

## Candidatura N. 1051825 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici	
<b>Denominazione</b>	IC 'A. FOGAZZARO' TRISSINO
<b>Codice meccanografico</b>	VIIC819004
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA ROMA, 29
<b>Provincia</b>	VI
<b>Comune</b>	Trissino
<b>CAP</b>	36070
<b>Telefono</b>	0445962055
<b>E-mail</b>	VIIC819004@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://icfogazzarotrissino.edu.it/">https://icfogazzarotrissino.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	863
<b>Plessi</b>	VIAA819011 - IC TRISSINO - SAN BENEDETTO VIAA819022 - IC TRISSINO - SELVA VIEE819016 - TRISSINO - CAP. VIIC819004 - IC 'A. FOGAZZARO' TRISSINO VIMM819015 - SMS "FOGAZZARO" TRISSINO

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051825 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO	€ 4.561,51
Arte; scrittura creativa; teatro	SCRITTURA CREATIVA 1	€ 4.561,51
Arte; scrittura creativa; teatro	SCRITTURA CREATIVA 2	€ 4.561,51
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 13.684,53</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1	€ 4.457,40
Competenza alfabetica funzionale	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2	€ 4.457,40
Competenza alfabetica funzionale	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3	€ 4.457,40
Competenza alfabetica funzionale	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4	€ 4.457,40
Competenza multilinguistica	LABORATORIO DI LINGUA INGLESE	€ 4.561,51
Competenza multilinguistica	POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	LA SCIENZA DEL CIBO	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	SPERIMENTIAMO LE SCIENZE	€ 4.561,51
Competenza digitale	COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA	€ 4.561,51
Competenza digitale	LABORATORIO DI MANUALITÀ	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	MUSICANDO 1	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	MUSICANDO 2	€ 4.561,51

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	GIOCOSPORT 2	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	TEATRANDO ...	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	GIOCOSPORT 1	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	IL BASEBALL	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	IL CORPO IN MOVIMENTO	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	GIOCANDO INSIEME	€ 4.561,51
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 86.252,25</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: GIOCARE, SCRIVERE, CREARE ... RELAZIONARE!

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO	€ 4.561,51
SCRITTURA CREATIVA 1	€ 4.561,51
SCRITTURA CREATIVA 2	€ 4.561,51
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 13.684,53</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro  
Titolo: SCRITTURA CREATIVA 1

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	SCRITTURA CREATIVA 1
<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: SCRITTURA CREATIVA 1**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

## Titolo: SCRITTURA CREATIVA 2

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCRITTURA CREATIVA 2
<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: SCRITTURA CREATIVA 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: MA CHE SCUOLA!

Progetto: MA CHE SCUOLA!	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1	€ 4.457,40
POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2	€ 4.457,40
POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3	€ 4.457,40
POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4	€ 4.457,40
LABORATORIO DI LINGUA INGLESE	€ 4.561,51
POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE	€ 4.561,51
GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI	€ 4.561,51
LA SCIENZA DEL CIBO	€ 4.561,51
SPERIMENTIAMO LE SCIENZE	€ 4.561,51
COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA	€ 4.561,51
LABORATORIO DI MANUALITÀ	€ 4.561,51
MUSICANDO 1	€ 4.561,51
MUSICANDO 2	€ 4.561,51
GIOCOSPORT 2	€ 4.561,51
TEATRANDO ...	€ 4.561,51
GIOCOSPORT 1	€ 4.561,51
IL BASEBALL	€ 4.561,51
IL CORPO IN MOVIMENTO	€ 4.561,51
GIOCANDO INSIEME	€ 4.561,51
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 86.252,25</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	
	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	11/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.

**Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA**

Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VIMM819015
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: LABORATORIO DI LINGUA INGLESE**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	LABORATORIO DI LINGUA INGLESE
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: LABORATORIO DI LINGUA INGLESE**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE**

Firmato digitalmente da SERETTA MARIANGELA

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI
----------------------	---------------------------------

**Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA**

<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/07/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: LA SCIENZA DEL CIBO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LA SCIENZA DEL CIBO
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LA SCIENZA DEL CIBO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: SPERIMENTIAMO LE SCIENZE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SPERIMENTIAMO LE SCIENZE
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SPERIMENTIAMO LE SCIENZE

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo è finalizzato a favorire nei ragazzi l'acquisizione delle competenze di base di informatica affinché usufruiscano in modo consapevole, attivo, proattivo ed efficace dei comuni e diffusi dispositivi digitali (computer, tablet, smartphone). Sempre più spesso, infatti, bambini e ragazzi usufruiscono passivamente di applicazioni e programmi, navigano in rete, usano i social, ma non conoscono le regole basilari della videoscrittura, delle presentazioni, del foglio di calcolo, della gestione di file e cartelle ...
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	11/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

##### Scheda dei costi del modulo: COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: LABORATORIO DI MANUALITÀ**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	LABORATORIO DI MANUALITÀ
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: LABORATORIO DI MANUALITÀ**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: MUSICANDO 1**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	MUSICANDO 1
----------------------	-------------

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MUSICANDO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: MUSICANDO 2**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MUSICANDO 2
----------------------	-------------

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MUSICANDO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: GIOCOSPORT 2**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GIOCOSPORT 2
----------------------	--------------

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GIOCOSPORT 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: TEATRANDO ...**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TEATRANDO ...
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.</p> <p><b>Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA</b></p>

Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	VIIC819004
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: TEATRANDO ...

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: GIOCOSPORT 1**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GIOCOSPORT 1
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GIOCOSPORT 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: IL BASEBALL**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	IL BASEBALL
<b>Descrizione modulo</b>	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.
<b>Data inizio prevista</b>	01/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: IL BASEBALL

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: IL CORPO IN MOVIMENTO**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	IL CORPO IN MOVIMENTO
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIMM819015
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: IL CORPO IN MOVIMENTO**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: GIOCANDO INSIEME**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GIOCANDO INSIEME
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VIEE819016
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GIOCANDO INSIEME

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
GIOCARE, SCRIVERE, CREARE ... RELAZIONARE!	€ 13.684,53
MA CHE SCUOLA!	€ 86.252,25
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.936,78</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051825)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.936,78
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	21/05/2021 10:15:31
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>RELAZIONI RAFFORZATE TRAMITE IL GIOCO</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>SCRITTURA CREATIVA 1</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>SCRITTURA CREATIVA 2</u>	€ 4.561,51	

Firmato digitalmente da CERETTA MARIANGELA

	<b>Totale Progetto "GIOCARRE, SCRIVERE, CREARE ... RELAZIONARE!"</b>	<b>€ 13.684,53</b>	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 1</u>	€ 4.457,40	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 2</u>	€ 4.457,40	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 3</u>	€ 4.457,40	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>POTENZIAMENTO DI LINGUA ITALIANA 4</u>	€ 4.457,40	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>LABORATORIO DI LINGUA INGLESE</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>POTENZIAMENTO DI LINGUA INGLESE</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>GIOCHI MATEMATICO - SCIENTIFICI</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>LA SCIENZA DEL CIBO</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>SPERIMENTIAMO LE SCIENZE</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza digitale: <u>COMPETENZE BASE DI DIGITALE ED INFORMATICA</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza digitale: <u>LABORATORIO DI MANUALITÀ</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>MUSICANDO 1</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>MUSICANDO 2</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>GIOCOSPORT 2</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>TEATRANDO ...</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>GIOCOSPORT 1</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>IL BASEBALL</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>IL CORPO IN MOVIMENTO</u>	€ 4.561,51	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>GIOCANDO INSIEME</u>	€ 4.561,51	
	<b>Totale Progetto "MA CHE SCUOLA!"</b>	<b>€ 86.252,25</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.936,78</b>	<b>€ 100.000,00</b>