



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia – Direzione Generale



34123 TRIESTE - via Santi Martiri, 3 - tel. 040/4194111 – codice IPA NV8DB0 - C.F. 80016740328
e-mail: direzione-friuliveneziagiulia@istruzione.it – PEC: drfr@postacert.istruzione.it
sito web: www.usrfvg.gov.it

Protocollo (vedasi timbratura in alto)

Trieste (vedasi timbratura in alto)

Ai Dirigenti e ai Coordinatori delle attività educative e didattiche delle Istituzioni scolastiche di I e II ciclo, statali e paritarie del FVG

Al Dott. Antonio Piva – Presidente AICA
(presidente@aica.it)

Al Gen. Salvatore Garro -Rapporti Istituzionali AICA
(salvatore.garro@aicanet.it)

Oggetto: **Bando di concorso USR Friuli Venezia Giulia – AICA 2023-2024 rivolto alle studentesse e agli studenti delle Istituzioni scolastiche di I e II ciclo, statali e paritarie, della Regione Friuli Venezia Giulia**

L'Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia (USR FVG) e AICA (Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico), nell'ambito delle Intese tra le parti, indicano il Concorso **"Digit@lmente Connessi: Sfide e Opportunità per il Futuro della Società e dell'Istruzione"** rivolto alle studentesse e agli studenti delle Istituzioni scolastiche di I e II ciclo, statali e paritarie, della Regione Friuli Venezia Giulia. I termini di scadenza sono:

- entro l'8 aprile 2024: presentazione della candidatura
- entro il 30 giugno 2024: invio documentazione del progetto.

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

Art. 1 - Finalità

Il Concorso ha lo scopo di:

1. promuovere lo sviluppo di competenze informatiche e digitali;
2. favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative delle studentesse e degli studenti attraverso esperienze di tipo laboratoriale che favoriscano l'emergere di competenze di cittadinanza digitale e la crescita del senso critico;
3. valorizzare l'approccio cooperativo e relazionale nello studio;
4. sostenere lo sviluppo del *Framework Europeo* per le Competenze Digitali dei Cittadini, noto come *Digcomp* e, in particolare:
 - [Area 5](#): valorizzazione delle potenzialità degli studenti: utilizzare le tecnologie digitali per favorire una maggiore inclusione, personalizzazione e coinvolgimento attivo degli studenti;



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia – Direzione Generale



34123 TRIESTE - via Santi Martiri, 3 - tel. 040/4194111 – codice IPA NV8DB0 - C.F. 80016740328
e-mail: direzione-friuliveneziagiulia@istruzione.it – PEC: drfr@postacert.istruzione.it
sito web: www.usrfvg.gov.it

- **Area 6:** favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti: aiutare gli studenti ad utilizzare in modo creativo e responsabile le tecnologie digitali per attività riguardanti l'informazione, la comunicazione, la creazione di contenuti, il benessere personale e la risoluzione dei problemi.

Art. 2 - Destinatari

Destinatari del bando sono le studentesse e gli studenti delle istituzioni scolastiche del I e del II ciclo, statali e paritarie, del Friuli Venezia Giulia nell'anno scolastico 2023/2024.

Ogni Istituto può partecipare con una o più classi. Ogni classe deve presentare un solo progetto.

Art. 3 – Contenuti del progetto

Sarà cura delle singole istituzioni scolastiche, in piena autonomia, sviluppare percorsi didattici e formativi che, nell'ambito di una o più delle seguenti dieci tematiche, portino alla produzione di un elaborato digitale.

