

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 35252

ANAGRAFICA SCUOLA

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC ELENA LUCREZIA CORNER FOSSO'
Codice meccanografico	VEIC86500E
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE CADUTI DI VIA FANI, 8
Provincia	VENEZIA
Comune	FOSSO'
CAP	30030
Telefono	0415170535
Email	VEIC86500E@istruzione.it
Sito web	www.iccorner.edu.it
Numero Alunni	1067
Plessi	VEIC86500E VEEE86501L VEEE86502N VEEE86503P VEEE86504Q VEEE86505R VEMM86501G VEMM86502L

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	VEIC86500E - IC ELENA LUCREZIA CORNER FOSSO'
Codice candidatura	35252
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	6530
Data Delibera Collegio docenti	03/06/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	6533
Data Delibera Consiglio d'istituto	03/06/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - E...state insieme!	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	Forme in gioco: città del futuro a poco a poco	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Intrecci culturali: Service Learning in scena	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Cittadini del mondo a passo di Yoga: empatia, diritti e consapevolezza	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Street art away! Artisti fuori classe	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Tracce urbane	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Tutti diversi, tutti uguali - teatro e non solo	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Dodgeball	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Team up! Facciamo squadra	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Muovi l'arte, colora lo sport!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Philosophy for children	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Bookcamp - Maratona di lettura sotto l'albero	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Parole a colori	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Ortografico 4	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 78.780,00

PROGETTI E MODULI

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

Progetto: E...state insieme!

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - E...state insieme!
Descrizione	Il progetto mira ad ampliare l'offerta formativa dell'Istituto in linea con quanto contenuto nel PTOF, sia durante i periodi di sospensione dell'attività didattica che in orario extracurricolare, in particolar modo nel prossimo anno scolastico. I moduli sono progettati per coinvolgere gli alunni e le alunne in attività laboratoriali ed esperienziali che favoriscano l'acquisizione e il potenziamento delle competenze chiave europee, in ottica inclusiva, orientativa e di promozione della cittadinanza attiva. Per favorire le competenze alfabetico-funzionali saranno attivati percorsi di lettura espressiva e drammatizzazione, di story telling e giornalismo per alunni di scuola primaria e secondaria di I grado; la consapevolezza e l'espressione culturale saranno favorite nei percorsi di yoga, attività motoria e arte. Le competenze digitali e la sostenibilità ambientale saranno anch'esse protagoniste.
Codice CUP	G94D26003100007
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	294054 - Dodgeball
Descrizione	Il dodgeball è un gioco moderno che si pratica prevalentemente al chiuso ed è caratterizzato da ritmi alti con molti cambi di direzione. Ad affrontarsi sono due squadre di 6 giocatori, modificabili nel numero soprattutto a livello scolastico, che utilizzano 5/6 palloni con l'obiettivo di colpire e quindi eliminare tutti i componenti della squadra avversaria. Oltre al miglioramento dei vari schemi motori e capacità coordinative – condizionali, il gioco ha lo scopo primario di raggiungere non solo la collaborazione ma soprattutto la coesione di gruppo.
Data inizio prevista	01/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Dodgeball

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	294312 - Intrecci culturali: Service Learning in scena
Descrizione	Si propone un progetto che unisce il teatro interculturale e il service learning, trasformando l'esperienza artistica in cittadinanza attiva. Gli studenti rielaboreranno il tema del dialogo tra culture attraverso il linguaggio della scena, realizzando poi un evento teatrale come servizio concreto per la comunità, in particolare per i compagni di scuola, ma anche da rappresentare alla casa di riposo e alle scuole primarie del Comune.
Data inizio prevista	11/01/2027
Data fine prevista	31/05/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Intrecci culturali: Service Learning in scena

