

PROGETTI

Officine Digitali: la comunità in rete¹ e

Rete di servizi di facilitazione digitale - Misura 1.7.2 PNRR

FORMAZIONI INSEGNANTI

Formazioni gratuite, dedicate ai Docenti della scuola Primaria, Secondaria di I e di II grado, per fornire strumenti didattici per l'integrazione delle opportunità fornite dall'IA e dal Digitale nell'apprendimento scolastico e per l'educazione civica digitale degli studenti. **Tutte le formazioni sono accreditate MIM.** Le formazioni in presenza si terranno presso l'Innovation Lab di San Giorgio delle Pertiche (PD).

Indice:

FORMAZIONI INSEGNANTI	1
Formazione in collaborazione con SCINTILLE.IT	2
• CL E CHATGPT	2
• ESCAPE ROOM CON GENIALLY	2
• DIGITAL CREATIVITY	3
• DIGITAL STORYTELLING	3
Formazione in collaborazione con CONTORNO VIOLA	4
PATENTE DI SMARTPHONE	4
• PATENTE DI SMARTPHONE - BASE	4
• PATENTE DI SMARTPHONE - AVANZATO	4
• PATENTE DI SMARTPHONE - SECONDARIA DI 2 GRADO	5
• FOGLIO ROSA - PRIMARIA	5
Formazione su AI e didattica	6
• DALL'IDEA ALL'AULA - Corso Online per l'Integrazione Strategica dell'Intelligenza Artificiale nella Didattica	6

Per iscriversi: <https://forms.gle/hS5VP9ikpei2eCos6>

¹ Un progetto selezionato e sostenuto dal Fondo per la Repubblica Digitale Impresa sociale

Formazione in collaborazione con [SCINTILLE.IT](https://www.scintille.it)

● CL E CHATGPT

L'unità formativa permette di formare docenti capaci di progettare e gestire esperienze di apprendimento cooperativo arricchite dall'uso di ChatGPT e di strumenti di intelligenza artificiale generativa.

Percorso: 18h

Formatori: Daniela Pavan; Giuliana Lo Giudice

Destinatari: Insegnanti di scuola primaria e secondaria di I e II grado. Rivolto ad un massimo di 30 persone.

venerdì 9 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 16 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
lunedì 23 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 26 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 30 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 13 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza

● ESCAPE ROOM CON GENIALLY

L'unità formativa permette di conoscere la metodologia della Gamification nella didattica attraverso la progettazione e realizzazione di una Escape Room con Genially. I docenti, dopo essere stati introdotti alla metodologia, saranno guidati passo passo per progettare e realizzare in prima persona Escape Room e Giochi didattici adattando i contenuti al proprio specifico ambito didattico (infanzia, primaria, secondaria di primo e secondo grado).

Percorso: 18h

Formatore: Cristiana Ciccarelli

Destinatari: Insegnanti di ogni ordine e grado, rivolto ad un massimo di 25 persone.

venerdì 13 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 20 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
venerdì 27 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Online
lunedì 2 marzo 2026	3h	16:15-19:15	Online

venerdì 6 marzo 2026	3h	16:15-19:15	Online
venerdì 27 marzo 2026	3h	16:15-19:15	Presenza

● **DIGITAL CREATIVITY**

L'unità formativa permette di conoscere la digital creativity nei suoi presupposti di base e di sperimentare questa strategia educativa, considerata utile ad affrontare le necessità di un apprendimento per competenze e le difficoltà incontrate da insegnanti ed alunni, quali i problemi di motivazione, di impegno responsabile verso i compiti scolastici e la risoluzione di situazioni problematiche (note e non note). Il corso è adattabile in base all'ordine scolastico dei partecipanti (infanzia, primaria, secondaria di primo e secondo grado).

Percorso: 18h

Formatore: Elisabetta Zecchi

Destinatari: Insegnanti di ogni ordine e grado, rivolto ad un massimo di 30 persone.

venerdì 28 gennaio 2026	3h	16:15-19:15	Online
venerdì 6 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Online
venerdì 13 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
lunedì 20 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	Presenza
mercoledì 25 febbraio 2026	3h	16:15-19:15	online
venerdì 27 marzo 2026	3h	16:15-19:15	Presenza

● **DIGITAL STORYTELLING**

L'unità formativa permette di far conoscere agli insegnanti le principali metodologie attive di insegnamento per lo storytelling e il digital storytelling attraverso la sperimentazione diretta e la riflessione sull'esperienza.

