

INFORMAZIONI PERSONALI

Perazzolo Marco

POSIZIONE RICOPERTA

Educatore professionale laureato con una tesi sull'uso non didattico dei videogiochi, 10 anni di esperienza lavorativa in ambiente sociale dalla scuola a progetti educativi domiciliari. Formato in didattica digitale e Game Training.

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

Apr. 12–alla data attuale

Educatore professionale laureato.

Cooperativa Sociale Cosmo s.c.s., Vicenza (Italia)

- Responsabile del coordinamento dei Servizi Scolastici per il Comune di Caldogno (Accoglienza, Doposcuola Girocompiti, Accompagnamento Pullmino).
- Responsabile del coordinamento e operatore per il progetto Dateci Spazio in collaborazione con Enaip presso il Comune di Longare.
- Referente de *LaLudoDigital* ed operatore per i corsi di programmazione digitale *LaLudoCoding*.
- Educatore presso l'oratorio *Oragiochi* della parrocchia dei Ferrovieri.
- Educatore presso la ludoteca *LaLudo* di via Puccini 22.
- Educatore in progetti di Educativa Individuale a domicilio e/o a scuola.
- Conduzione di progetti di formazione a minori (Affettività e Sessualità, Dipendenze, Collaborazione) nelle scuole elementari e medie degli istituti comprensivi di Montecchio Maggiore, Caldogno, Montegalda e Altissimo.
- Educatore presso Centro Giovanile di Costabissara *Simone Greco*, di Longare *LongYoung*, di Nanto *GioviNanto* e di Santa Croce *Scruz*.
- Coordinatore presso la ludoteca *Girogioco* e *Girocompiti* di Cresole.
- Educatore e Coordinatore per i centri estivi gestiti dalla cooperativa COSMO (scuole Dame Inglesi, Comune di Caldogno, Comune di Grumolo delle Abbadesse, LaLudo, Grest Ferrovieri).
- Educatore per il Doposcuola di Grumolo delle Abbadesse.
- Operatore presso struttura di accoglienza per Tossicodipendenti di Creazzo.
- Operatore/ Educatore nel progetto di accoglienza dei rifugiati provenienti dalla Libia.

08–12 **Manutentore/ giardiniere**

Privati, Vicenza (Italia)

- Attività di giardinaggio, pulizia del verde e irrigazione.
- Lavori di piccola manutenzione domestica (montaggio mobili, stucco crepe, tinteggiatura ecc.).
- Lavori di manutenzione esterna (carteggio e tinteggiatura ringhiere e balconi ecc.).

1 Set. 11–1 Set. 12 **Volontario in Servizio Civile Nazionale**
Cooperativa Sociale Cosmo s.c.s., Vicenza (Italia)

- Doposcuola presso le scuole di Grumolo delle Abbadesse.
- Ludoteca LaLudo a Vicenza e Girogioco a Cresole.
- Gestione del magazzino dell'ufficio di Cosmo.
- Attività di back.-office (produzione volantini, raccolta iscrizioni ecc.).
- Affiancamento nei progetti scolastici di Affettività e Sessualità (scuole elementari e medie) e nei progetti di prevenzione al consumo di sostanze.
- Affiancamento nei centri estivi di competenza della cooperativa.
- Incarichi di recupero e gestione di materiali per le ludoteche e centri estivi.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

10/2020 -- 11/2020

Game Trainer

Centro Studi Erickson, Trento (Italia)

Centro Studi Erickson, ente accreditato dal MIUR.

- Teoria neuropsicologica delle funzioni esecutive e cognitive.
- Teoria e traduzione delle FE nel game-design, ruoli e competenze del Game Trainer.
- Teoria e pratica di game-design per creazione ed adattamento dello strumento gioco.

26/03/2019–16/08/2019

Esperto di Didattica col Digitale

Centro Studi Erickson, Trento (Italia)

Centro Studi Erickson, ente accreditato dal MIUR.

- Ruolo dei nuovi media in Didattica.
- Progettazione ambienti per Didattica Digitale.
- Tecniche di costruzione di contenuti digitali.
- Utilizzo dei video. Social e Mobil Learning.
- Piattaforme e-learning. Didattica Inclusiva e opportunità dei nuovi media.
- Uso consapevole dei social media in adolescenza.
- Coding e robotica educativa.

19 Lug. 19–19 Lug. 19

Esperto Lego Education

LEGO EDUCATION - Campus Store, Bassano Del Grappa (Italia)

Workshop formativo sulle metodologie Lego Education, tecniche di programmazione e robotica Lego Education.

6 Dic. 16 **Laurea di 1° livello in Scienze dell'Educazione e della Formazione**

Università degli studi di Padova, Padova (Italia)

Voto di conseguimento: 104/110;

Elaborato di Laurea: Land of the Miracle, una prospettiva di Edutainment non didatticizzata.

Principali corsi:

- Psicologia generale e dello sviluppo.
- Sociologia.
- Pedagogia generale, sociale e speciale.
- Storia della pedagogia.
- Teoria e tecniche della comunicazione di massa.
- Filosofia.
- Metodologia e metodi di indagine in contesti educativi.

