



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “E. L. CORNER”

30030 FOSSÒ (VE) - Viale Caduti di via Fani, 8

Scuole Primarie e Secondarie di I grado - COMUNI di FOSSÒ e VIGONOVO

Codice Fiscale 90159780270 - Codice Scuola VEIC86500E - CUF: UFUT2W

☎ 0415170535 - 📠 041466405

Email veic86500e@istruzione.it PEC: veic86500e@pec.istruzione.it Web www.iccorner.edu.it

Comunicazione n. 68

Fossò, 08/12/2020

Alle famiglie

I.C. “E.L. Corner”

OGGETTO: CodyTrip – Tutti in gita – Scuola Primaria “E. De Amicis” di Galta



Tutte le classi del plesso “E. De Amicis” di Galta sperimentano una gita virtuale di due giorni ad Urbino!

Con grande soddisfazione l'Istituto augura a tutti gli alunni della scuola primaria “E. De Amicis” di Galta di vivere con entusiasmo e gioia questa speciale esperienza, che si realizza grazie all'intraprendenza e all'impegno del corpo docente e alla preziosa collaborazione delle famiglie.

In un anno in cui i viaggi e le visite d'istruzione non possono avere luogo a causa dell'emergenza sanitaria, la tecnologia e la creatività ci soccorrono e consentono ai bambini di essere protagonisti del proprio apprendimento a 360 gradi.

Qui di seguito il piano di viaggio, alla scoperta di Raffaello, della sua arte e della sua terra, per condividere le tappe di questo tour interattivo!

Grazie a tutti il personale scolastico del plesso e ai genitori per il dono fatto agli alunni: buon viaggio e buon divertimento!

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Alessandra Mura

CodyTrip è un'avventura coinvolgente promossa dall'Università Carlo Bo di Urbino che effettueremo **giovedì 11 e venerdì 12 dicembre**.

Sarà un'esperienza formativa, un compito di realtà da vivere con la propria classe e la propria famiglia alla scoperta di luoghi, tradizioni, persone e saperi. Rappresenta il punto centrale dell'UDA di plesso che è iniziata con la lettura di testi diversi (a seconda dell'età) sulla vita di Raffaello Sanzio.

Questo il programma dell'attività che sarà seguita online in classe con computer e/o LIM e da casa con i propri dispositivi, facendo sempre capo alle Classroom dove ci saranno le insegnanti. Lo strumento utilizzato sarà lo streaming di Youtube unito ad un'applicazione sperimentale che ci consentirà di interagire con le guide in tempo reale.

Primo giorno: 10 dicembre

9:45 Trasferimento a Urbino in corriera (avremo molta fantasia)...

10:00. Incontro con gli esperti a Borgo Mercatale. Passeggiata interattiva per il centro storico di Urbino.

11:00-13:00. Come funziona e come si usa una biblioteca? Esplorazione in anteprima della nuovissima biblioteca universitaria di San Girolamo, tra antichissimi volumi, nuovissime tecnologie, algoritmi e codici.

Pausa pranzo

14:30. Esperimenti di coding interattivi

16:30. di corsa a casa ed esplorazione del Palazzo Ducale con visita in esclusiva di locali mai aperti al pubblico

18:30. Urbino by night (le decorazioni natalizie che vedrete sono stelle ducali, che riprendono la forma di tipici lampadari artigianali ispirati ai solidi del matematico rinascimentale Luca Pacioli)

20:00. Cena di classe in "ristorante" con il prezioso contributo delle famiglie che aiuteranno a preparare Crescie sfogliate e Passatelli secondo le ricette dateci da ristoratori urbinati.

21:00. Assegnazione camere d'albergo

21:30. Storia della buona notte (in pigiama) interattiva.

Secondo giorno: 11 dicembre

Colazione in albergo (casa)

08:30. Risveglio muscolare in classe

09:30. Esplorazione della casa di Raffaello continuando le attività già iniziate nei giorni scorsi a scuola

10:30. Tempo libero in città

12:00. Saluti e ripartenza da Borgo Mercatale

In virtù dell'impatto che CodyTrip ha dimostrato di poter avere in termini di contrasto alla povertà educativa, di alfabetizzazione digitale, di dialogo intergenerazionale e di educazione alla cittadinanza digitale, l'iniziativa gode del patrocinio di **Save the Children, Fondazione Mondo Digitale e Grey Panthers**.