Percorso: 18h

Formatore: Federica Morandi

Destinatari: Insegnanti di ogni ordine e grado, rivolto ad un massimo di 30 persone.

venerdì 6 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online
venerdì 20 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online
lunedì 27 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online

venerdì 6 marzo 2026	3h	15:00-18:00	Online
lunedì 16 marzo 2026	3h	15:00-18:00	Online
lunedì 30 marzo 2026	3h	15:00-18:00	Online

Formazione in collaborazione con **CONTORNO VIOLA**

PATENTE DI SMARTPHONE

I corsi saranno tenuti da docenti di Contorno Viola, esperti nazionali sui temi indicati. Lo scopo dei percorsi è quello di acquisire le competenze per una comprensione critica in merito alle nuove tecnologie digitali e sulla relazione tra tecnologie e benessere, al fine di promuovere una migliore qualità nell'utilizzo quotidiano dei media. I corsi, inoltre, propongono gli strumenti per la costruzione di unità didattiche di educazione ai media da proporre a studenti e studentesse.

Obiettivi specifici del percorso sono:

- Approfondire l'approccio educativo e didattico della Media Education;
- Sviluppare le abilità per costruire attività e percorsi da sperimentare in aula;
- Fare esperienza del Cooperative Learning con le tecnologie;
- Supportare lo sviluppo della creatività digitale dei giovani, attraverso laboratori espressivi;
- Rafforzare il network di comunità scolastica, favorendo spazi di condivisione tra gli attori coinvolti (scuola, associazionismo, genitori).

● **PATENTE DI SMARTPHONE - BASE**

Percorso rivolto ai docenti della primaria e secondaria di primo grado che si avvicinano per la prima volta al percorso.

Contenuti: I diritti della cittadinanza digitale e la Legge 71/17; Identità digitale e responsabilità verso il minore; Perché una patente per lo smartphone?; La governance: il progetto nelle sue articolazioni; Aspetti psicosociali del cyberbullismo; Aspetti metodologici.

Percorso: 14h così strutturato: 2 incontri da 3h online modalità sincrona, 8h in auto-fruizione di consultazione dei materiali

Formatori:

- Elena Ferrara (Ex Senatrice della XVII Legislatura e firmataria della Legge 71/2017),
- Paola Biavaschi (Docente e Direttrice Dip. di Scienze Umane Università dell'Insubria),
- Mauro Croce (Psicologo e Psicoterapeuta),

- Francesca Paracchini (Pedagogista, ODV Contorno Viola),
- Andrea Gnemmi (Psicologo e Psicoterapeuta, ODV Contorno Viola),
- Rita Schiatti (Docente)

Destinatari: Insegnanti delle primarie e secondaria di 1° grado

lunedì 02 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online
mercoledì 25 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online

● **PATENTE DI SMARTPHONE - AVANZATO**

Percorso rivolto ai docenti della primaria e secondaria di primo grado che hanno già partecipato al percorso BASE.

Contenuti: Cittadinanza digitale: diritti, doveri e forme di tutela verso i minori; Nuovi linguaggi, nuove sfide; Dal gaming al gambling; Odio in rete.

Percorso: 12h così strutturato: 2 incontri da 2h online modalità sincrona, 8h in auto-fruizione di consultazione dei materiali

Formatori:

- Elena Ferrara (Ex Senatrice della XVII Legislatura e firmataria della Legge 71/2017),
- Andrea Gnemmi (Psicologo e Psicoterapeuta, ODV Contorno Viola),
- Stefano Pasta (Docente e ricercatore del CREMIT - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano)

Destinatari: Insegnanti delle primarie e secondaria di 1° grado

mercoledì 04 marzo 2026	2h	15:00-17:00	Online
martedì 10 marzo 2026	2h	15:00-17:00	Online

● **PATENTE DI SMARTPHONE - SECONDARIA DI 2 GRADO**

Percorso rivolto ai docenti della secondaria di secondo grado.

Contenuti: Perché una patente per lo smartphone?; La legge 92/19, I minori in rete: come tutelarli?; I diritti della cittadinanza digitale e la Legge 71/17; Identità onlife e sexting; Educare o proibire? Lo smartphone come falso problema; Odio in rete; La Peer & Media Education.