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	294566 - Philosophy for children
Descrizione	Con questo progetto si intende promuovere il benessere psicofisico, la concentrazione, la coordinazione e la conoscenza di sé attraverso il gioco, la respirazione e le posture adatte (asana). Le posizioni asana verranno presentate attraverso storie e l'imitazione di elementi naturali (i 4 elementi), verranno proposti esercizi sotto forma di gioco per favorire inizialmente lo scarico e poi la calma e il rilassamento. Durante ogni incontro i bambini potranno vivere momenti di ascolto del proprio respiro, accompagnati dal suono della campana tibetana o dello strumento "wave drum" (rumore dell'oceano) e da una musica rilassante che aiuta a rilassarsi in profondità. Ogni lezione inizierà con un canto/saluto in cerchio e finirà con un gioco/coloritura di un mandala/pensiero personale.
Data inizio prevista	14/06/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86503P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Philosophy for children

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	294798 - Forme in gioco: città del futuro a poco a poco
Descrizione	La finalità del progetto è quella di creare una città ideale con materiale di recupero. I bambini saranno gli ideatori, i progettisti, gli 'architetti' ed i realizzatori di piccole parti di una grande città ideale. Il progetto mira a potenziare - la manualità fine - il riciclo creativo - la cittadinanza attiva Il progetto si propone di offrire ai bambini un'esperienza ludica e fortemente laboratoriale, capace di coniugare il divertimento con l'apprendimento intuitivo. L'obiettivo fondamentale è destrutturare la geometria astratta per trasformarla in uno strumento pratico di costruzione e invenzione. Il progetto vuole andare oltre al semplice fare, facendo ragionare i bambini su concetti come il rispetto della natura ed il benessere collettivo attraverso il gioco di ruolo. Gli obiettivi principali sono: - socializzazione ed inclusione: sviluppare dinamiche di cooperazione in un contesto non valutativo - sviluppo della capacità fine e problem solving: stimolare il pensiero progettuale e la motricità attraverso attività di tinkering (taglio, incastro, assemblaggio, pittura) - sensibilizzazione ambientale: promuovere la cultura del riuso e del riciclo creativo dei materiali di scarto La giornata sarà suddivisa in momenti di - accoglienza e brainstorming - progettazione e realizzazione - confronto e riscontro finale Si prevede un'esposizione finale e conclusiva ai genitori.
Data inizio prevista	14/06/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86504Q
Numero destinatari	20

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Forme in gioco: città del futuro a poco a poco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	294347 - Street art away! Artisti fuori classe
Descrizione	Il progetto propone un percorso di street art e cittadinanza attiva rivolto agli alunni della scuola secondaria, finalizzato alla progettazione e alla realizzazione di murales decorativi per gli spazi esterni della Scuola dell'Infanzia di Vigonovo. L'iniziativa si articola in due fasi: 1. Ideazione e co-progettazione: presso la scuola secondaria, gli studenti parteciperanno a laboratori di espressione artistica, confronto creativo e progettazione grafica condivisa; 2. Realizzazione: gli alunni raggiungeranno a piedi il plesso dell'infanzia; sul posto, trasferiranno concretamente sui muri i bozzetti ideati, trasformando la teoria in una pratica di riqualificazione urbana. Il progetto, in linea con l'Avviso 112894, si propone di raggiungere i seguenti obiettivi: Inclusione e aggregazione: favorisce la socialità, la vita di gruppo e la collaborazione tra pari in contesti non formali ed extracurricolari; Cittadinanza attiva e senso di appartenenza: stimola la cura dei beni comuni e stringe un legame concreto tra le diverse realtà scolastiche e generazionali del paese, creando un ponte ideale tra i ragazzi della secondaria e i bambini dell'infanzia; Potenziamento delle competenze: sviluppa abilità artistiche, espressive e relazionali, valorizzando la creatività come risorsa per l'intera comunità locale.
Data inizio prevista	11/01/2027
Data fine prevista	31/05/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Street art away! Artisti fuori classe