1. **Percorsi alternativi di studi post diploma, ITS o Università?:** analizzare e valutare l'importanza dell'istruzione e della formazione continua dopo il diploma di scuola secondaria di secondo grado. Esplorare in particolare il ruolo e il valore degli Istituti Tecnici Superiori (ITS) come alternativa all'università, mettendo in luce come questi istituti offrano percorsi formativi altamente specializzati e orientati al mondo del lavoro in settori tecnologici e innovativi.
2. **Intelligenza artificiale (IA):** esplorare l'impatto dell'intelligenza artificiale sulla società, e le sue applicazioni, che include tra gli altri l'apprendimento automatico, la visione artificiale e l'elaborazione del linguaggio naturale (NLP) per creare sistemi informatici in grado di apprendere e prendere decisioni, valutando anche le sue implicazioni etiche, come ad esempio la privacy, la cybersecurity e le sue implicazioni sociali.
3. **Combattere le fake news:** analizzare l'impatto delle notizie false nella società digitale, i rischi per la democrazia e le strategie per riconoscere e contrastare le informazioni errate. Esplorare il ruolo dei media, dell'alfabetizzazione mediatica e delle piattaforme digitali nel promuovere una cultura dell'informazione basata sulla veridicità e sull'obiettività.
4. **Privacy e sicurezza dei dati:** analizzare le sfide e le soluzioni per proteggere i dati, da quelli personali, aziendali, alla gestione delle informazioni sensibili anche attraverso un uso consapevole dei social.
5. **Realtà virtuale e aumentata:** esplorare le possibilità offerte dalla realtà virtuale e aumentata per l'istruzione, l'intrattenimento o l'industria, sviluppando progetti che coinvolgano l'uso di dispositivi VR/AR.
6. **Sviluppo sostenibile e tecnologie verdi:** esaminare come le tecnologie digitali possono contribuire alla sostenibilità ambientale, promuovendo l'efficienza energetica, la gestione intelligente delle risorse e lo sviluppo di soluzioni green.
7. **Inclusione digitale:** valutare l'importanza dell'accesso equo alle tecnologie digitali, l'alfabetizzazione informatica, la riduzione del divario digitale e migliorare la consapevolezza nell'uso delle tecnologie per favorire l'inclusione sociale e ridurre l'emarginazione, come ad esempio nei casi di cyberbullismo.
8. **Internet delle cose (IOT):** esaminare come l'interconnessione di dispositivi e oggetti può migliorare la vita quotidiana, l'efficienza energetica, la salute e l'industria, ma anche le sfide legate alla sicurezza e alla privacy.
9. **Coding e robotica:** esplorare il ruolo del coding e della robotica nella società digitale, l'importanza delle competenze di programmazione e della robotica nel mondo del lavoro e le applicazioni pratiche di queste tecnologie nel mondo della scuola, della ricerca e del lavoro.



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia – Direzione Generale



34123 TRIESTE - via Santi Martiri, 3 - tel. 040/4194111 – codice IPA NV8DB0 - C.F. 80016740328
e-mail: direzione-friuliveneziagiulia@istruzione.it – PEC: drfr@postacert.istruzione.it
sito web: www.usrfvg.gov.it

10. **Altri temi inerenti alla Digital Transformation** che impattano la società e nel mondo della scuola.

Art. 4 – Tipologia e caratteristiche dei prodotti finali

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare elaborati sulle tematiche di cui all'Art. 3, che rientrino nelle sopraccitate categorie.

Per le **scuole primaria e secondarie di primo grado** verranno valutati i progetti digitali presentati sotto forma di:

- presentazione multimediale di massimo 30 slide
- documento di testo di massimo 5000 caratteri spazi inclusi
- e-book di massimo 10 pagine, audio e/o video illustrativi complessivamente di massimo 20 minuti.

Per le **scuole secondarie di secondo grado** verranno valutati i lavori presentati sotto forma di:

- presentazione multimediale di massimo 30 slide
- documenti di testo di massimo 5000 caratteri spazi inclusi
- foglio di calcolo, database
- e-book di massimo 10 pagine
- audio, video illustrativi complessivamente di massimo 20 minuti
- APP, siti internet, blog.

Gli elaborati prodotti dovranno essere fruibili direttamente online o scaricabili da un cloud e visionabili attraverso strumenti software liberi e/o gratuiti. **Il prodotto e i materiali dovranno essere inediti (ovvero mai pubblicati, neppure in rete). Non sono ammessi prodotti che partecipino, o abbiano partecipato, ad altri concorsi.**

Non verranno presi in considerazione i progetti che non rispondono ai requisiti sopra descritti.

Art 5 - Materiale di supporto

Al fine di raggiungere gli obiettivi indicati all'art.1 e fornire un supporto alla formazione didattica a docenti e studenti, AICA mette gratuitamente a disposizione una piattaforma *online* che contiene materiali didattici digitali coerenti con il *Framework Digcomp* e il sistema di certificazione ICDL unitamente a un sistema di autovalutazione delle competenze digitali (piattaforma di *assessment*). Tali materiali verranno resi disponibili, previa richiesta da parte del docente referente dell'Istituzione scolastica, alle studentesse, agli studenti e ai docenti che sviluppano il progetto multimediale.

I materiali formativi offerti da AICA rimarranno a disposizione dei docenti, degli studenti e delle studentesse per 12 mesi a partire dalla data di attivazione.

Art. 6 – Tempistica e modalità di partecipazione

Le Istituzioni scolastiche che intendono partecipare al concorso dovranno:

- Individuare un docente referente che supporterà le studentesse, gli studenti e i docenti coinvolti nell'elaborazione dei progetti didattici;
- effettuare l'iscrizione al concorso compilando entro il giorno **08/04/2024** il modulo disponibile al link <https://concorsidigitali.org/usr>
- richiedere i codici individuali di accesso alla piattaforma di assessment all'indirizzo e-mail che verrà indicato all'atto dell'iscrizione e distribuirli a tutti i docenti e gli studenti che partecipano al concorso;
- compilare, in ogni sua parte, entro e non oltre il **30/06/2024** il modulo di progetto disponibile al link <https://concorsidigitali.org/usr> e contestualmente caricare il progetto sul *cloud* (Dropbox,



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia – Direzione Generale



34123 TRIESTE - via Santi Martiri, 3 - tel. 040/4194111 – codice IPA NV8DB0 - C.F. 80016740328
e-mail: direzione-friuliveneziagiulia@istruzione.it – PEC: drfr@postacert.istruzione.it
sito web: www.usrfvg.gov.it

Google Drive, ecc ...) dell'istituzione scolastica, con vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2024, indicando il link all'interno del modulo di progetto.

- Attestare l'acquisizione, da parte del Dirigente Scolastico, della liberatoria all'uso delle immagini e dei dati personali ai sensi della normativa sulla privacy (utilizzando la sezione dedicata presente nel modulo di progetto).
- Le scuole che intendono aderire al concorso con più progetti, dovranno necessariamente compilare un distinto modulo per ciascun progetto.
- Non saranno presi in considerazione elaborati privi dei requisiti richiesti o per i quali non è stato compilato il modulo di progetto in ogni sua parte

Condizione necessaria per la presentazione del progetto è che tutti i componenti della squadra abbiano sostenuto l'assessment delle competenze inerenti almeno a un modulo ICDL sulla piattaforma menzionata all'art. 5.

Art. 7 – Criteri di valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una commissione appositamente istituita presso l'USR per il FVG, con Decreto del Direttore Generale.

Ciascun elaborato sarà esaminato dalla commissione al completo e valutato mediante attribuzione di un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. Originalità dell'idea;
2. Chiarezza e completezza nell'illustrazione del tema proposto;
3. Livello di coinvolgimento degli studenti;
4. Complessità e diversificazione degli strumenti utilizzati;
5. Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10. Sarà stilata una graduatoria finale per la scuola primaria, una per la scuola secondaria di primo grado e una per la scuola secondaria di secondo grado.

Ai progetti, utilmente collocati in graduatoria, dichiarati **vincitori**, saranno assegnati i premi come indicato nel successivo art. 8.

Sarà inoltre dato rilievo con **menzione speciale** a quei progetti che, in modo particolare, si distingueranno per uno dei criteri di valutazione sopra elencati.

Art. 8 – Premi

Ai progetti vincitori verranno assegnati complessivamente:

- n. 50 skill card ICDL, con ripartizione di 5 skill card massimo per ogni progetto;
- n. 1 codice di accesso al materiale didattico online per le certificazioni ICDL sulla piattaforma "AICA formazione" per ogni studentessa o studente componente della squadra di ogni progetto vincitore.

A ciascun docente referente di progetto delle classi prime, seconde classificate e di quelle con menzione speciale sarà assegnata una skill card omaggio e un esame ICDL.

Per i progetti vincitori e per quelli che verranno ritenuti meritevoli di menzione, AICA si impegna a:

- dare visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa liberatoria da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks (www.rivistabricks.it) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia – Direzione Generale



34123 TRIESTE - via Santi Martiri, 3 - tel. 040/4194111 – codice IPA NV8DB0 - C.F. 80016740328
e-mail: direzione-friuliveneziagiulia@istruzione.it – PEC: drfr@postacert.istruzione.it
sito web: www.usrfvg.gov.it

- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2023-2024.

Art. 9 - Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Non saranno ammessi elaborati che utilizzino contenuti di cui gli autori non detengano i diritti d'uso. Qualsiasi obbligo legale connesso alla diffusione degli elaborati sarà di esclusiva responsabilità degli autori, a cui potrà essere richiesta prova del possesso dei diritti e delle relative autorizzazioni.

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'USR per il Friuli Venezia Giulia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per ogni attività di promozione dell'iniziativa.

Art. 10 - Pubblicità

Il presente bando è pubblicato, unitamente ai suoi allegati sul sito web dell'USR per il Friuli Venezia Giulia: <https://www.usrfvg.gov.it/>. Tutte le successive comunicazioni, tra cui le graduatorie definitive, saranno pubblicate sul medesimo sito.

Art. 11 – Contatti

Per informazioni scrivere alla e-mail concorsidigitali@aica.it oppure chiamare *Salvatore Garro* al 339 4978464.

*Il Direttore Generale
Daniela Beltrame*