Percorso: 16h così strutturato: 2 incontri da 4h online modalità sincrona, 8h in auto-fruizione di consultazione dei materiali

Formatori:

- Elena Ferrara (Ex Senatrice della XVII Legislatura e firmataria della Legge 71/2017),
- Paola Biavaschi (Docente e Direttrice Dip. di Scienze Umane Università dell'Insubria),
- Mauro Croce (Psicologo e Psicoterapeuta),

- Francesca Paracchini (Pedagogista, ODV Contorno Viola),
- Rita Schiatti (Docente)
- Andrea Gnemmi (Psicologo e Psicoterapeuta, ODV Contorno Viola),
- Eleonora Mazzotti (Ricercatrice CREMIT - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano)
- Giorgia Mauri (Docente scuola primaria e collaboratrice CREMIT - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano)

Destinatari: Insegnanti delle secondarie di 2° grado

giovedì 05 marzo 2026	4h	14:30-18:30	Online
mercoledì 11 marzo 2026	4h	14:30-18:30	Online

• **FOGLIO ROSA - PRIMARIA**

Esperienza propedeutica alla Patente di Smartphone, pensata specificamente per la scuola primaria e orientata in primo luogo alla formazione dei docenti. L'obiettivo è fornire agli insegnanti strumenti metodologici ed educativi per accompagnare i bambini in una prima presa di contatto con il mondo digitale, preparandoli gradualmente a sviluppare quelle competenze che verranno consolidate nel percorso successivo previsto per la scuola secondaria di primo grado.

Contenuti: Approccio dell'educazione precoce che permette di porre solide basi per un uso consapevole e responsabile delle tecnologie; Digitale e salute con particolare attenzione al benessere visivo, posturale e alla corretta gestione dei tempi di esposizione agli schermi; Infanzia Onlife: il digitale non è concepito soltanto come intrattenimento, ma come risorsa pedagogica che stimola la curiosità, favorisce l'apprendimento e sviluppa competenze relazionali e critiche. Tale approccio si intreccia con i processi di alfabetizzazione digitale, che mirano a fornire ai bambini le prime competenze di base per orientarsi nel mondo delle tecnologie: riconoscere le funzioni degli strumenti, comprendere le regole di utilizzo corretto, sviluppare consapevolezza rispetto alle opportunità e ai limiti del mezzo.

Percorso: 4h così strutturato: 2 incontri da 2h online modalità sincrona

Formatori:

- Nicola Iannaccone (Psicologo, Psicoterapeuta)
- Alessandra Carenzio (Docente e ricercatore del CREMIT - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano)

Destinatari: Insegnanti delle primarie

giovedì 22 gennaio 2026	2h	17:00-19:00	Online
-------------------------	----	-------------	--------

mercoledì 28 gennaio 2026	2h	17:00-19:00	Online
---------------------------	----	-------------	--------

Formazione su AI e didattica

- **DALL'IDEA ALL'AULA - Corso Online per l'Integrazione Strategica dell'Intelligenza Artificiale nella Didattica**

Questo corso si pone l'obiettivo di fornire competenze ai docenti per utilizzare strategicamente l'Intelligenza Artificiale (AI). Si inizia con i fondamenti di Prompt Engineering e l'etica d'uso, per poi concentrarsi sulla creazione rapida di materiali didattici con Gemini e NotebookLM. Il modulo finale è dedicato all'inclusione, mostrando come differenziare i contenuti per ogni studente usando Diffit e MagicSchool AI, trasformando l'AI in un alleato quotidiano.

Percorso: 2 incontri da 3h in modalità sincrona con possibilità di iscrizione ad uno od entrambi i corsi

Formatore: Michela Mattiazzi formatrice esperta in Didattica Digitale - ambito PNSD (Piano Nazionale Scuola Digitale)

Destinatari: docenti delle secondarie di primo e secondo grado

martedì 24 febbraio 2026	3h	15:00-18:00	Online
martedì 3 marzo 2026	3h	15:00-18:00	Online

Per iscriversi: <https://forms.gle/hS5VP9ikpei2eCos6>

Per informazioni: Micol Carraro 342 5008080

officine.digitali@fcc.veneto.it