

- **Oggetto:** Passa il Natale con WikiScuola | Ecco tutti i corsi pensati su misura per te!
- **Data ricezione email:** 23/12/2020 08:47
- **Mittenti:** WikiScuola - Formazione - Gest. doc. - Email: informazioni@wikiscuola.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** TVPS X <tvps01000x@istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** WikiScuola <informazioni@wikiscuola.it>

Testo email



Caro docente,

non hai ancora programmato il tuo tempo libero durante le vacanze natalizie?

Ecco un'idea: la *formazione professionale* è un ottimo modo per investire il proprio tempo! E con **WikiScuola** puoi formarti e aggiornare la tua **didattica** nel tuo ufficio oppure comodamente sul divano di casa tua.

Per questo motivo, abbiamo pensato di fornirti un **elenco di tutti i nostri corsi**, suddivisi per categoria: è sufficiente cliccare sul titolo della categoria per atterrare sulla pagina di riferimento, leggere i dettagli dei corsi e acquistare il prodotto scelto.

Il team WikiScuola ti augura un buon Natale ed un felice 2021, e resta a tua disposizione per qualsiasi domanda e/o supporto.

ELENCO CATEGORIE E CORSI

Steam e creatività

- CODING 1 con Scratch 3.0 e robotica educativa
- Coding in classe con Scratch 3.0
- Game Based Learning con Scottie go!
- Makey Makey - La didattica del fare con gli strumenti tattili interattivi
- Corso Base Didattica Steam Arduino
- Simulatori per le Scienze
- Didattica creativa con Ozobot
- Apprendere inventando videogiochi
- Didattica STEAM: Micro:bit
- Didattica STEAM: Arduino

Didattica disciplinare

- Educazione Civica nella Scuola dell'infanzia - II edizione
- Educazione ambientale e cittadinanza
- Zoomart - DDI per arte e immagine nella scuola di I grado
- Scienze con il digitale II Edizione
- Italiano & Digitale
- Scienze alla secondaria
- Geografia con il digitale - II edizione
- INFORMATION LITERACY: costruire cittadinanza attraverso un blog di classe
- La filosofia come strada per apprendere e per stare
- Archeokids - Archeologia alla primaria
- Didattica della scrittura creativa con Sara Rattaro
- Fumetti in classe: storie, segni e disegni su carta
- CreativApp: percorsi didattici per allenare la fantasia musicale
- Educazione civica digitale in action!
- Cittadinanza digitale tra consapevolezza e responsabilità
- Didattica integrata della Matematica - Secondo grado
- Matematica 3.0 - Primo ciclo
- Geografia alla primaria
- "Il nostro libro? Il cielo" - Didattica dell'astronomia
- GDPR: Privacy a scuola
- Musica con il digitale
- Storia e Filosofia con il digitale
- A SCUOLA DI SCRITTURA CON I CLASSICI DELLA LETTERATURA
- Scienze alla primaria

Didattica digitale integrata e DAD

- Blog di Classe: un filo rosso tra casa e scuola
- Didattica A Distanza: ambienti, strumenti, interazione, valutazione
- Powershell per amministratori Office 365 Education
- La Piattaforma SchoolQuiz per la didattica digitale integrata
- G SUITE a 360° BASE – ASINCRONO
- G SUITE a 360° AVANZATO – ASINCRONO
- Amministrazione avanzata di Microsoft Teams per la Scuola
- II EDIZIONE – ANIMATORE DIGITALE – Corso in sincrono dall'8.01.2021 al 12.02.2021
- Strumenti, metodologia e valutazione per matematica e fisica in DDI – Focus Esame di Stato
- Preparazione ambiente di test – Microsoft 365
- Preparazione ambiente di test – Google Workspace
- IX EDIZIONE GSUITE a 360° BASE – CORSO IN SINCRONO SU MEET – dal 04.01. al 25.01.2021
- VII EDIZIONE GSUITE a 360° AVANZATO – CORSO IN SINCRONO SU MEET (dal 28.12.2020 al 21.01.2021)
- Office 365 EDU Academy: Sway
- Office 365 EDU Academy: Forms
- II EDIZIONE - Luca Di Fino: Microsoft Teams per la didattica a distanza
- LUCA DI FINO: Microsoft Office 365 for Education BASE
- VI EDIZIONE – Amministratore GSUITE: Amministrare, configurare e gestire la G Suite d'Istituto (dal 29.12.20 al 03.02.2021)