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	294194 - Tracce urbane
Descrizione	Il progetto si propone come prosecuzione del percorso di Street Art avviato nell'anno scolastico 2025/2026, consolidando le competenze artistiche, relazionali e civiche sviluppate dagli studenti attraverso esperienze di arte pubblica e partecipazione attiva. L'attività intende promuovere la riqualificazione estetica e simbolica della muretta scolastica mediante la progettazione e realizzazione condivisa di un intervento artistico urbano, ideato dagli studenti a partire da riflessioni sui temi dell'identità, della comunità scolastica, dell'inclusione e della cittadinanza attiva. Il laboratorio unirà pratiche artistiche contemporanee, educazione all'immagine e metodologie di Service Learning, permettendo agli alunni di mettere le proprie competenze creative al servizio del bene comune e del miglioramento degli spazi scolastici. Il percorso favorirà inoltre processi di orientamento personale e formativo, aiutando gli studenti a riconoscere talenti, capacità progettuali e attitudini espressive attraverso il lavoro cooperativo e laboratoriale.
Data inizio prevista	11/01/2027
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Tracce urbane

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	294695 - Bookcamp - Maratona di lettura sotto l'albero

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

Descrizione	Il progetto di maratona di lettura è rivolto ad alunni di scuola primaria, che amino i libri e la lettura e trovino interessante la condivisione di storie e le attività collegate ad esse. L'idea nasce dalla passione per la lettura, come attività piacevole e formativa, dalla convinzione che essa sia un valore da promuovere e condividere per favorire anche: la socializzazione, il piacere di stare insieme, lo scambio di passioni ed esperienze. L'obiettivo fondamentale non è la "velocità" o la "quantità" di libri letti, ma il tempo vissuto insieme ai libri. I traguardi formativi sono divisi in tre aree: • Obiettivi Cognitivi e Linguistici: Potenziare le competenze di ascolto e di lettura (sia ad alta voce sia silenziosa); arricchire il lessico; sviluppare la capacità di concentrazione prolungata. • Obiettivi Emotivi e Relazionali: Associare il libro al piacere, al relax e al gioco; rafforzare il senso di appartenenza alla comunità scolastica, attraverso la condivisione di un'attività comune; sviluppare l'empatia e lo spirito di collaborazione attraverso la lettura condivisa. • Obiettivi Inclusivi: Permettere a ogni bambino di partecipare secondo il proprio livello, valorizzando anche l'ascolto, la lettura di albi illustrati o fumetti, l'aiuto reciproco in base alle diverse capacità di lettura. Il progetto prevede l'allestimento dell'ambiente, sia esterno sia interno, con lo stile del campeggio, che dia l'idea di rilassamento e confort (tappeti, cuscini, tende, teli, zone in cui poter leggere comodamente) e la presenza di libri diversi a disposizione. Per mantenere alta l'attenzione durante tutta la durata del progetto di 30 ore, le attività saranno diversificate e si alterneranno momenti di: - ascolto (lettura ad alta voce, kamishibai...); - lettura individuale; - attività pratiche (creazione di podcast, interviste, recensioni, consigli di lettura...); - attività di movimento e gioco (caccia al tesoro, indovinelli letterari...); - attività artistiche e creative (disegno, gioco del crea-storie...); - visita alla biblioteca. Il percorso si concluderà con una valutazione delle competenze apprese nel corso del progetto, che non saranno centrate solo sulle competenze scolastiche tradizionali (lettura e comprensione del testo...), ma soprattutto su quelle trasversali (Soft Skills) monitorando il processo e l'evoluzione dei bambini su indicatori come l'inclusione, la partecipazione,
--------------------	--

	l'autonomia e la capacità di collaborare in un gruppo verticale.
Data inizio prevista	01/09/2027
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86502N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Bookcamp - Maratona di lettura sotto l'albero

