



Progetto

eTwinning – In-E.motion: sport, emozioni e fair play

Finalità

“In-E.motion” è un progetto di educazione motoria e interculturale che unisce movimento ed emozione, promuovendo i valori del fair play e della cittadinanza attiva in chiave europea. Attraverso giochi, attività motorie, racconti e produzioni digitali, bambini e bambine rifletteranno sull’importanza di giocare insieme, rispettare le regole e valorizzare le differenze. Il progetto coinvolge scuole partner europee in attività di service learning, dove sport e linguaggio diventano strumenti di inclusione, cooperazione e crescita personale.

Obiettivi

- Valorizzare l’educazione motoria come strumento di crescita personale e sociale.
- Promuovere atteggiamenti positivi di rispetto e collaborazione.
- Favorire l’incontro e lo scambio interculturale attraverso giochi e attività sportive tradizionali di diversi Paesi.
- Produrre materiali digitali condivisi che raccontino esperienze e regole del fair play.

Attività

Si prevede uno scambio di giochi e attività motorie tradizionali tra scuole partner (descrizione, illustrazione, video dimostrativi). Laboratori di riflessione in classe: che cos’è per noi il fair play? Brainstorming, poster digitali, slogan. Creazione di un “Diario europeo del Fair Play” con testimonianze, disegni, racconti e foto delle attività. Collaborazione online su TwinSpace: quiz, interviste reciproche, videoconferenze tra classi e un prodotto finale: ebook/epub “In-E.motion”, contenente regole, giochi e racconti realizzati dagli alunni.

Metodologie

- Cooperative learning
- Peer tutoring
- Didattica laboratoriale e interdisciplinare (educazione motoria, cittadinanza, lingue)
- Produzione digitale collaborativa (ebook, video, podcast)

Competenze chiave coinvolte

Competenza alfabetica funzionale ;competenza sociale e civica;consapevolezza ed espressione culturale; competenza digitale; imparare ad imparare

Partner

Scuole primarie di diversi Paesi europei (Turchia, Grecia, Italia)