



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



**ISTITUTO COMPRENSIVO DI TOLMEZZO**  
**VIA CESARE BATTISTI N. 10 33028 TOLMEZZO (UD) TEL 0433487311**  
**email :udic85400c@istruzione.it - pec udic85400c@pec.istruzione.it**

Prot. vedi segnatura

Tolmezzo, vedi segnatura

**Codice Identificativo Progetto: 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27-CUP: B37117000520007**

All' – Albo on-line del sito internet  
dell'istituzione scolastica  
[www.ictolmezzo.gov.it](http://www.ictolmezzo.gov.it)

**OGGETTO: Pubblicazione GRADUATORIA PROVVISORIA FIGURA ESPERTO FORMATORE e TUTOR INTERNI PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO : PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE “ROBOTICA EDUCATIVA E CITTADINANZA DIGITALE”**

#### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTA** la legge 7 agosto 1990, n. 241 “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;
- VISTO** l'avviso pubblico 2669 del 03/03/2017-FSE-Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Asse I Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2-Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base—Sotto-azione 10.2.2.A- Competenze di base.
- VISTA** la Nota autorizzativa M.I.U.R. Prot. n. AOODGEFID/28233 del 30 ottobre 2018, con oggetto:Fondi Strutturali Europei — Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020” Asse I-Istruzione—Fondo di Rotazione. Incoerenza con Asse I — Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 — Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017 Autorizzazione progetto CODICE 10.2.2.A-FdRPOC-FR-2018-27; Importo finanziato € € 24.993,60
- VISTE** le Disposizioni ed Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE-FESR 2014-2020;
- VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;
- VISTO** il D.I. n. 129, del 28 agosto 2018 "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”
- VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto n° 5 dell' 8/03/2019 con la quale è stato assunto nel Programma Annuale corrente il progetto;;
- VISTO** il bando di selezione prot. n. 2317/C14 del 21.03.2019 per tutti i moduli formativi riferiti ai sopraindicato progetto
- VISTO** il verbale della commissione giudicatrice e la graduatoria formulata.

#### **DETERMINA**

la pubblicazione, in data odierna, nell'apposita sezione, delle seguenti graduatorie provvisorie:

**Codice Identificativo Progetto: 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27-CUP: B37117000520007**



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**
**pon**  
2014-2020


MIUR

 Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
 Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
 Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
 Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
 l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

**PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE**
**CODICE PROGETTO 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27**
**TITOLO PROGETTO: ROBOTICA EDUCATIVA E CITTADINANZA DIGITALE**

<b>Tipologia</b>	<b>FIGURA</b>	<b>Titolo Modulo</b>	<b>Ore</b>	<b>Domande pervenute entro la data di scadenza dell'avviso</b>
Competenze di cittadinanza digitale	ESPERTO FORMATORE	Cittadini digitali consapevoli e creativi	30	<b>Non sono pervenute domande</b>
Competenze di cittadinanza digitale	TUTOR	Cittadini digitali consapevoli e creativi	30	<b>PILLININI ALESSANDRO</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Automi e coding	30	<b>DEL FABBRO CRISTINA</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	TUTOR	Automi e coding	30	<b>MAINARDIS MARINA</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Applicazioni robotiche creative	30	<b>Non sono pervenute domande</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	TUTOR	Applicazioni robotiche creative	30	<b>BELLOMO MARIAROSA</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Automi e coding 2	30	<b>MAINARDIS MARINA</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	TUTOR	Automi e coding 2	30	<b>DEL FABBRO CRISTINA</b>



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**
**pon**  
2014-2020


MIUR

 Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
 Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
 Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
 Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
 l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Applicazioni robotiche creative 2	30	<b>Non sono pervenute domande</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	TUTOR	Applicazioni robotiche creative 2	30	<b>DE MICHIELIS CLAUDIO</b>

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso, da presentare al Dirigente Scolastico, **entro 15 gg.** dalla data di pubblicazione dello stesso nell'apposita sezione di pubblicità legale presente sul sito internet dell'istituzione scolastica.

Trascorso infruttuosamente detto termine, la graduatoria diventerà definitiva.

F.to digitalmente da  
 Il Dirigente Scolastico  
**TIZIANA D'AGARO**