendere la realtà intorno a noi, inventare nuove realtà – elettronica educativa e tinkering

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna Mancuso** docente IC3, Bassano del Grappa VI Rivolto a ragazzi/e 11/14 anni

#### 09:30-11:00 😊

#### **Creare Atmosfere – elettronica educativa e tinkering**

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna Mancuso** docente IC3, Bassano del Grappa- VI Rivolto a ragazzi/e 11/14 anni

#### 14:30-17:45 😊

#### Dal modello digitale all'oggetto fisico - Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso** Rivolto a studenti oltre 17 anni, aspiranti makers, docenti, responsabili aziendali

#### 10:00-17:30

## First Lego League, Campo di gara Lego e Torre con contrappesi

Workshop exhibit con ITIS Max Planck – Prof.ssa Monica Disarò
Rivolto a tutti

#### 15:00-18:00 😊

#### Stampa 3D in argilla

Workshop exhibit con **3D Treviso** e **Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna** 

#### 15:00-15:45; 16:00-16:45; 17:00-17:45 😊

#### Ozobot, il robot con gli "occhi"

Laboratorio con Ozobot a cura di **Fucina delle scienze** Rivolto a ragazzi/e 7/10 anni; 11/13 anni; 7/13 anni

#### **SCUOLA MEDIA "MARCO POLO"**

#### 10:00-12:00

#### Come fare startup −1 parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile**Rivolto a giovani dai 16 anni in su

#### WARCOTOLO

09:30-11:00; 11:00-12:30 🙂

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura di **Arcadia** Rivolto a docenti e responsabili aziendali 14:00-18:00

Percorso verso l'imprenditorialità femminile – Girls: Design Thinking!

Workshop con **Fondazione Mondo Digitale** docente Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa** - Rivolto alle ragazze

14:00-18:00 😊

Gioco di fuga dalla realtà dal vivo

**Escape Room Evolution** ti offre una esperienza incredibile e gratuita

Attacco alle serrature dell'Impero— Ispirato alle mitiche Guerre Stellari. I giocatori devono salvare la galassia, risolvendo una serie di puzzle intricati e interconnessi. Adatto a gruppi da 3 a 6 persone, 30 minuti di gioco

14:30-17:30 😊

Come fare startup -2 parte

Workshop con Startup Super School docenti Andrea Giarrizzo e Danilo Mirabile

Rivolto a giovani dai 16 anni in su

14:30-18:00 😊

Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale Laboratorio Archimede presenta Funtronic il pavimento multimediale a cura delle docenti Monica Umberta Cauduro, Susi Francescato e Maria Giovanna Chinellato

- Inglese/Francese livello B1
- Gioco rivolto a bambini/e 3-10 anni

14:30-18:00

Nao challenge - con Nao il piccolo umanoide

Workshop exhibit con il Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo, Monselice - PD e **studenti** ISS C. Cattaneo di Monselice PD che hanno partecipato alla Nao Challenge 2017. Dimostrazione di attività scolastiche con Nao (es. Robot che aiuta a fare i compiti, storytelling, intelligenza artificiale etc.)

15:00-16:30; 16:30-18:00 😊

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura Arcadia

rivolto a ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

16:00-18:00 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con We-Lab - Parma

Rivolto a studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, appassionati di scienza e makers

16:30-18:00 😊

Didattica dei mondi virtuali

Laboratorio col Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo, Monselice - PD Rivolto a docenti

# ore 20:30 - SCUOLA MEDIA MARCO POLO (Fino ad esaurimento posti) FISICA SOGNANTE

Conferenza-spettacolo con il Prof. **Federico Benuzzi**Un professore-giocoliere-attore che collega la fisica e la giocoleria con esibizioni tecniche, coreografie e spiegazioni scientifiche e improvvisazioni.

#### **PROGRAMMA DOMENICA 17 SETTEMBRE**

#### **CENTRO CULTURALE TAMAI**

10:00-11:30

lo sono creativa – Superare ostacoli sociali e culturali e avvicinare le ragazze alle materie scientifiche

Intereventi di: Prof.ssa **Silvana Badaloni,** Università di Padova - Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa,** CEO Molecola, ITIS Max Planck (Basta tabù per le ragazze)

11:30-13:00

Aperitivo con premiazione simbolica Startup

con la collaborazione di Gianpaolo Pezzato – Innovation Future School, Andrea Giarrizzo e Danilo Mirabile – Startup Super School, Cecilia Lalatta Costerbosa – Molecola e Fondazione Mondo Digitale 15:00-16:00 😊

Robotica e riabilitazione

Interventi di: Prof. **Domenico Prattichizzo** e Dr. **Tommaso Lisini,** Università di Siena Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione e Scienze matematiche

16:15-17:15

**CONFERENZA DI CHIUSURA** 

"Innovazioni tecnologiche e società: conversazione sul mondo che verrà" Dialogo a due voci tra il sociologo Dr. Federico Neresini, Università di Padova – FISPPA – Dipartimento di Filosofia, Sociologia, Pedagogia e Psicologia Applicata, e il futurologo Dr. Mattia Crespi Institute for the Future, Palo Alto- California

#### **BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI**

10:00-12:00

Laboratorio con Arduino – Giovani inventori sprigionano la fantasia

Laboratorio a cura del docente Italo Zaniol Laboratorio Archimede – CoderdojoZeroBranco

Rivolto a ragazzi/e 11/15 anni

09:30-11:00; 11:00-12:30; 16:00-17:30

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura di **Arcadia** Rivolto a docenti e responsabili aziendali