

Francesca Camilotto

Formazione

- 2015** Diploma in Liceo Artistico Indirizzo grafico presso Scuola Superiore A. V. Obici di Oderzo (TV).
- 2018** Master in modellazione 3D e Concept art presso Accademia Nemo a Firenze (FI).
- 2019** Corso di specializzazione in Graphic Design con Job Formazione in collaborazione con Roba da Grafici (docente Manuel Alvaro).
- 2019** Corso di approfondimento di modellazione 3D con ZBrush.
- 2022** Corso di apprendimento di modellazione 3D con Blender.
- 2023** Corso di approfondimento di modellazione 3D con Blender.

Lavoro

- Graphic designer freelance per elaborati uso stampa e web (manifesti, volantini, biglietti da visita)
- Collaborazione come graphic designer con il Comune di San Donà di Piave per materiale uso social e creazione libretto di fine mandato
- Gestione social, creazione di contenuti grafici e insegnante di 3D (2022) per l'Accademia Marusso di San Donà di Piave
- Graphic designer freelance per Veneto Orientale Informazione
- 3D modeler per Dodo Corporation di Brescia
- 3D modeler freelance per la creazione di modelli finalizzati alla stampa 3D su commissioni private
- Collaborazione come graphic designer per i social con studio di comunicazione sito in San Donà di Piave
- Collaborazione come graphic designer e modellatrice 3D per il laboratorio Crunchlab San Donà di Piave con responsabilità della zona Fablab

Capacità e competenze

- Programmi per l'elaborazione grafica della Suite Adobe. (Illustrator, Photoshop, InDesign).
- Programmi per la modellazione 3D. (ZBrush, Blender)
- Utilizzo della stampante 3D per la stampa di modelli in resina e filamento.
- Utilizzo della tavoletta grafica.
- Conoscenza base dei programmi di elaborazione video della Suite Adobe (After Effects, Premiere)
- Conoscenza base dei programmi per la creazione di mappe UV e texture per i modelli 3D. (XNormal, Substance Painter)
- Utilizzo della macchina taglio laser a CO2.