

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025

CANDIDATURA N. 1378

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI

Denominazione	IC ELENA LUCREZIA CORNER FOSSO'
Codice meccanografico	VEIC86500E
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE CADUTI DI VIA FANI, 8
Provincia	VENEZIA
Comune	FOSSO'
CAP	30030
Telefono	0415170535
Email	VEIC86500E@istruzione.it
Sito web	www.iccorner.edu.it
Numero Alunni	1132
Plessi	VEIC86500E VEEE86501L VEEE86502N VEEE86503P VEEE86504Q VEEE86505R VEMM86501G VEMM86502L

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	VEIC86500E - IC ELENA LUCREZIA CORNER FOSSO'
Codice candidatura	1378
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	4968
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	22/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	4976
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	22/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	24/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
Insieme! A scuola con competenza!	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	Inventori di giochi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Libri, game & podcast	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Favolayogando con lo Yoga educativo per educare alle emozioni e al respiro	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Illustriamo il mondo	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Da Mary Poppins a Harry Potter: maghi e magie	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Do, re, mi, fa...cciamo un coro	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Krav Maga	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Dal pensiero alla scrittura	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Superheroes 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English superheroes 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Scrittura digitale con il metodo WRW	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Lettering creativo, ma non solo	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Scuola digitale	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 78.780,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Insieme! A scuola con competenza!