Set. 02–Set. 07 **Diploma di Istruzione Secondaria Superiore**

Liceo Scientifico G.B. Quadri, Vicenza (Italia)

Voto di conseguimento: 75/100

- Materie standard da liceo scientifico (italiano, matematica, fisica, latino, inglese ecc.).
- Seconda lingua straniera (tedesco).

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	C1	C1	C1	B2	B2
tedesco	A2	A2	A1	A1	A1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

Molto buone, acquisite durante gli anni grazie ai differenti ruoli ricoperti all'interno di gruppi di lavoro e non e per le mansioni svolte in essi. Tra gli altri animazione giovanissimi, servizio civile nazionale, gruppo musicale, playmaker nella squadra di pallacanestro, educatore e responsabile di progetti in equipe presso coop. Cosmo.

Competenze organizzative e gestionali

Ottima capacità di lavorare in gruppo e relativa coordinazione con gli altri componenti della squadra acquisita attraverso il lavoro in equipe presso coop. Cosmo; ottima autonomia nella gestione dei compiti assegnati ed organizzazione di materiali/altro per svolgere o programmare le attività previste.

Competenze professionali

Ottima capacità di gestire relazioni con gli utenti (minori e adulti) acquisita attraverso il lavoro presso

differenti progetti della coop. Cosmo e nelle animazioni a domicilio ed in occasione di manifestazioni fieristiche; ottima capacità di relazione con i bambini/ragazzi ed adolescenti acquisita presso Centro Giovanile di Costabissara ed altri progetti della coop. Cosmo; ottima esperienza di relazione, collaborazione e coordinamento con le figure scolastiche (Dirigenti, insegnanti) ed altri operatori sociali acquisita attraverso i progetti di educative individuali e formazioni a scuola della coop. Cosmo.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo
ECDL_scuola superiore				

Altre competenze

Canto acquisita attraverso l'esperienza in corso in più band musicali e corsi presso le scuole di musica Panta Rei, Share e docenti privati.

Patente di guida

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

ALLEGATI

- Attestato Didattica col Digitale Erickson
- Attestato Game Trainer Erickson
- Laurea Scienze dell'Educazione e della Formazione.

FIRMA



13/12/2022



**Corso online di professionalizzazione
Esperto in didattica col digitale**

ATTESTATO DI FREQUENZA

PERAZZOLO MARCO

ha frequentato regolarmente il corso online di professionalizzazione “*Esperto in didattica col digitale*”, svoltosi dal 26 marzo al 16 agosto 2019, per un totale di 200 ore di formazione.

Contenuti: Processi di apprendimento: il ruolo dei nuovi media nella didattica. Progettazione di ambienti per la didattica col digitale. Tecniche di costruzione di contenuti digitali per la didattica. L'utilizzo di video. Social e Mobile Learning. L'uso di piattaforme per l'e-learning. La didattica inclusiva e le opportunità dei nuovi media. Uso consapevole e saggio dei social media in adolescenza. Coding e Robotica educativa.

Tutor: *dott.ssa Giorgia Samma, dott. Davide Tonioli*

16 agosto 2019

Centro Studi Erickson
Prof. Dario Innes



Ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca
Provider ECM (Educazione continua in Medicina) n. 3050
Ente accreditato dal CNOAS (Consiglio Nazionale Ordine degli Assistenti Sociali)



**Corso di professionalizzazione per
GAME TRAINER®.
Sviluppare le funzioni esecutive con il gioco**

ATTESTATO DI FORMAZIONE

MARCO PERAZZOLO

ha concluso positivamente il corso di professionalizzazione "GAME TRAINER®. *Sviluppare le funzioni esecutive con il gioco*", svoltosi a Trento e articolato in 20 ore di formazione in presenza (8, 9 e 10 ottobre 2020) e in 12 ore di project work online (dal 12 ottobre al 13 novembre 2020).

Contenuti: Le basi neurologiche delle funzioni esecutive; i profili e le funzioni in presenza di ADHD e DSA; le funzioni esecutive; i giochi per potenziare: l'attenzione, l'autocontrollo, la memoria di lavoro e la pianificazione; la spiegazione delle regole dei giochi; l'utilizzo dei giochi nelle attività di potenziamento; l'osservazione e la valutazione degli effetti del gioco sul funzionamento del bambino; l'impostazione del project work; le diverse tipologie di giochi; i meccanismi alla base della costruzione di giochi.

Docenti: *Gianluca Daffi, Francesca Offredi e Gabriele Mari*

Tutor project work online: *Gianluca Daffi*

Gardolo, 13 novembre 2020



Ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca
Provider ECM (Educazione continua in Medicina) n. 3050
Ente accreditato dal CNOAS (Consiglio Nazionale Ordine degli Assistenti Sociali)

DIPARTIMENTO DI FILOSOFIA, SOCIOLOGIA, PEDAGOGIA
e PSICOLOGIA APPLICATAUNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Lo studente

Marco Perazzolo

Ha sostenuto con esito positivo tutti gli esami e la prova finale previsti dal Corso di laurea Scienze dell'educazione e della formazione della classe L - 19 Scienze dell'educazione e della formazione conseguendo il voto di 104 su 110, e viene quindi proclamato

Dottore in**Scienze dell'educazione e della formazione**

Il Presidente della Commissione di laurea



Padova, 06/12/2016

Documento provvisorio