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	294543 - Team up! Facciamo squadra
Descrizione	Il progetto "TEAM UP! Facciamo squadra" è un percorso intensivo di educazione motoria rivolto agli studenti della scuola primaria, finalizzato a promuovere lo sviluppo psicofisico e l'inclusione attraverso la pratica sportiva condivisa. La palestra scolastica diventerà uno scenario dinamico in cui gli alunni saranno coinvolti in una proposta sportiva varia e strutturata. Il cuore del progetto prevede l'avviamento ludico e l'approfondimento dei principali sport di squadra (calcio a 5, basket, pallavolo e pallamano). Attraverso giochi coordinativi, di situazione e partite semplificate, gli alunni sperimenteranno i diversi gesti tecnici fondamentali e la cooperazione con i compagni per il raggiungimento di un obiettivo comune. Le attività hanno lo scopo di promuovere le norme sociali del "fare squadra", il fair play, il benessere fisico e lo sport.
Data inizio prevista	14/06/2027
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86504Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Team up! Facciamo squadra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	294599 - Cittadini del mondo a passo di Yoga: empatia, diritti e consapevolezza
Descrizione	Le diverse fasi dello Yoga Educativo saranno articolate per essere svolte sia singolarmente che in coppia o in gruppo. Tale metodologia è concepita per favorire lo sviluppo dell'autocontrollo, l'incremento della sensibilità, la fiducia in sé e negli altri e il consolidamento delle relazioni e lo spirito di gruppo, unendo la pratica motoria ai valori chiave dell'Educazione alla Cittadinanza. Il corpo diventa il mezzo per comprendere concetti fondamentali come "lo spazio personale" e "lo spazio comune", i propri diritti e doveri verso gli altri/i compagni. Le pratiche avranno come punto di partenza contesti noti e motivanti, quali narrazioni metaforiche, giochi di ruolo e la successiva realizzazione in classe di strumenti pratici per la convivenza civile. 1. Il Patto di Convivenza (Cerchio di apertura): creazione condivisa delle "regole del gruppo" per stimolare l'impegno nel presente e l'ascolto. 2. Giochi di Ruolo Dinamici: attività di movimento per sciogliere le tensioni e attivare il corpo e sperimentare la responsabilità e l'aiuto reciproco. 3. Il Respiro della Pace: Pratiche respiratorie per gestire le emozioni. 4. Il Viaggio sul Pianeta Terra(Immaginazione): Rilassamento per educare all'ascolto e stimolare la creatività e connettersi al rispetto dell'ambiente come bene comune. 5. Le Asana dell'Inclusione(Yoga Cooperativo): Posizioni statiche o dinamiche eseguite singolarmente o in gruppo dove la figura riesce solo se tutti collaborano, valorizzando le unicità di ciascuno. 6. Il Massaggio del Rispetto: gioco di contatto con un compagno 7. L'Assemblea dei cittadini Consapevoli (Cerchio di chiusura): condivisione finale e riflessioni.
Data inizio prevista	14/06/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86505R

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Cittadini del mondo a passo di Yoga: empatia, diritti e consapevolezza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	294157 - Ortografico 4
Descrizione	Innovazione e creatività nel giardino scolastico. Il progetto ha come obiettivo lo sviluppo di competenze digitali e di progettazione. Gli alunni impareranno a padroneggiare software di disegno bidimensionale (Inkscape) e progettazione 3D (Tinkercad) per disegnare e stampare piccoli oggetti con la stampante 3D e con il laser cutter guidati nell'applicazione dei programmi specifici di gestione di queste tecnologie (Campusprint e Laserbox). Inoltre, verranno rafforzate le competenze digitali di base nella gestione dei programmi della piattaforma scolastica. Realizzeranno oggetti artistici con il taglio laser e funzionali destinati all'orto della scuola. Parallelamente, acquisiranno conoscenze di base sulla progettazione e gestione dell'orto sinergico, sperimentando un approccio sostenibile all'agricoltura. Questo favorirà lo sviluppo di competenze trasversali quali la creatività, la collaborazione e il problem solving in un contesto reale.
Data inizio prevista	02/11/2026
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Ortografico 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	294388 - Parole a colori
Descrizione	“Parole a Colori” è un laboratorio interdisciplinare rivolto agli alunni della scuola secondaria di primo grado che unisce arte, poesia ed espressione creativa attraverso attività manuali e sperimentali. Il progetto nasce dall'idea che le parole possano diventare immagini e che i colori e le forme possano raccontare emozioni, pensieri e storie. Gli studenti saranno guidati nella scoperta della poesia come linguaggio personale e artistico, partendo dalla lettura di albi illustrati, poesie ecc. Parallelamente sperimenteranno tecniche artistiche legate alla stampa e alla texture, utilizzando rulli, tempere, carte di diverso tipo, materiali naturali e strumenti non convenzionali. La carta diventerà così uno spazio espressivo dove immagine e scrittura dialogano tra loro. L'attività prevederà anche la partecipazione a concorsi.
Data inizio prevista	02/11/2026
Data fine prevista	28/02/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole a colori