- DDI: Inclusione, BES e nuove tecnologie (Metodologia, Strategie, Strumenti e App Inclusive)

Strategie didattiche innovative

- S.O.S. insegnanti: strumenti utili a scuola
- Tinkering: a scuola di creatività III edizione
- Splash, un tuffo in Minecraft – Percorso didattico sul tema dell'acqua sviluppato anche in Minecraft
- Terra: studiamola con Minecraft
- Classe capovolta e sviluppo delle competenze
- Gamification: creare percorsi coinvolgenti per facilitare l'apprendimento
- Google 10 e lode
- Gimp – L'editor di immagine 2D
- APPrendere
- Il docente digitale II edizione
- La maestra digitale
- Apprendimento cooperativo e didattica attiva

Scrittura creativa

- Scrittura autobiografica con Ilaria Gaspari
- Scrivere lettere d'amore
- Esercizi di scrittura creativa con Sara Rattaro
- Il Cacciatore di Sogni - Corso di scrittura creativa per ragazzi con Sara Rattaro
- Scrittura creativa con Sara Rattaro
- Didattica della scrittura creativa con Sara Rattaro

Lingua Straniera

- Digital English 1
- Digital English 2

Laboratori

- Teoria, strumenti e tecniche PER REALIZZARE IN CLASSE UN LABORATORIO DI FIABE
- inDIPENDENZE - percorso di prevenzione tossicodipendenze a scuola

Corsi Speciale Infanzia

- SPECIALE INFANZIA - Storytelling e coding, binomio perfetto
- SPECIALE INFANZIA - Alfonsina Troisi ed Elisa Castelli: Jambord, AWWapp, Whiteboard.fi per lezioni didattiche interattive
- SPECIALE INFANZIA E PRIMARIA Rodolfo Galati - Tour virtuali, compiti aperti e laboratori di problem solving
- SPECIALE INFANZIA Maria Cristina Bevilacqua - Primo approccio all'inglese per la scuola dell'infanzia

I percorsi brevi di WikiScuola

- Progettare contenitori di suggerimenti operativi e risorse multimediali

- Progettare video lezioni con fumetti e cartoni animati disciplinari coinvolgenti con i protagonisti dell'apprendimento
- Digital Storytelling e creatività digitale per la scuola dell'infanzia
- #Il mio viaggio virtuale
- Lo Storytelling dalla Quarantena: raccontare il mondo con lo Smartphone!
- STEM 1 per la primaria: attività di coding con simulatori ed esperienze scientifiche digitali
- Percorsi creativi con l'arte e la musica tra analogico e digitale
- Matematica nella DAD: la maestra a casa tua
- Cercare bene in Rete valutando l'attendibilità delle fonti
- STEM 2 per la primaria: attività di coding con simulatori ed esperienze scientifiche digitali
- NOVITA' - Didattica ludiforme con Google Moduli e Google Sites per realizzare Escape Room digitali cross-disciplinari
- PAOLO AGHEMO - Podcast fare Radio Web a scuola
- Massimo Cingerle – Storytelling nella realtà virtuale immersiva a scuola
- La Grande Congiunzione: l'evento astronomico del 2020

PROGETTO OMERO

- Fake News!
- Percorsi di lettura per ragazzi: emozioni e valori da conoscere e riconoscere
- Gli albi illustrati
- Il fumetto e la graphic novel come strumento didattico
- Il Graphic Novel a scuola
- I romanzi di formazione
- Classici allo specchio. Riscoprire i libri senza tempo
- Letteratura italiana nonsense
- I libri d'avventura
- Le fiabe vere
- Il genere horror nella didattica
- La filosofia raccontata ai bambini
- Letteratura per la Giornata della Memoria
- I libri e le donne. Protagoniste e autrici della grande letteratura
- Supereroi nella didattica

WIKISCUOLA AUGURA A TUTTI UN

BUON NATALE E FELICE 2021

Che tutti i vostri sogni e
desideri possano realizzarsi.



WikiScuola S.r.l.

Sede legale: Via Cesare Battisti, 21 - 20122 Milano
P. IVA 12729561006 - Cod. REA 1396005

[Se desideri non ricevere piu' email come questa, clicca qui](#)