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	Insieme! A scuola con competenza!
Descrizione	Il progetto mira ad ampliare l'offerta formativa dell'Istituto in linea con quanto contenuto nel PTOF, sia durante i periodi di sospensione dell'attività didattica che in orario extracurricolare, nel corrente e nel prossimo anno scolastico. In particolare i moduli sono progettati per coinvolgere gli alunni e le alunne in attività laboratoriali ed esperienziali che favoriscano l'acquisizione e il potenziamento delle competenze chiave europee, in chiave inclusiva, orientativa e di promozione della cittadinanza attiva. Per favorire le competenze alfabetico-funzionali saranno attivati percorsi di lettura espressiva, drammatizzazione e teatro e di giornalismo per alunni di scuola primaria e secondaria di I grado; la lingua inglese sarà protagonista di laboratori destinati ai bambini di classe quinta di scuola primaria, mentre la consapevolezza e l'espressione culturale saranno favorite nei percorsi di musica, arte e sport. Le competenze digitali e l'uso consapevole della rete saranno protagoniste di un apposito modulo.
Codice CUP	G94D24001580007
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Favolayogando con lo Yoga educativo per educare alle emozioni e al respiro
Descrizione	Le diverse fasi dello Yoga Educativo saranno svolte singolarmente, in coppia oppure in gruppo, in modo da sviluppare: autocontrollo, sensibilità, fiducia in sé e nell'altro; rafforzamento delle relazioni e dello spirito del lavoro in gruppo. La pratiche di Yoga Educativo partiranno da un contesto conosciuto e motivante: storie in fiabe e favole e l'utilizzo degli albi illustrati. Si articoleranno nelle seguenti fasi: • Cerchio di apertura per stimolare l'impegno nel presente • Gioco dinamico per sciogliere le tensioni e attivare il movimento • Esercizi di respiro per creare una condizione di stabilità interna e contatto con se stessi • Visualizzazione guidata per educare all'ascolto e stimolare la creatività attraverso il rilassamento • Asana (posizioni e posture statiche o dinamiche) eseguite singolarmente e in coppia per permettere un contatto gioioso e consapevole con se stessi e gli altri • Gioco di contatto - massaggio- per stimolare la collaborazione e per prendersi cura degli altri • Cerchio di chiusura con condivisione, per concludere assieme l'esperienza
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86505R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Favolayogando con lo Yoga educativo per educare alle emozioni e al respiro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	Dal pensiero alla scrittura
Descrizione	Partendo dalle riflessioni proprie, dal pensiero di ogni bambino, grazie anche all'utilizzo di storie e del programma della Philosophy for Children (pensiero creativo/filosofico..), si arriva alla creazione di un libretto scritto dai bambini (metodo libri in fogli – Pittarello) dove gli alunni potranno scrivere, potenziando così la lingua italiana, la scrittura e la comprensione del testo, guidati dalle proprie emozioni e vissuti. Ogni bambino avrà l'opportunità di esercitare la propria capacità di pensiero dialogando con gli altri, partendo dal proprio punto di vista ma imparando ad accettare anche l'altrui punto di vista, cercando in un'ottica di collaborazione di arrivare a mettere "nero su bianco" le proprie idee ma anche ciò che si è discusso insieme, dando particolare attenzione al significato delle parole ed arricchendo il proprio lessico.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86503P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Dal pensiero alla scrittura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Illustriamo il mondo
Descrizione	Il corso verte sulla sperimentazione di varie tecniche artistiche e la realizzazione di opere legate al mondo dell'illustrazione. Il laboratorio ha l'obiettivo di sviluppare le capacità artistiche degli studenti, incoraggiare la loro creatività e promuovere il loro sviluppo personale e sociale. -Sviluppo delle abilità artistiche -Esplorazione della creatività -Sviluppo delle capacità di osservazione -Collaborazione e lavoro di gruppo -Autostima ed espressione di sé
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	31/03/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Illustriamo il mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Lettering creativo, ma non solo
Descrizione	Si propone un laboratorio di calligrafia moderna – Lettering creativo con finalità multiple: avvicinare gli alunni all'arte e al silenzio della scrittura; affinare la manualità; mettere in atto una serie di strategie tra cui concentrazione, creatività, calma, accuratezza. Tutto ciò permetterà ai ragazzi di scrivere (e di scrivere bene) ma anche di trovare un proprio spazio interiore, una dimensione profonda che li faccia riflettere su loro stessi, su quello che accade intorno, sui rapporti che intrecciano con gli altri, su che strada orientarsi per il futuro. Il gesto di questa scrittura creativa è quindi un momento di silenzio denso di concentrazione e bellezza che porta a riprendere contatto con la propria interiorità. Un secondo fine è quello di arrivare ad abbellire la nostra scuola con scritte, colori e tanta creatività. Il laboratorio prevede diverse fasi: - fase introduttiva: introduzione al lettering, alla sua storia e ai suoi sviluppi. Approccio ai materiali e agli strumenti. - fase pratica: esercitazioni su scrittura di segni, lettere, alfabeti. - fase intermedia: conoscenza delle diverse forme e sfaccettature del lettering (fluorishing; brushlettering; doodling; sketching; digital lettering) - fase finale: elaborazione di scritte/decori che andranno ad abbellire gli ambienti scolastici
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	28/02/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lettering creativo, ma non solo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Do, re, mi, fa...cciamo un coro
Descrizione	Il significato e l'importanza di un coro di adolescenti va al di là del puro rendimento musicale; per gli appartenenti al coro la formazione musicale e il fare musica insieme è un valore educativo e sociale da non sottovalutare. Il coro funge da mezzo di educazione civile, nel rispetto del lavoro del prossimo e del direttore, e psicologica, valorizza la musica come arte e scienza, rappresenta una tra le tante forme di conoscenza musicale, inoltre è un mezzo utile alla salvaguardia delle tradizioni locali. Didatticamente il coro offre la possibilità di impostare la voce gradualmente attraverso la lettura e il canto di un testo, di migliorare la percezione sensoriale, affettiva, emotiva ed interpretativa, di perfezionare la coordinazione motoria laterale e bilaterale, di aumentare i tempi di attenzione, di concentrazione e la memoria. A questi si aggiungono azione e motivazione agli alunni partecipanti. Presupposta la centralità della musica, il progetto propone agli alunni di avvicinarsi alla musica attraverso delle forme più spontanee e aggregative quali il canto corale e la musica d'insieme
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Do, re, mi, fa...cciamo un coro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Libri, game & podcast
Descrizione	Il corso si pone in continuità con il progetto biblioteca della scuola per stimolare competenze di lettura, comprensione e scrittura creativa. Inoltre sviluppa le competenze di espressione verbale tramite il digitale. I libri game permettono di creare nuovi intrecci e nuovi finali. I gruppi di lettura stimolano la condivisione, le connessioni con il mondo e il lavoro cooperativo. Registrare alcune parti del libro/creare delle interviste stile radiofonico può aiutarli a superare la timidezza soprattutto negli alunni più fragili che vorremmo includere nel corso.
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	31/03/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Libri, game & podcast