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	294110 - Muovi l'arte, colora lo sport!
Descrizione	Il progetto si propone come un ponte ideale e relazionale tra la pausa estiva e l'inizio del nuovo anno scolastico. Attraverso la sinergia tra movimento corporeo ed espressione artistica, l'intervento mira a creare un ambiente accogliente, inclusivo e stimolante, riducendo l'ansia da rientro e da inserimento (per i ragazzi di prima). L'iniziativa propone un format dinamico che alterna il movimento all'azione creativa. Il percorso si articola su due binari paralleli e alternati: Dimensione sportiva: gli studenti hanno l'opportunità di sperimentare diverse discipline sportive e attività ludico-motorie. Questa varietà garantisce una forte valenza inclusiva, offrendo a tutti – in particolare agli alunni che non hanno la possibilità di praticare sport extrascolastici – l'accesso gratuito e guidato all'attività fisica e al gioco di squadra. Dimensione artistica/espressiva: intervallando le sessioni motorie, i ragazzi sono impegnati in un laboratorio di decorazione e abbellimento della scuola. L'attività si concentrerà sull'illustrazione e la personalizzazione delle porte delle aule, portando avanti un progetto già attivo nel plesso, permettendo agli alunni di "lasciare il segno" e sentire la scuola come un bene comune da custodire.
Data inizio prevista	01/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Muovi l'arte, colora lo sport!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	294288 - Tutti diversi, tutti uguali - teatro e non solo
Descrizione	Il progetto prevede la realizzazione di uno spettacolo teatrale conclusivo che coinvolgerà attivamente gli alunni in un percorso creativo, espressivo e laboratoriale. Attraverso attività di recitazione, improvvisazione e lavoro di gruppo, gli studenti avranno l'opportunità di sviluppare competenze comunicative, relazionali ed artistiche, sperimentando il teatro come strumento di espressione personale, collaborazione e crescita individuale. Particolare attenzione sarà dedicata all'inclusione e alla valorizzazione delle diverse capacità, affinché ogni alunno possa trovare uno spazio di partecipazione attiva e significativa, nel rispetto dei propri tempi, talenti e modalità espressive. Il laboratorio teatrale favorirà l'ascolto reciproco, l'empatia, la cooperazione e la costruzione di un clima di gruppo positivo e accogliente. Il percorso comprenderà non solo la preparazione scenica e interpretativa, ma anche la progettazione e la realizzazione artistica delle scenografie e degli elementi visivi dello spettacolo. Gli alunni saranno coinvolti nella creazione di fondali, oggetti di scena, decorazioni e materiali scenografici, valorizzando creatività, manualità e capacità progettuali. L'esperienza si concluderà con la messa in scena finale aperta alla comunità scolastica e alle famiglie, come momento di condivisione, partecipazione e valorizzazione del lavoro svolto durante l'anno scolastico.
Data inizio prevista	11/01/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006665 - 08/06/2026 - VI.3 - I

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Tutti diversi, tutti uguali - teatro e non solo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI