

Gamification e didattica

CODICE ID DEL CORSO: 370624

LUOGO: online

CALENDARIO

lunedì 14 aprile: 17-20

lunedì 28 aprile: 17-20

lunedì 12 maggio: 17-20

lunedì 26 maggio: 17-20

Formatore: Carlo Rigon

Tutor: Marzia Bergo

CONTENUTI DEL CORSO

Incontro I: Cos'è un gioco. Perché giocare a scuola, come giocare a scuola. Gamification, serious game e game based learning. Gamification ed e-learning: panoramica ed analisi di alcune app per l'apprendimento attraverso il gioco.

Laboratorio: badge, punti, missioni...come inserirli nella didattica?

Incontro II: giocare ed apprendere in digitale. Panoramica delle principali applicazioni: quiz, racconti interattivi, escape room.

Laboratorio: impostare e creare una semplice attività di gamification in digitale.

Incontro III: giocare ed apprendere dal vivo: giochi di ruolo e racconti interattivi.

Laboratorio: impostare e creare un gioco di ruolo didattico.

Incontro IV: Conclusioni, attività laboratoriali, riscontri.

