



Circolare n. 453

Malo, 21 maggio 2026

Agli alunni, ai genitori
Ai docenti
Al personale ATA
di tutto l'Istituto

Oggetto: Evento "Open STEAM"

Si comunica, con la presente, che a partire da mercoledì 27 maggio fino al 5 giugno 2026 si svolgerà l'evento "Open STEAM", che vede coinvolte tutte le scuole dell'istituto che hanno aderito al progetto verticale "RiGenerAzione_Laboratorio per il potenziamento delle competenze digitali". L'evento è stato pensato per permettere agli alunni/e di condividere tra loro, con i genitori, con l'Amministrazione Comunale, con gli esperti e le aziende del territorio, quanto hanno creato per la scuola e la città di Malo. Nei diversi plessi, quindi, sono stati organizzati dei momenti di incontro per illustrare le attività svolte nelle discipline STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics).

Si riporta di seguito il programma delle attività previste.

SCUOLA DELL'INFANZIA CASE

Il **5 giugno** dalle 10.00 alle 12.00 i bambini grandi presenteranno alcune attività di coding unplugged e di robotica ai bambini più piccoli.

SCUOLA DELL'INFANZIA ROSSATO

Il **27 maggio**, durante la mostra presso la scuola, verrà allestito uno spazio in cui sarà possibile vedere le attività svolte e l'approccio alle discipline STEAM proposto, che passa attraverso il gioco e il coding unplugged, per sviluppare il pensiero logico, il problem-solving e la motricità fine. Sarà possibile vedere i lavori nati dalla manipolazione di oggetti reali, la costruzione di sequenze logiche, la realizzazione di percorsi 3D e del plastico del paese di Malo.

SCUOLA PRIMARIA RIGOTTI

Il **3 - 4 - 5 giugno** gli alunni di tutte le classi verranno coinvolti nella creazione di un angolo in atrio dove esporranno i materiali, i cartelloni e le foto delle attività svolte nel corso dell'anno scolastico.

SCUOLA PRIMARIA DI SAN TOMIO

Nella **prima settimana di giugno** verrà consegnato alle famiglie il Giornalino della scuola con inserito il QR-CODE che permetterà la visione di un video con le principali attività STEAM proposte durante i due giorni dedicati al P Greco Day.

SCUOLA PRIMARIA DI CASE

Il **27-28-29 maggio** tutti gli alunni del plesso verranno coinvolti nell'esposizione di uno "Steam Corner", un angolo in atrio dove verranno presentati materiali, cartelloni, foto delle diverse attività. L'angolo resterà allestito fino al **5 giugno**, in modo da renderlo visibile sia ai bambini grandi dell'infanzia, che visiteranno la scuola il **4 giugno**, sia ai genitori della classe quinta, che potranno visionarlo il 5 giugno. Nei tre giorni di Open STEAM alcuni alunni che hanno sperimentato le Beebot e il kit Lego Essential, illustreranno qualche attività alle classi più piccole.

SCUOLA PRIMARIA DI MOLINA

Il 4 e 5 giugno lungo tutto il corridoio del plesso verranno esposti i diversi progetti realizzati dagli alunni durante l'anno scolastico in corso: plastici, riproduzioni in scala, progetti realizzati

con il Kit Lego Spike Essential e Blue Bot. Saranno coinvolti tutti gli alunni del plesso di Molina. I diversi progetti realizzati dagli alunni saranno accompagnati da una breve spiegazione e resteranno esposti anche la sera del 4 giugno in modo da renderli visibili anche ai genitori di classe quinta che entreranno per la recita di fine anno.

SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO "G. CISCATO" e "A.MANZONI"

Il **3 giugno 2025** dalle ore **17:00** alle ore **19:00** nella scuola secondaria "G.Ciscato" di Malo, le alunne e gli alunni coinvolti nei progetti "RiGenerAzione" e "Agenda 2030" presenteranno i percorsi didattici multidisciplinari seguiti e i prodotti realizzati sotto la guida delle docenti di Tecnologia Giulia Andreotti, Anna Cavedon e Silvia Livatino.

L'evento è aperto al pubblico, in particolare a genitori e alunni, e si terrà nelle aule collocate al piano seminterrato secondo il seguente programma:

- **Aula di Tecnologia (Atelier Creativo)**
Presentazione dei progetti realizzati per le manifestazioni internazionale di Robotica Educativa "First Lego League" e di alcune attività fatte durante i laboratori di robotica educativa.
- **Aula d'Inglese**
Presentazione del sito internet con i lavori di analisi della città di Malo e dei progetti realizzati dagli alunni delle classi seconde e terze con Minecraft Education Edition per il concorso nazionale "STEAM in Minecraft" e l'iniziativa "Abitare il Paese", promossa dal Consiglio Nazionale degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori e dalla Fondazione "Reggio Children Centro Loris Malaguzzi"
- **Aula Multimediale**
Presentazione dei progetti didattici realizzati dagli alunni delle classi prime nell'ambito delle attività di Storytelling e Coding fatte utilizzando Pixton e Scratch.
- **Aula di Scienze**
Presentazione dei lavori realizzati dagli alunni delle classi prime e seconde all'interno dei laboratori sul riciclo e riuso dei materiali.

Durante la visita i genitori e i ragazzi potranno esplorare i progetti presentati dialogando con gli studenti. Sarà possibile anche sperimentare direttamente alcuni giochi e quiz creati con Scratch dagli alunni delle classi prime, entrare negli Eco quartieri creati con Minecraft Education Edition dagli alunni delle classi seconde e terze, vedere in azione i robot e i progetti scientifici realizzati dagli alunni dei corsi di robotica educativa che hanno partecipato alla First Lego League.

Sono previsti dei turni di visita ogni 15 minuti; l'ultimo ingresso sarà alle ore 18:30.

Per facilitare la gestione dell'evento della Scuola Secondaria di Primo Grado, si chiede di compilare il modulo al seguente link <https://forms.gle/CUeCUXKDuBiPAi7W6> entro il 2 giugno 2026.

Il Dirigente Scolastico
Prof. ssa Manuela Scotaccia