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Scuola digitale
Descrizione	Il pensiero computazionale non si definisce solamente come pensiero matematico, ma tiene al suo interno anche il pensiero logico, la creatività, alla ragione, la capacità interpretativa e critica dei fatti. Per questo, è ormai imprescindibile che la scuola prepari gli studenti ad una comprensione e un uso delle tecnologie digitali, stimolando attivamente interesse e consapevolezza. Durante il progetto, gli studenti muoveranno i primi passi nel mondo della programmazione informatica e avranno modo di conoscere e sperimentare i principali software di produttività personale. Inoltre, una parte del corso vedrà un approfondimento sulla sicurezza informatica e sui pericoli del web. Le attività previste vedranno, tra l'altro, un connubio di lezioni frontali, giochi didattici, cooperative learning e didattica laboratoriale.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Scuola digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Superheroes 2
Descrizione	Attività laboratoriale per il potenziamento della lingua inglese attraverso cooperative learning e role plays. Obiettivo secondario è la possibile certificazione di lingua inglese livello GESE 2.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Superheroes 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English superheroes 1
Descrizione	Attività laboratoriale per il potenziamento della lingua inglese attraverso cooperative learning e role plays. Obiettivo secondario è la possibile certificazione di lingua inglese livello GESE 2.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English superheroes 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Da Mary Poppins a Harry Potter: maghi e magie
Descrizione	Esplorare il mondo dei maghi e delle magie attraverso la letteratura e il cinema. Sviluppare la creatività e l'immaginazione degli alunni. Favorire l'utilizzo di strumenti digitali e la creazione artistico-espressiva. Incoraggiare il lavoro di gruppo e la collaborazione anche attraverso attività di drammatizzazione
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	VEEE86501L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Da Mary Poppins a Harry Potter: maghi e magie

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Scrittura digitale con il metodo WRW
Descrizione	Il corso si propone di avviare gli alunni alla scrittura digitale attraverso presentazioni con Canva, utilizzando la metodologia dello storytelling, con Book creator, con MakeBeliefsComix e Digistrip.
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	31/03/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Scrittura digitale con il metodo WRW

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	Inventori di giochi
Descrizione	Il corso mira a far vivere agli studenti un'esperienza da game designer, dove potranno mettere alla prova la loro creatività e le loro capacità manuali e di problem solving diventando dei veri e propri inventori di giochi. Attraverso attività laboratoriali in piccoli gruppi, i ragazzi saranno guidati nella creazione del loro gioco da tavolo originale, curando ogni aspetto: dal tema alle regole, dalla meccanica di gioco alla realizzazione di tutti materiali. Il corso si svolgerà in diverse fasi: Introduzione al game design: cos'è un gioco da tavolo, quali sono le sue componenti essenziali e come crearne uno divertente e coinvolgente. Ideazione del gioco: gli studenti si divideranno in gruppi e svilupperanno il loro gioco, decidendo il tema, le regole, il numero di giocatori, la meccanica di gioco, come si vince, come si perde e tanto altro. Realizzazione del gioco: gli studenti metteranno in pratica la loro creatività per disegnare il tabellone, creare le pedine, le carte e tutti gli altri materiali necessari per il loro gioco, utilizzando anche materiali di riciclo e la tecnologia laser cut. Presentazione dei giochi: alla fine del corso, gli studenti presenteranno i loro giochi a tutta la scuola durante un evento, in cui verrà decretato il gioco migliore e verranno premiati i vincitori.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86502L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inventori di giochi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Krav Maga
Descrizione	Dopo un breve excursus storico sulla nascita e l'evoluzione del sistema, il corso affronterà non solo problematiche comportamentali e relazionali attuali, ma anche sulla conoscenza e la pratica attiva di alcune tecniche di autodifesa e antiaggressione femminile. Si tratta quindi di un progetto che unisce gli aspetti ludici, legati alle attività motorie, con lo scopo di avvicinare le persone al puro e sano divertimento sportivo, facilitandone la socializzazione con le altre persone. Inoltre grazie alle tecniche di Krav Maga che stanno apprendendo, i ragazzi potranno coordinare al meglio i movimenti del loro corpo, con armonia. Gli obiettivi sono indirizzati sia al miglioramento delle capacità coordinative e condizionali generali che, soprattutto, al consolidamento e rafforzamento dell'autostima, fortificando quei principi su cui si basa presenti in ognuno di noi, permettendo così all'allievo di poter affrontare e costruire una "corretta e serena" socializzazione.
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	31/03/2025
Sede dove è previsto il modulo	VEMM86501G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Krav Maga

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI

VEIC86500E - A0C4B57 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005019 - 24/05/2024 - VI.3 - U