



**ISTITUTO COMPRENSIVO “CECILIA DEGANUTTI” DI LATISANA
INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA 1° GRADO**

Viale Stazione, 35 – 33053 Latisana (UD)

Tel. 0431 520311/511061 - C.M. UDIC835003 - C.F. 92017110302

Codice Univoco Fatture Elettroniche: UFK1Y8

e-mail: udic835003@istruzione.it pec: udic835003@pec.istruzione.it

sito web: <https://iclatisana.edu.it>

AI GENITORI DEGLI
ALUNNI FREQUENTANTI LA
CLASSE 3A SCUOLA PRIMARIA DI
LATISANOTTA

AL PERSONALE ATA

Cari genitori,

Con la presente si informano le SS.LL. che a partire da **MERCOLEDI' 28/01/2026** (in orario extra-scolastico) **dalle 13.30 alle 15.30** si svolgerà un progetto volto a potenziare le competenze STEM per gli alunni di classe TERZA. Il progetto, previsto dal PN, verrà svolto dalle maestre Albanese Liliana (esperto) e Gallo Silvia (tutor) per un totale di 30 ore.

Si tratta di un'occasione unica per i vostri bambini di apprendere in modo divertente, attraverso varie attività in alcune competenze indispensabili per lo sviluppo e il potenziamento di abilità logico-matematiche-scientifiche. Le attività del modulo saranno incentrate su percorsi ed attività progettate per promuovere lo sviluppo del pensiero computazionale, delle competenze logiche e del problem solving, in maniera continua e graduale. Il modulo si configura come un avvio al pensiero creativo e computazionale per gli alunni delle classi quarte della scuola primaria.

Si inizierà con attività unplugged per proseguire con esperienze di tipo ludico nonché di approccio a strumenti e tecnologie digitali, per arrivare alla conoscenza ed all'applicazione di alcuni linguaggi di programmazione necessari alla gestione di programmi e robot.

Attraverso il coding e la robotica gli studenti saranno portati a sviluppare ragionamenti accurati e precisi. Programmazione e robotica sono il nucleo portante che consentono di lavorare su competenze trasversali, rendono palese il collegamento tra saperi astratti (linguaggio matematico e coding) e aspetti applicativi propri delle scienze e della tecnologia.

Attività:

- Coding online: conoscere le basi della programmazione a blocchi con uso della piattaforma code.org/ Programma il futuro; lezioni sul funzionamento del computer; algoritmi e diagrammi di flusso; programmazione con Scratch; Storytelling attraverso la programmazione a blocchi; approccio alla robotica educativa attraverso la costruzione e la progettazione di robot con Lego SPIKE.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Giovanna CRIMALDI

Da consegnare entro venerdì 23/01/2026 all'insegnante di classe

Nome e Cognome dell'alunno _____

☐ aderisce ☐ non aderisce

Firma di entrambi i genitori _____

Firmato digitalmente da Giovanna Crimaldi