



ISTITUTO COMPRENSIVO DI CIVIDALE DEL FRIULI

Cividale del Friuli – Via Udine 15/2 – 33043 Cividale del Friuli (Ud)
C.F.: 94127320300 – TEL/FAX 0432/733835

UDIC851001@istruzione.it - UDIC851001@pec.istruzione.it - sito web www.iccividale.gov.it

Cividale del Friuli, 20 settembre 2019

Oggetto: Indagine preliminare partecipazione a Progetto PON “Civiale dei ragazzi per i ragazzi” – Potenziamento dell'educazione al patrimonio culturale, artistico e paesaggistico - codice 10.2.2.A-FSEPON-FR-2018-32.

Informiamo i genitori che, a seguito dell'approvazione del Progetto PON *Civiale dei ragazzi per i ragazzi* di cui in oggetto, finanziato dal Fondo Sociale Europeo, saranno realizzati presso la nostra scuola dei corsi finalizzati alla riscoperta e alla valorizzazione degli aspetti più interessanti dell'ambiente, dell'arte e della cultura del nostro territorio.

Elenchiamo di seguito i moduli proposti:

TITOLO MODULO	N. ORE	A CHI È RIVOLTO	PERIODO
1 AULA CIVIDALE 1	30	25 alunni tutte le classi	Da sabato 28 settembre a sabato 26 ottobre Ogni sabato (5 in tutto), dalle 09:00 alle 15:00
Questo è un modulo che si occupa principalmente dell'evoluzione del territorio cividalese nei secoli. In queste ore:			
- Imparerai a leggere e disegnare carte geografiche; - Potrai avere l'accesso a foto dell'epoca della II Guerra Mondiale - Visiterai il castello medievale di Gronunbergo - Entrerai nella profondità di un bunker della Guerra Fredda - Conoscerai la storia delle fortificazioni			

1

2	romane e medievali di Cividale ...E alla fine sarai tu l'esperto in famiglia sugli alberi, come riconoscerli e sui loro nemici! TI PIACE CIVIDALE? 2 Reclutiamo volenterosi disegnatori per la realizzazione di un fumetto e di una guida digitale di Cividale! Aiuta i ragazzi come te a scoprire i tanti tesori di questa città. Con questo corso: - Potrai dire di essere un vero esperto della tua città, in cultura e non solo! - Siamo nel 2019 e gomma e matita non bastano più: imparerai a usare i principali programmi gratuiti di disegno! 1 – CIVIDALE 1 Non poteva mancare un modulo dedicato a un linguaggio diverso: quello musicale! In questo modulo: - Eseguirai in un coro il brano <i>Schiarazule Marazule</i>; - Imparerai a scrivere musica su un programma, <i>Make Music Finale</i>; - Imparerai coreografie di danze antiche legate al territorio; - Eseguirai in orchestra il brano <i>Schiarazule Marazule</i>; - Infine, ci sarà una registrazione di questo pezzo musicale!	30	25 alunni tutte le classi	Da venerdì 27 settembre a venerdì 22 novembre Ogni venerdì dalle 14:00 alle 18:00
3	1 – CIVIDALE 1 Non poteva mancare un modulo dedicato a un linguaggio diverso: quello musicale! In questo modulo: - Eseguirai in un coro il brano <i>Schiarazule Marazule</i>; - Imparerai a scrivere musica su un programma, <i>Make Music Finale</i>; - Imparerai coreografie di danze antiche legate al territorio; - Eseguirai in orchestra il brano <i>Schiarazule Marazule</i>; - Infine, ci sarà una registrazione di questo pezzo musicale!	30	25 alunni studenti di indirizzo musicale	Da sabato 9 novembre a domenica 15 dicembre Sabato 9/11 ore 09:00-13:00 Lunedì 11/11 ore 16:00-18:00 Sabato 16/11 ore 09:00-12:00 Lunedì 18/11 ore 16:00-19:00 Lunedì 25/11 ore 16:00-19:00 Lunedì 2/12 ore 16:00-18:00 Venerdì 6/12 ore 17:00-19:00 Venerdì 13/12 17:00-19:00 Domenica 15/12 08:00-17:00

2

I genitori degli alunni interessati potranno indicare quali sono i moduli a cui intendono partecipare nella tabella sotto riportata. La **partecipazione è gratuita**. Si precisa che ogni corso prevede un numero massimo di 25 studenti. In caso di esubero, si effettuerà un sorteggio tra gli alunni che hanno presentato domanda di partecipazione.

Vi preghiamo di **ricevere** il seguente modulo **lunedì 22 settembre 2019**

Alunno/a _____ Classe _____

Siamo interessati ai seguenti moduli (**segnare con una X**):

- | | |
|--------------------------|----------------------|
| ☐ | AULA CIVIDALE 1 |
| ☐ | TI PIACE CIVIDALE? 2 |
| ☐ | / – CIVIDALE 1 |

Firma genitore, per presa visione

La Dirigente Scolastica
dott.ssa Monica Napoli

