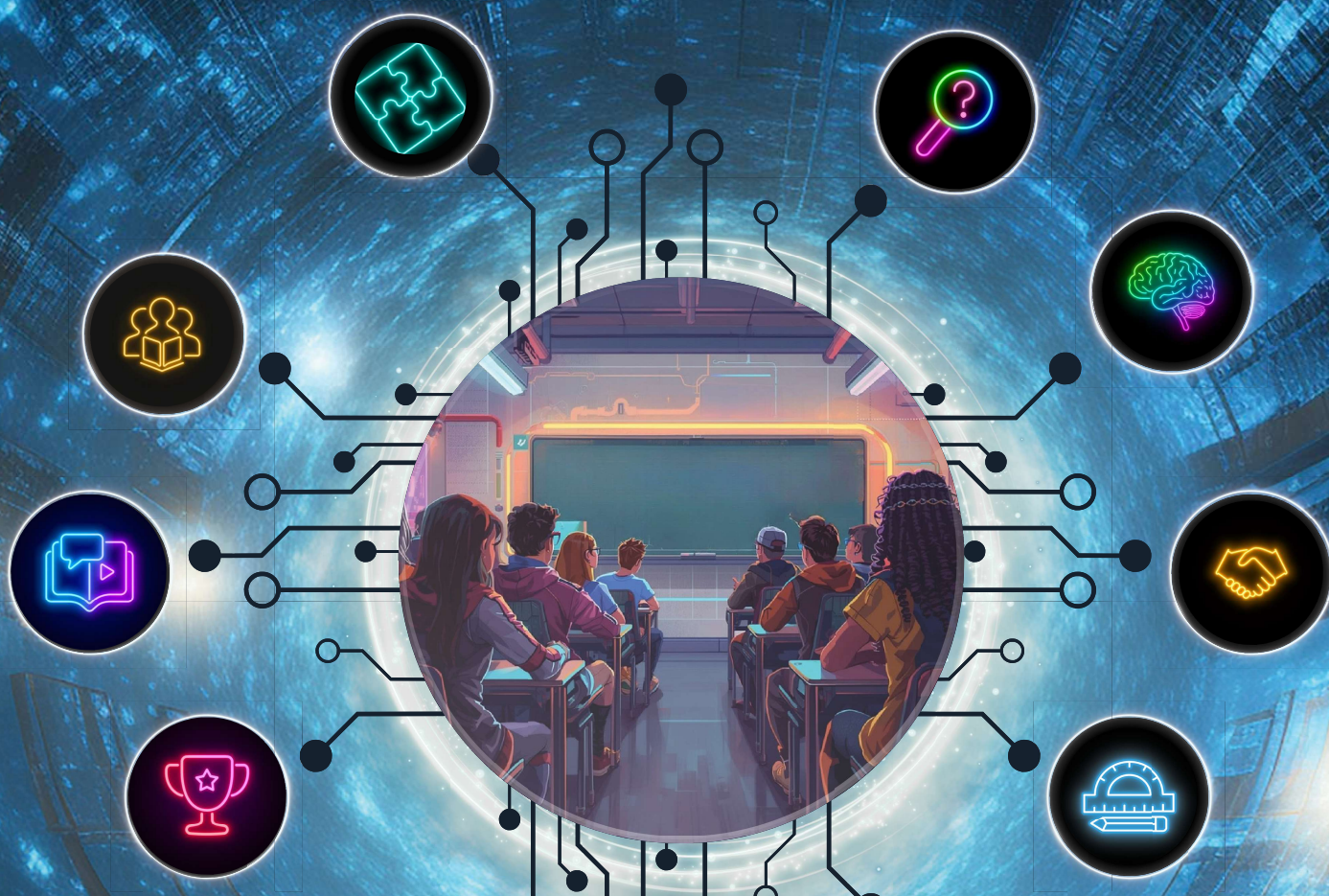


CHALLENGE - BASED TEACHING: PROGETTARE CON METODOLOGIE ATTIVE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE



Destinatari: docenti di ogni ordine e grado del Friuli Venezia Giulia

25/02/2026, ore 16:30-18:30

Fondamenti e strategie di prompting efficace. Panoramica metodologie attive.

11/03/2026, ore 16:30-18:30

Challenge "Motivazione": per il coinvolgimento degli studenti

18/03/2026, ore 16:30-18:30

Challenge "Eterogeneità": per personalizzare gli apprendimenti

01/04/2026, ore 16:30-18:30

Challenge "Passività": per attivare pensiero critico e argomentazione

15/04/2026, ore 16:30-18:30

Challenge "Applicazione": per progettare esperienze autentiche

2 ore in modalità asincrona per elaborazione project work

equipe.formativa@usrfvg.gov.it